2'99 €

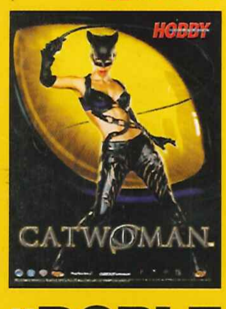
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

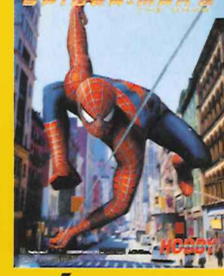
PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 155 • AGOSTO 2004

HOBBY CONSOLAS

¡¡GRATIS!!





¡¡DOBLE PÓSTER DE PELÍCULA!!



A FONDO

FORMULA ONE 2004

¡Sigue los pasos de Fernando Alonso!

¡GRAN EXCLUSIVA!

¡VUELVE EL SEÑOR DE LOS ANILLOS!

Así será «La Tercera Edad», el juego de rol que quiere superar a «Final Fantasy»

¡ADELÁNTATE!

PRO EVOLUTION SOCCER 4

Se acerca el juego de fútbol más esperado

ADEMÁS...

- Guía Completa: SPLINTER CELL P.T.
- Preestreno: JUICED Y BURNOUT 3
- Reportaje: Todo sobre TEKKEN 5



Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Spider-man 2
Catwoman
Syphon Filter
Psi-ops
Second Sight
Hack Mutation

GB ADVANCE
Spider-Man 2
Digimon 2
Fire Emblem

XBOX
Full Spectrum W.
Chronicles of Riddick
Spider-Man 2
Catwoman
Second Sight

GAMECUBE
Rainbow Six 3
Spider-man 2
Catwoman
¡...y muchos más!

Videojuegos de cine con calidad... de cine



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Vaya calor, ¿eh? Menos mal que en estos meses siempre hay opciones atractivas para olvidarse del "torrao": darse un bañito en la playa o en la piscina, echarse unas partidas en casa (con la ayuda del aire acondicionado o un buen ventilador) o meterse en una sala de cine (aquí incluso hasta te puedes resfriar a poco que se les haya ido la mano con el termostato). Y es muy probable que si optáis por estás dos últimas posibilidades podáis disfrutar de la misma aventura primero en la pantalla grande y luego en vuestra consola. Porque como podréis ver en este número, las películas más potentes del momento ya tienen sus correspondientes versiones en videojuego. La unión del cine y los videojuegos no es precisamente nueva, como recordaréis los más mayorcetes, y como ya os dije hace tiempo. Y también no hace mucho reconocí que por fin las compañías de videojuegos empezaban a tomarse en serio las jugosas licencias cinematográficas que tantas desilusiones nos habían causado durante años (todavía me dura el chasco que me llevé con las petardas versiones de «*Jurassic Park*» para 16 bits). Para mí, la reflexión que debían hacer las grandes compañías era muy obvia: "Ya que hemos pagado un pastón por una licencia atractiva, que nos va a asegurar unas ventas interesantes ¿por qué no ponemos a los mejores equipos de desarrollo a trabajar en estos títulos y así creamos juegos de gran calidad, vendemos mucho más y dejamos a todos los usuarios satisfechos?". Pues esta conclusión a la que llegaría hasta mi vecinito de cuatro años no ha tomado verdadera forma (salvo alguna honrosa excepción) hasta nuestros días. Y este mes tenemos la mejor prueba: «*Spider-man 2*» no sólo es una excelente aventura, sino que sin duda estamos ante el mejor juego de un superhéroe que se haya visto nunca; «*Chronicles of Riddick*», la película que protagonizará Vin Diesel, nos ha sorprendido con un impresionante shooter en primera persona capaz de tutear al mismísimo «Halo»; y qué decir de la próxima entrega de *"El Señor de los Anillos"*, que ahora será un juego de rol de un calidad comparable a los «*Final Fantasy*». También nos llega alguna pequeña decepción, como veréis más adelante, pero como diría aquel "así nos las den todas". Así pues, luces, cámaras... ¡acción!



SPIDER-MAN 2 - TODAS LAS CONSOLAS



THE CHRONICLES OF RIDDICK - XBOX



LA TERCERA EDAD- TODAS LAS CONSOLAS

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Vidas paralelas. Si os pasáis por nuestra sección de preestrenos veréis que en ella coinciden dos juegos con un planteamiento muy parecido: acción protagonizada por un tipo con poderes mentales. Yo no sé si el caso de «Psi-Ops» y «Second Sight» es casualidad o se trata de un marcaje que ni los de Puyol a Figo, pero es un fastidio que coincidan dos juegos tan prometedores.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

Agosto se escribe con X, con X de Xbox, porque este año, mientras las vacaciones han hecho estragos en el catálogo de las otras dos consolas, la máquina de Microsoft se ha destapado con unos juegos impresionantes. Son los «Full Spectrum Warrior», los «Riddick» y los «Ninja Gaiden», y no los números, los que demuestran la potencia de una consola.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Crónica de un sorpresón. Tras haberme "fundido" «The Chronicles of Riddick» puedo confirmaros que este juego es impresionante del todo. La aventura es absorbente, tiene toneladas de acción y encima posee un apartado gráfico increíble. El estreno de Vin Diesel en el mundo de las consolas (el título lo firma Tigon Games, propiedad del actor) no ha podido ser mejor.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

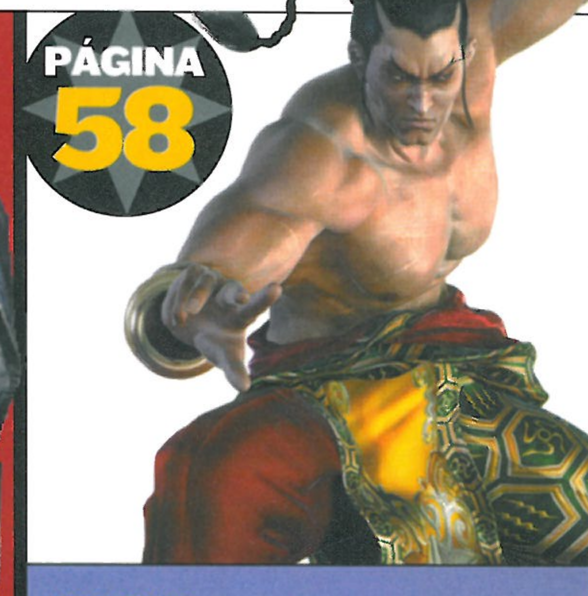
SUMARIO

REPORTAJE

Espectacular regreso de El Señor de los Anillos

La trilogía ya acabó en el cine, pero continúa en las consolas. Hemos conseguido en exclusiva todo el material de «La Tercera Edad», la nueva entrega de esta saga, que ahora se presenta en forma de juego de rol. ¡Y es la bomba!

PÁGINA 30



PÁGINA 58

NOVEDAD

Spider-man 2 a fondo

No hagáis ni caso a lo que oigáis por ahí. Hasta que no leáis estos análisis no se os ocurra ir a la tienda.

SUMARIO

¡¡CONCURSO DRIV3R!!

Sorteamos:
- UN EQUIPO DE ALTAVOCES Creative Inspire 2.1 5.500
- 40 juegos PS2
- 10 juegos Xbox
- 3 Cardigans
- 5 Tazas

Pag. 38

REPORTAJE

Se acerca Tekken 5

Nuestro hombre en Japón, Kagotani, ha hablado con los creadores del próximo mito de la lucha. ¿Queréis ver el resultado?



PREESTRENO

Vive el tuning con Juiced



Carreras alucinantes, millones de opciones para tunear los coches... ¡¡Así será «Juiced»!!



GUÍA COMPLETA

Acaba Splinter Cell Pandora Tomorrow

Nos hemos convertido en los mejores espías para que exprimáis a tope esta nueva y gran aventura.



PÁGINA 130

TODOS LOS JUEGOS

¿DÓNDE VAIS A PASAR EL MES DE AGOSTO?

¡Elige tu destino de vacaciones!

¿La operación salida a la vuelta de la esquina y vosotros todavía no sabéis dónde ir estas vacaciones? Venga, este año pasad de los aburridos viajes con vuestra familia y apuntaos a alguno de los que os proponen los videojuegos de moda.

DRIV3R
MIAMI, NIZA Y ESTAMBUL

CARACTERÍSTICAS: Ponemos a su disposición un coche para hacer un recorrido por tres de las ciudades más "agitadas" de EEUU, Europa y Asia. Recorra las autopistas de Miami, saboree todo el glamour de Niza, conduzca por las callejuelas de la histórica Estambul... y acelere, por lo que más quiera, ¡acelere!

COMENTARIOS: La reparación de cualquier desperfecto en el vehículo correrá a cargo del cliente.



RESIDENT EVIL 4
TURISMO RURAL EN ESPAÑA

CARACTERÍSTICAS: Escape del estrés pasando unos días en un acogedor pueblecito español, donde apreciará la hospitalidad de todos sus habitantes. Quedará encantado con su recibimiento, pasará inolvidables momentos con la fauna del lago, descubrirá la austeridad de los monjes... ¡No olvidará este viaje en su vida!

COMENTARIOS: Se recomienda vacunarse contra todo tipo de virus unos días antes de salir.



GTA SAN ANDREAS
CULTURA URBANA ESTADOUNIDENSE

CARACTERÍSTICAS: Si ya ha visitado lugares como la Estatua de la Libertad, el paseo de las estrellas de Los Angeles o el Capitolio, es el momento de ir al estado de San Andreas y descubrir la "vida real" de las ciudades americanas. Alójese en un barrio alejado del centro e intégrese en una de sus bandas para conocer su "estilo de vida".

COMENTARIOS: Hay un paquete "deluxe" que incluye licencia de armas y chaleco antibalas.



DEATH BY DEGREES
CRUCERO DE PLACER

CARACTERÍSTICAS: ¿Todavía piensa que los cruceros son monótonos? Si se sube a bordo de nuestro barco se dejará el aburrimiento en el puerto gracias a la gran variedad de actividades de grupo que le proponemos: gimnasia, artes marciales, esgrima, puntería... ¡Sus amigos no le reconocerán a la vuelta! (si es que vuelve, claro).

COMENTARIOS: Todas las actividades a cargo de Nina Williams, una monitora con un curriculum inigualable.





OBSCURE
VIAJE DE ESTUDIOS

CARACTERÍSTICAS: Mejore su inglés este verano con los cursos de la prestigiosa Leafmore High School. Allí hará amigos entre sus compañeros, participará en los experimentos del instituto y al estar en EEUU tendrá que apañárselas para... ejem, sobrevivir hablando siempre inglés.

COMENTARIOS: Se ruega que los alumnos no bajen al sótano en sus horas libres.

SUBEN

▲ **LOS TÍTULOS "NES CLASSIC" DE GBA,** que nos permiten jugar en la portátil a clásicos de NES.

▲ **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS** pues aunque este año no hay peli, sí veremos un gran juego.



▲ **RICHARD RIDDICK,** el personaje interpretado por Vin Diesel protagoniza una de las sorpresas más fuertes del año en Xbox.

▲ **LA FÓRMULA 1,** que si ya de por sí está muy de moda por los éxitos de Fernando Alonso, ahora se suma el lanzamiento del simulador de Sony. ¡Y es una auténtica pasada!

BAJAN

▼ **LA AUSENCIA DE DOBLAJE** en la versión de GC de «Spider-Man 2», sobre todo teniendo en cuenta que sí está en castellano en PS2 y Xbox.



▼ **LOS RETRASOS** de última hora de títulos tan esperados como «Starcraft Ghost» y «Shellshock» para PS2 y Xbox, y «Geist» en GC.

▼ **«FINAL FANTASY XI» DE PS2,** que aún sigue sin fecha de salida en España. ¿Saldrá en septiembre como en PC?

▼ **SYPHON FILTER,** pues la nueva versión de PS2 no ha estado a la altura de lo que merecía la saga. ¡El juego molaba mucho más en PSone!

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



Utilizar a mi hermana pequeña, que sólo tiene seis años, para que mis padres me dejen jugar a la consola entre semana.

¿Y qué es lo que haces con ella, cacho insensato? ¿La secuestras y luego pides como rescate que te dejen jugar?

Los gráficos de «Resident Evil 4», aunque bien pensado, ¿no darán demasiado miedo?

Uy sí, de hecho uno de los programadores tuvo que ser internado en un... baño del miedo que le daba ver lo que él mismo estaba creando.

Que aunque haya suspendido mi madre me haya dado dinero para comprarme un juego.

Vale, pero no te compres uno de esos en los que aparecen puzzles de resolver con letras o a base de sumar números...

Los pósters que regaláis cada mes con la revista; ¡es que ya ni sé de qué color es la pared de mi habitación!

Pues nada, ahora sigue con la de tus padres, la cocina, los pasillos, ¡y luego la fachada!

Que mi perro cuando se enfurece se parece a los perros zombis de «Resident».

Mientras no se dedique a morder a la vecina de arriba, esa que se parece a Claire...



Que el agente especial Sam Fisher, cuanto más viejo está el tío, más movimientos aprende.

Bueno, pues dale tiempo, que para «Splinter Cell 4» seguro que ya sabe bailar hasta la "macarena". ¡Olé!

¡Que un amigo me dejara el juego «NBA Live 2003» y ahora se haya olvidado de a quién se lo había dejado!

Salvo que lea esta aportación en Hobby Consolas, en cuyo caso se volverá a acordar de nuevo... y te quedarás sin él.

NO MOLA



Que un amigo llamado Ramón me devolviera el juego «The Getaway» todo rayado, y ahora ya no me funciona.

Bueno, pero tampoco es como para coger una pistola, robar un coche y perseguirle por toda la ciudad de... ¿Londres?

Que David Martínez no sonriera nada en las fotos, ¡teniendo el privilegio de entrar en la mansión PlayBoy!

No es que no sonriera, lo que pasa es que instantes después de la foto se desmayó, y se despertó al día siguiente... ¡rodeado de enfermeras! Y claro, volvió a desmayarse.

Que cuando acaben las vacaciones van a tener que separarme quirúrgicamente de mi PS2, después de las partidas que me estoy dando.

¿Separarte por qué? ¡Nosotros tenemos las manos pegadas a los mandos, y no da problema!

Que mi madre se tome en serio la calificación de edad de los juegos. ¡Yo quiero jugar a «GTA Vice City» en PS2!

Tú insiste, que es cuestión de tiempo... ¡el que te falta para ser mayor de edad!

Que no tengáis redactoras en Hobby. ¿Es que las chicas no sabemos de videojuegos?

Oye, que nuestro equipo de maquetación es femenino al 100%. ¿Por qué crees que tenemos un diseño tan guay?

Tener que conformarse con ver el E3 sólo en una pantalla.

Buah, si por nosotros fuera, os llevaríamos a todos a la feria en la maleta. ¡Menuda juerga!



Que en «Singstar» no venga ni una sola canción de Manolo Escobar. ¡Es un pecado imperdonable!

Es que en Sony pensaron que era inimitable...

Que según dicen le tenéis manía a PS2. ¿Es eso cierto, o mis fuentes son erróneas?

¡No ha nacido aún la consola a la que podamos tenerle manía!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES



¿Qué os ha parecido el Vídeo-CD sobre el E3 de Los Angeles?

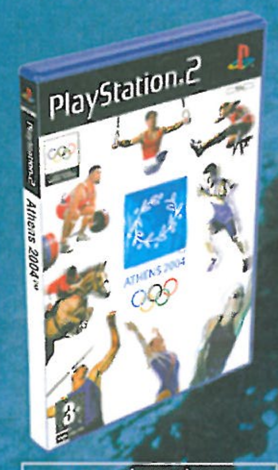
Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Me ha parecido que estaba muy, pero que muy bien, sobre todo la visita virtual al E3, que estaba genial. **(Juan Casas)**
- ¡Por fin un regalo con buen gusto! Esperemos que sigáis así, y que en el E3 del año que viene hagáis algo similar. Los mejores vídeos me parecieron los de «Resident Evil 4», «Doom 3» y «Metal Gear Solid 3», y el más corto pero intenso, el de «Legend of Zelda» para GC. **(Javier Roselló)**
- Es el único sitio en el que puedes ver siete minutos de «Metal Gear Solid 3» y juegazos tan esperados como

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



ATENAS 2004™.
PULSA START PARA OPTAR A MEDALLA.



www.olympic.org

www.olympicvideogames.com

ATENAS 2004™. EL VIDEOJUEGO OFICIAL DE LOS JUEGOS OLÍMPICOS PARA PLAYSTATION 2.

Tu casa ya no es tu casa. Tu sofá ya no es tu sofá. Tu habitación ya no es tu habitación. Porque se ha transformado en una villa olímpica donde podrás vivir la emoción de los primeros Juegos de la era PlayStation. Compite frente a los 64 países participantes y desafía a tus amigos en cualquiera de las 25 disciplinas deportivas como atletismo, natación, gimnasia o levantamiento de peso. Y compara los resultados con tus rivales online. Atenas 2004. El único juego con licencia oficial de los Juegos Olímpicos Atenas 2004. Cinco anillos y un único protagonista. Tú.

¿quién se apunta?

PlayStation.2

La imagen del mes



CHICAS DE IMPRESIÓN, COCHAZOS Y VIDEOJUEGOS, UNIDOS POR EL TUNING

El mes pasado se celebró en el circuito del Jarama el 2º Maxi Tuning Show, un evento al que asistieron más de 35.000 personas para disfrutar con los cochazos tuneados, probar los juegos de tuning que vienen, como «Need for Speed Underground 2» y «Juiced », ¡y flipar con azafatas tan guapas como las de la foto!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 13 de junio de 2004

"Con «Harry Potter y el Prisionero de Azkabán», da la sensación de que a EA le pueden las prisas. Podría ser más largo, manifiesta cierto descuido."

HC: Pues no sé por qué nos da en la nariz que, pese a todo, se convertirá en uno de los reyes de ventas.

New York Times, Sección Tecnología, 24 de junio de 2004

"«Siren» es intrigante, pero exige más paciencia de la que tengo. Ya el realizar las misiones primarias, esquivando zombis, es difícil, pero tratar de hacer los objetivos secundarios es una tarea brutal."

HC: Hombre, el juego tiene su dificultad, pero no nos parece que la cosa sea para tanto, ¿no creéis?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Siguen "vivas" las máquinas recreativas?

Los juegos de consola ya son como los de las recreativas. ¿Siguen de moda los arcades?

Sí



Gabriel Pichot
Colaborador de Hobby Consolas

Déjame pasta para una partida

Como se suele decir: "el mundo avanza que es una barbaridad", y eso incluye también a los videojuegos. Y es que ahora mismo me pones una pantalla de un juego de recreativa al lado de uno de consola, y seguramente me rompería el coco para distinguirlas. Pero la gracia del arcade está por encima de potenciales técnicos y demás historias, pues la adrenalina que se descarga aporreando como un loco los botones de la máquina no tiene comparación alguna. Y decir que las recreativas han muerto sería lo mismo que dejar huérfanas a sagas tan legendarias como «Tekken», «Street Fighter» o «Time Crisis», que son al fin y al cabo el espejo en el que se miran los shooters y beat'em up consoleros.

La respuesta a esta pregunta es muy simple: coloca una sala de máquinas junto a un colegio, y a ver cuánto tarda en entrar el primer chaval. Y es que el arcade tiene mucho tirón.

No



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

Ya lo tienes todo en tu propia casa

¿Recuerdas, Pichot, cuando hacías cola en las salas recreativas para echar unas monedas a una máquina? Ocurría porque sólo allí se podía vivir esa experiencia: patear a Bison en «Street Fighter» o ser el rey de una carrera 3D en «Virtua Racing». Hace tiempo que todo eso es posible en casa. Las consolas de esta generación tienen una potencia que iguala a las recreativas y encima ofrecen la comodidad del hogar. No hay ideas que justifiquen a una recreativa. ¿Quieres nuevas formas de juego? Prueba «Singstar» en PS2. ¿Quieres multijugador? Entra en Xbox Live. Ah, y para rematar: ¿cuánto hace que una partida a la recreativa dejó de costar cinco duros para valer un "eurazo"? Es inadmisible.

Mientras las recreativas siguen dando palos de ciego para atraer a un público que se les escapa, las consolas ofertan un catálogo sólido y variado con el que jugar en casa.

Y tú ¿qué opinas?

■ «RE 4», el nuevo «Zelda», y mucho más. Es la bomba, pero podríais sacar más Vídeo-CD como éste con imágenes, fondos y otras cosas de regalo.
(Alejandro Polo)

■ Por una parte me parece bien que os hayáis currado un disco para enseñarnos cómo es el E3 y sus novedades, pero es que mi Xbox no puede leer Vídeo-CD... ¡La próxima vez hacerlo en DVD!
(Miguel Vaello)

■ Sensacional, seguro que no fue fácil recopilar tantos vídeos de juegos e imágenes de la feria, os agradezco que hayáis hecho ese esfuerzo para que nosotros podamos admirar la maravilla del E3. ¡Gracias!
(Miguel Ángel Pastor)

■ Bastante completo. Eso sí, con la excepción de que falta-ba algo sobre «Final Fantasy», pero aún así la calidad es muy buena y nos dio unos buenos ratos de diversión.
(Druso)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ JUEGO BASADO EN UNA PELI PREFERÍS?

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Antonio Rivera, J. Manuel Luque, Adrik, Rubén Calvo, Roberto Jiménez, Manuel Echánove, J. Antonio Raja, JACHi, Víctor García, Patrick Agut, José Fernández, Eva Paz, Ramón Carmona y Luna.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE JUNIO

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Driv3r	(PS2)	-	1
2	Pro Evol. Soccer 3 (Platinum)	(PS2)	1	10
3	Harry Potter y el P. de Azkabán	(PS2)	-	1
4	Singstar + 2 micrófonos	(PS2)	-	1
5	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	4	5
6	GT4 Prólogo +Making of	(PS2)	7	2
7	Smash C. Tennis: Pro 2	(PS2)	-	1
8	Splinter Cell: Pandora T.	(PS2)	-	1
9	Need for Speed: Underg.	(PS2)	3	8
10	UEFA Euro 2004	(PS2)	6	2

Driv3r
Con un desarrollo de lo más cinematográfico y un aspecto tan realista que duele, la tercera entrega de la saga que puso de moda los juegos de acción al volante se ha colocado en el primer escalón de nuestra lista de ventas.



POKÉMON COLOSSEUM
Los personajes que más "fiebres" han causado en la historia de las consolas continúan su reinado en la grande de Nintendo pese a que su última entrega ya lleva un par de meses a la venta. ¡Colecciónalos!



HARRY POTTER Y EL PRISION. DE AZKABÁN
El mago de moda tiene hechizados a los usuarios de la portátil de Nintendo, que lo juegan sin cesar.

Por consolas

PS2
1 Driver 3
2 Pro Evolution Soccer 3 (Platinum)
3 Harry Potter y el P. A.
4 Singstar (Eye Toy)
5 GTA Vice City (Platinum)

PSONE
1 GTA (Ed. colecc.)
2 Metal Gear solid Band
3 FIFA Football 2004
4 Pack Driver + Driver 2
5 Pro Evolution Soccer 2 Band

XBOX
1 Driver 3
2 Ninja Gaiden
3 Dino Crisis 3
4 Toca Race Driver 2
5 Full Spectrum Warrior

GB COLOR
1 Yu-Gi-Oh! Duelo en T.
2 Looney Tunes Racing
3 Dragon Ball Z Guerreros de Leyenda
4 Super Mario Bros D.C.
5 Snoopy Tennis

GB ADVANCE
1 Harry Potter y el P. A.
2 Pokémon Zafiro
3 Pokémon Rubí
4 Super Mario Adv. 4
5 Hamtaro: Ham-Ham Heartbreak

GAMECUBE
1 Pokémon Colosseum
2 Star Wars: Rebel St.
3 Harry Potter y el P. A.
4 Mario Golf: Toad. Tour
5 Final Fantasy: Crystal Chronicles + cable

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 4 al 20 de Junio — Datos cedidos por ELSPA

1 Silent Hill 4: The Room (PS2)
2 Pachinko Slot! Fist of the North Star (Limited Ed) (PS2)
3 Mario vs. Donkey Kong (GBA)
4 Famicom Mini: Gambare Goemon! (GBA)
5 Pikmin 2 (GC)
6 Gunslinger Girl Vol. 2 (PS2)
7 Slotter Up Core 3 (PS2)
8 Super Robot Battle MX (PS2)
9 Grand Theft Auto: Vice City (PS2)
10 Espgaluda (PS2)

SILENT HILL 4
Para no variar, Japón se diferencia del resto del mundo, pero es por una causa lógica: allí ya ha salido la nueva joya del terror de los chicos de Konami. ¡Qué envidia!

En EE.UU.



Del 21 al 27 de Junio — Datos cedidos por VSDA

1 Driv3r (PS2)
2 Red Dead Revolver (PS2)
3 Driv3r (XBOX)
4 Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2)
5 Shadow Ops: Red Mercury (XBOX)
6 NBA Ballers (PS2)
7 Need for Speed: Underground (PS2)
8 Red Dead Revolver (XBOX)
9 Chronicles of Riddick: Butcher Bay (XBOX)
10 Hitman: Contracts (PS2)



DRIV3R
Al otro lado del charco las cosas no parecen muy diferentes a nuestro país: los yanquis se pirran por este título que mezcla la conducción con los tiroteos a pie...

En Gran Bretaña

Del 28 al 3 de Julio — Datos cedidos por ELSPA

1 Driv3r (PS2, XBOX)
2 Shrek 2 (PS2, XBOX, GC)
3 UEFA Euro 2004 (PS2, XBOX, GC)
4 Harry Potter. P. of Azkaban (PS2, XBOX, GC)
5 Tom C. Splinter Cell: Pandora (PS2, XBOX, GC)
6 Full Spectrum Warrior (XBOX)
7 Athens 2004 (PS2)
8 Pro Evolution Soccer 3 (PS2)
9 Red Dead Revolver (PS2, XBOX)
10 Need For Speed: Undergr. (PS2, XBOX, GC)



DRIV3R
...y para no romper la magia, en el país de Beckham también se rinden ante el encanto de la saga que dio con la clave a la hora de reinventar la acción.

La cifra

2.500.000 DE UNIDADES DE «DRIV3R» HA PUESTO ATARI A LA VENTA EN TODO EL MUNDO. ¡QUÉ BESTIALIDAD!


WILL SMITH
YO, ROBOT
UN HOMBRE LO VIO VENIR
DAVIS ENTERTAINMENT
www.irobotmovie.com
© 2004 TWENTIETH CENTURY FOX
ESTRENO 30 DE JULIO

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PLAYSTATION 2

Entrégate al lado más sensual de la acción

La luchadora más sexy de Namco comenzará su carrera en solitario en Europa con «Death by Degrees», que llegará a nuestras impacientes PlayStation 2 a principios de 2005.

NINA WILLIAMS es la luchadora más deseada de toda la saga «Tekken», y en este juego va a mostrarnos un aspecto impresionante, ¿no estáis de acuerdo?

ESTA LUCHADORA mantendrá todas las habilidades de combate que conocemos de la saga «Tekken», pero también podrá utilizar armas.

Los personajes de la saga de juegos de lucha «Tekken», de Namco, han alcanzado un altísimo nivel de popularidad en el mundo de los videojuegos, con nombres tan conocidos como Jin Kazama, Heihachi... o la rubia de oro, Nina Williams. Y es esa popularidad de Nina, unida a sus espectaculares encantos femeninos, la que ha llevado a Namco a crear una aventura de acción que mezclará elementos de sagas como «Tomb Raider», «Onimusha» o «Metal Gear» para que se luzca ella solita. Hasta ahora sólo se había anunciado para Japón, pero la gran noticia es que ahora por fin se ha confirmado que llegará a Europa a comienzos de 2005.

La acción de «Death by Degrees» se situará antes del primer «Tekken», y se centrará en los acontecimientos que llevaron a Nina a participar en el torneo. La trama incluirá terroristas, espionaje y traiciones, así que la señorita Williams tendrá que usar todas sus dotes de lucha (con un control al más puro estilo «Tekken»), así como numerosas armas (desde escopetas hasta katanas), para enfrentarse a decenas de enemigos.

ANUNCIO–PS2 Y XBOX

Disparos para todos

«Far Cry Instincts» no saldrá hasta 2005, pero también lo hará en PS2.



Uno de los shoot'em up subjetivos más famosos de PC, «Far Cry Instincts», cuyo lanzamiento estaba previsto para este año en Xbox, se ha retrasado hasta principios de 2005. Pero no os preocupéis, que es por un buen motivo: Ubisoft ha decidido sacarlo también en PS2, y quieren que ambos tengan una calidad sobresaliente. ¡Todo sea por disfrutar el juego a tope!

NOTICIAS BREVES



KUTARAGI: "VEREMOS PS3 EN EL E3 2005"

Ken Kutaragi, el "padre" de PlayStation, ha anunciado que esperan presentar la primera versión jugable de PS3 en la feria E3 del año que viene. La fecha de salida definitiva de la consola no se ha confirmado, pero Kutaragi afirmó que va un año por detrás de PSP. Haciendo cuentas, si la portátil de Sony está prevista para la primavera de 2005 en Europa, eso no llevaría a tener PS3 un año después. Nintendo también ha confirmado que "Revolution", su nueva consola, estará en el próximo E3, así que ahora sólo nos queda saber cuándo presentará Microsoft su Xbox 2.

NUEVOS PRECIOS DE LOS JUEGOS DE N•GAGE

Nokia va a clasificar en tres niveles los precios de los juegos para su consola portátil: los "Grandes Lanzamientos" costarán 49,99 €, los "Grandes Clásicos N-Gage" 39,99 €, y los "Reestrenos y Clásicos del Mundo de los Videojuegos" sólo 29,99 €. Además, Codemasters ha confirmado que a final de año lanzará una versión de «Colin McRae 2005».



EL CONTROL será sencillo, y nos permitirá golpear en cualquier dirección posible utilizando el joystick derecho.



LA ACCIÓN será el componente fundamental pero no el único, ya que habrá puzzles y momentos plataformeros.

Para ofrecer un control sencillo pero completo, Namco ha tenido la idea de utilizar el stick derecho en las peleas, permitiendo con ello el golpeo en 360º, si bien su empleo también será necesario para la exploración e infiltración que deberá realizar a lo largo de las más de 140 estancias de los mapeados.

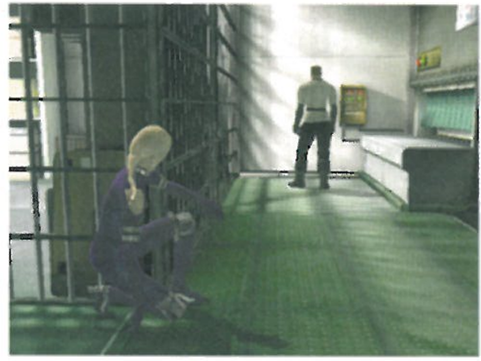
Por supuesto, el aspecto gráfico también tendrá su importancia, algo que se notará especialmente en lo relacionado con las animaciones de Nina, quien se moverá con una calidad similar a la de sus apariciones en los juegos de lucha de Namco. ¡Nosotros ya estamos deseando ver en directo cómo se mueve!



LOS VÍDEOS Y ANIMACIONES de Nina van a servir para aumentar el "atractivo" de este juego de acción, aunque Namco se está asegurando de que la calidad jugable también esté a la altura de la protagonista...



ESTA VISIÓN-X nos permitirá detectar las partes vitales de lo enemigos. ¿Dónde está el pancreas?



LA INFILTRACIÓN también tendrá su importancia, ¡A veces hasta habrá que buscar huellas dactilares!

GBA SP TENDRÁ SU PROPIA SUCESORA

Según ha declarado David Gosen, la cabeza visible de Nintendo América, la nueva Nintendo DS no será la sucesora real de la actual GBA, sino que tienen previsto lanzar otra portátil nueva entre 2006 y 2007, y ésta será la verdadera consola que sustituya a la portátil de Nintendo que tenemos en el mercado. Por el momento no se ha dado ningún dato sobre cómo será.

GAMECLUB YA CUENTA CON 15.000 SOCIOS

El nuevo servicio para los usuarios de videojuegos que ha puesto en marcha Blockbuster ha alcanzado esa cifra de integrantes en su primer mes de vida. Ofrece todo tipo de ventajas tanto para alquilar como para comprar juegos.

PS2 ESTARÁ EN LA CAMPUS PARTY 2004

Del 26 de Julio al 1 de Agosto, la Ciudad de las Artes y Las Ciencias de Valencia celebrará la tradicional Campus Party, la mayor reunión de "fanáticos" de PC de nuestro país. La gran novedad es que este año habrá una zona para PS2, en la que hasta 500 personas podrán participar en campeonatos Online o charlar con los programadores de los mejores juegos. Más información: www.campus-party.org

JACKIE CHAN JUGARÁ CON LA CÁMARA DE PS2

En septiembre llegará a PS2 un nuevo juego de acción plataformera llamado «Jackie Chan Adventures», basado en la serie de dibujos del mismo nombre, que contará con varios minijuegos para la popular cámara USB de PS2.

NUEVO JUEGO–PS2 Y XBOX

¡La odisea va a continuar!

La saga «Oddworld» continuará en 2005 con el juego «Stranger».

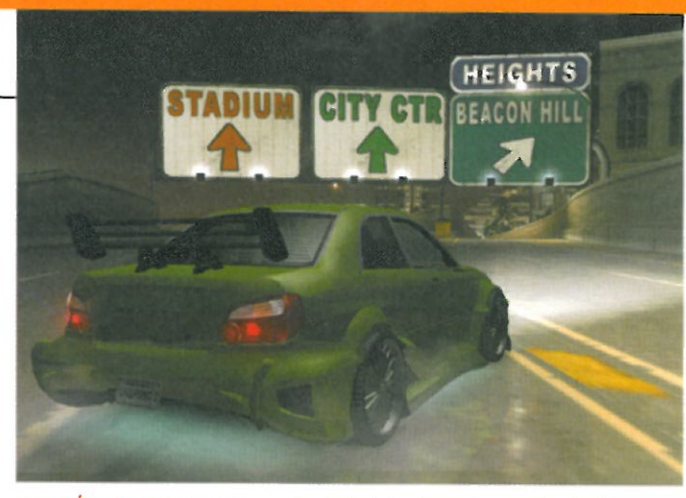
Cuando parecía que Abe, Munch y el resto de personajes del universo «Oddworld» (una saga de acción y estrategia con tres entregas para PSone y Xbox) estaban definitivamente en el paro, EA va a "rescatarlos" con un título que llegará a el año que viene bajo el nombre de «Stranger». Su protagonista será un cazarrecompensas en plan vaquero americano, y el sistema de juego incluirá abundantes novedades.

PRIMER CONTACTO–TODAS LAS CONSOLAS

Ya es de noche, ¿hace una carrera?

«Need for Speed Underground 2» llegará en otoño a toda pastilla y traerá un buen número de novedades con respecto a su antecesor.

Electronic Arts nos invitó recientemente a sus oficinas para que probáramos por fin una versión jugable de la segunda parte de «NFS Underground», el arcade de velocidad que arrasó el año pasado. A la cita también acudió Chris Lee, uno de los productores del juego, que nos mostró con detalle todas las novedades... ¡y no van a ser pocas! La más llamativa será la posibilidad de recorrer una ciudad enorme dividida en cinco zonas distintas con total libertad, como si de un «Grand Theft Auto» se tratara. Lo bueno es que mientras circulamos nos encontraremos con distintos acontecimientos, como pilotos rivales que nos retarán a correr contra ellos. Los protagonistas de las carreras serán más de 70 coches reales, vehículos que podremos tunear a fondo gracias a las casi infinitas posibilidades que nos ofrecerá el juego. ¡Y además incluirá un modo online! Lo malo es que tenemos que esperar hasta otoño para poder acelerar a fondo. ¡Paciencia!



HABRÁ 5 ZONAS diferentes en la ciudad donde se desarrollará el juego, y cada una tendrá un aspecto diferente para darle más variedad.



TENDREMOS 3 MODOS DE JUEGO NUEVOS: competiciones de circuitos, drag y derrapes, para que demostremos nuestra pericia conduciendo.

LOS COCHES serán reales, habrá más de 70 distintos y tendrán un diseño súper cuidado. Lo malo es que la chica no vendrá "de serie"...



SERÁ POSIBLE TUNEAR LOS VEHÍCULOS de millones de formas distintas. Así no habrá otro coche igual al nuestro.



EL APARTADO GRÁFICO volverá a ser un auténtico espectáculo. Coches y decorados van a lucir así de bien.

GANADORES CONCURSO HITMAN CONTRACTS

Juego Hitman (PS2) + B.S.O. + camiseta

Alejandro Abia Martinez	Albacete
Silvia Ruíz Pi	Barcelona
Guillermo Mayans Alvarez	Barcelona
Vicente Castro Peñas	Burgos
José Luís Acquaroni Pelayo	Cádiz
Carlos Vegas Vacas	Girona
Antonio López Burgos	Madrid
José Carlos Eguia Martín	Madrid
Luís Espeso Alvarez	Palencia
Carlos Gómez López	Pontevedra
Said Mohamed Mulud	Sevilla
Ulises Navarro Cornejo	Sevilla
Carlos Montoya LaBlanca	Soria
Joel Rodríguez Aguiló	Tarragona
Itxaso Intxaurtieta Ventosa	Vizcaya



EN DESARROLLO-PS2 Y XBOX

Modifica tu coche y conviértete en el amo de la ciudad

A finales de noviembre podremos disfrutar de todo lo que rodea al mundo del tuning con las carreras nocturnas de «Midnight Club 3 Dub Edition».

El pasado 30 de junio viajamos a las oficinas de Rockstar en Londres para comprobar en qué estado se encuentra la tercera entrega de su juego de carreras urbanas ¡y vaya cosas descubrimos! Para empezar, el juego volverá a ponernos al volante de los mejores coches (y motos) del mundo para competir por las calles de 3 ciudades americanas: Atlanta, Detroit y San Diego. Pero eso no es todo, porque gracias al asesoramiento de la revista DUB, «Midnight Club 3» también nos permitirá "tunear" nuestro vehículo con piezas de las marcas más conocidas, hasta conseguir un número infinito de combinaciones (desde el color de la pintura, hasta las llantas o la amortiguación) que harán que nuestra máquina sea única. Y cuando ya dominemos el asfalto, ¡podremos atrevernos con su espectacular modo online!

LA REVISTA DUB marca tendencias en el mundo del tuning americano. Cada número está protagonizado por un personaje famoso de la música o el deporte, que enseña las modificaciones que le ha hecho a su coche favorito.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será impresionante, y además tendremos toda la ciudad para competir en estas carreras ilegales.



EL HUMMER será sólo uno de los vehículos de lujo que podremos "tunear" en este juego.



LAS 3 CIUDADES disponibles estarán repletas de tráfico, peatones y zonas reconocibles.

ANUNCIO-XBOX

¡Este gato no pierde el tiempo!

El tiempo y el espacio estarán en vuestra mano en «Blinx 2», que estará a la venta esta Navidad.

Después de la buena acogida que tuvo el primer «Blinx: Time Sweeper», no es raro que Microsoft se haya puesto manos a la obra con esta secuela, que se llamará «Blinx 2: Dueños el tiempo y el Espacio». Según Microsoft, será "el primer juego en 5D, que permitirá controlar las dimensiones del tiempo y el espacio", permitiendo acelerar la acción, pausarla o rebobinar para sortear los peligros que surjan. Como novedad, esta segunda entrega incluirá un modo de 1 a 4 jugadores simultáneos, tanto en Batalla como Cooperativo, lo cual promete unas cotas de diversión muy elevadas.



INTERNET ON

¡Juega online gratis con tu PS2!

Si estás inscrito en Central Station, el portal online de PlayStation2, coge el PIN que te enviaron por correo, date de alta, y en cuanto juegues tu primera partida online entrarás en el sorteo mensual de una cuota gratis de Internet por banda ancha durante todo un año. ¡Eso son más de 530 € de ahorro!

Más descargas para «P. Gotham 2»

Microsoft ha puesto a disposición de todos los usuarios de Xbox nuevos contenidos descargables para su extraordinario juego de velocidad. Se trata del "Long Beach Booster Pack", que incluye ocho nuevos circuitos y 8 coches más.

Sony planea una nueva Red Online

Según la web de SCE, Sony va a crear un nuevo equipo para desarrollar una red online propia que abarcará todas sus plataformas: PlayStation 2, PSP, PSX y otros sistemas futuros, como la nueva PS3, para dar servicios de juego online, descarga de vídeos, música, datos, etc. ¡Chicos, el juego por Internet es el futuro!



NOVEDAD-GAME BOY ADVANCE

Vuelve la moda “retro”

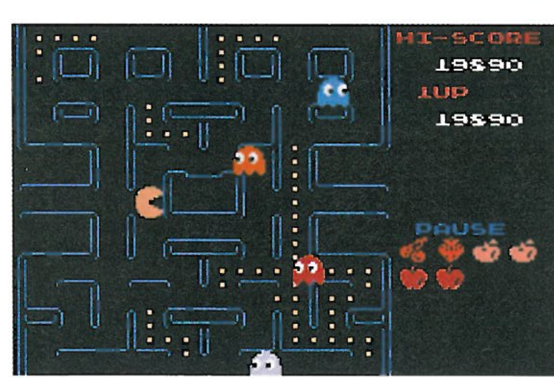
Los mejores juegos de los 80 reviven en la colección “NES Classic” de GBA.

Nintendo no quiere olvidar su glorioso pasado, y por eso ha lanzado una edición especial de GBA SP a la que ha dotado de un diseño “retro” que recuerda al de la mítica NES. Y lo mejor es que no viene sola, porque con ella llega una nueva colección llamada NES Classic en la que reeditan a sólo 19,99 € algunos de los juegos legendarios de aquella época, como «Super Mario Bros.», «Donkey Kong», «Excitebike», «Zelda», «Pac-Man», «Bomberman», «Xevious» y «Ice climber». ¡Qué gran oportunidad para revivir aquellos juegazos tan divertidos!

GBA SP ya tiene esta versión con la carcasa y los botones al estilo NES. ¡Por sólo 130 €!



«ZELDA» no sólo se va a convertir en una leyenda con su nueva aparición en GC, sino con esta reedición en la portátil.



«PAC-MAN» es uno de los títulos más importantes de la historia del videojuego. ¡Y ahora vuelve a la vida en GBA!



“Sega y Namco consiguen gran parte de sus ingresos de las recreativas, quizá por eso no tengan recursos para llevar sus «Virtua Fighter» y «Tekken» al terreno online. Además, si las versiones para consola tuvieran juego por Internet, la gente no necesitaría ir a los salones recreativos nunca más.”

***TOMONOBU ITAGAKI**, creador de «Ninja Gaiden» y «Dead or Alive».*

LINE

Vuelve el Ninja más consolero

Tecmo ha anunciado que a partir de agosto estarán disponibles a través de Xbox Live! nuevos contenidos de «Ninja Gaiden», entre los que se incluirán nuevos enemigos, más armas y trajes adicionales, así como mejoras en las cámaras y en la IA de los enemigos.

Aprende a pilotar con Richard Burns

Si queréis ser unos pilotos de primera, entrad en la web **www.richardburnsrally.com**, donde encontraréis un curso de conducción para dominar las frenadas, la aceleración, derrapajes, y otras técnicas. ¡Ya no habrá excusas para ganar todas las carreras!

Mario no jugará al tenis por Internet

Pese a que se habían oído algunos rumores por ahí que parecían esperanzadores, la gente de Nintendo Japón ha confirmado oficialmente que su próximo «Mario Tennis» para GameCube no ofrecerá ningún tipo de juego online, ni tampoco ningún modo de juego multijugador mediante red local. En su lugar, el juego ofrecerá algún tipo de conectividad con GBA.

WEB DE MODA

www.vugames.com

Si os mola «Chronicles of Riddick», de Xbox, que sepáis que a través de la página oficial de Vivendi ya os podéis descargar los 43MB de los 16 temas de su banda sonora... ¡gratis total!

Otras webs interesantes:

- www.codemasters.com/colinmcrae2005
- www.eagames.com/official/catwoman/catwoman/es/home.jsp
- www.konamityo.com/we



en voz baja

por javier abad

➔Qué tal chicos, ¿cómo van las vacaciones? Yo ya tengo “mono” de chiringuito playero, pero el deber es el deber, y sigo aquí de guardia para pasaros los rumores más jugosos. A ver qué tal este: desde Japón se insiste en que **Nintendo está preparando una versión para GameCube de «Golden Sun»**, su excelente saga de rol para GBA.

➔Voy a citar ahora a PJ McNealy, un analista de la American Technology Research que **no da ni un centavo por que Sony llegue a tiempo para lanzar su PSP en marzo de 2005.** ¿La razón? **Los kits de desarrollo todavía no están en manos de los programadores**, así que difícilmente podrán tener sus juegos listos para el lanzamiento.

➔Desde que se anunciaron las nuevas portátiles no dejan de salir quinielas con los posibles títulos que tendrán la correspondiente versión. Los últimos en sumarse a la lista de **posibles para Nintendo DS son «Castlevania», «Super Monkey Ball» y «Silent Hill».**

➔Para terminar, os cuento una historia que a más de uno le puede alegrar lo que queda de verano: un ejecutivo de **Square-Enix ha dejado caer la posibilidad de que su compañía programe juegos para Xbox 2,** lo que abriría las puertas del mercado japonés a la consola de Microsoft… y haría dar palmas con las orejas a miles de usuarios en el resto del mundo, ¿verdad?


«FINAL FANTASY XII» sigue siendo exclusivo de PS2, ¿pero veremos la saga en Xbox 2?

¿Sabes cuál es la potencia teórica de PSP para manejar los gráficos?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

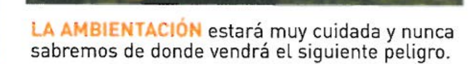
PRIMER CONTACTO-PS2 Y XBOX

En guerra contra los "charlies"

Así será «Vietcong Purple Haze», un nuevo juego de disparos que nos llevará al corazón de Vietnam.

La guerra de Vietnam se está poniendo de moda en el panorama videojueguil y así lo demuestran títulos como «Conflict Vietnam» o «Shellshock: nam'67». Pues bien, a finales de agosto un nuevo título se sumará a la lista y en esta ocasión será un juego de disparos en primera persona que nos pondrá a cargo de un equipo de hasta 6 soldados en plena jungla de Vietnam. Hace poco tuvimos la suerte de viajar a Londres para comprobar el desarrollo del juego y la verdad es que nos sorprendió, no sólo por el intuitivo interfaz para dar órdenes a nuestros soldados, sino también por su buena ambientación, que nos tendrá en tensión durante toda la partida, así que... ¡no le quitéis ojo!

CADA UNO DE LOS 6 SOLDADOS tendrá habilidades propias: experto en armas pesadas, médico, guía y el famoso "eh, tú, el de la radio".


LA AMBIENTACIÓN estará muy cuidada y nunca sabremos de donde vendrá el siguiente peligro.

PODREMOS DAR ÓRDENES A LOS SOLDADOS del tipo "seguidme", "atacar", "defender" y también hacerlo en grupo o a cada hombre por separado.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

Ojo raperos, que aquí va a haber "movida"

En octubre se va a montar "gresca" con el juego «Def Jam: Fight for New York».

Los juegos de lucha no volverán a ser iguales cuando llegue en otoño este título de EA, secuela del primer «Def Jam: Vendetta» que salió hace más de un año. En esta ocasión contaremos con nada menos que 40 luchadores famosos en el mundillo del hip-hop americano, entre los cuales estarán Busta Rimes, Carmen Electra, Fat Joe, Ludacris, Sean Paul y muchos otros. Esta secuela tendrá un motor gráfico totalmente renovado, con armas nuevas, 22 escenarios más interactivos, y hasta 5 estilos de lucha que cada personaje podrá mezclar para dar lugar a las peleas más salvajes del género. Además, podréis crear vuestros propios personajes, una curiosa incorporación que seguro lo hará aún más interesante.



LOS LUCHADORES serán reconocibles por los fans del hip-hop americano.


LOS COMBATES serán tan duros como sucios, y mezclarán estilos de lucha.

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

Mueve el esqueleto, deportista consolero

¡«U Move Super Sports» nos va a hacer sudar de verdad jugando con el EyeToy!

Siguiendo la moda de los juegos que utilizan la famosa cámara «EyeToy», Konami tiene previsto lanzar a finales del verano un título en el que tendremos que demostrar nuestras dotes atléticas frente al televisor. El juego se llamará «U Move Super Sports» y nos ofrecerá la posibilidad de participar en 15 minijuegos deportivos distintos en los que la mecánica consistirá en movernos delante de la cámara para llegar los primeros, meter más goles, etc. Y es que habrá especialidades tan variopintas como partidos de golf, rugby, fútbol y otros deportes imaginarios que serán la monda. ¡Ahora nos pondremos en plena forma jugando a la consola!



LAS PRUEBAS más alocadas nunca vistas en una consola se mezclarán con deportes más normales. ¡Lo que nos vamos a reír con él!

¡664 millones de pixels por segundo!
Según Sony: "visto polígono por polígono, PSP tiene más potencia que PS2, ya que los efectos que PS2 hace por software se harán por hardware con PSP."

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PLAYSTATION 2

¿Eres el manager perfecto? Pronto podrás demostrarlo

En otoño podremos emular a Irureta, Camacho y compañía con «Total Club Manager 2005».



TODOS LOS DATOS REALES estarán incluidos. Será el complemento ideal para «FIFA 2005».



EL BANQUILLO INTERACTIVO nos permitirá visualizar los partidos e información a la vez.

No sería mala idea que aprovecharais las vacaciones de verano para sacaros el carné de entrenador. ¿La razón? Pues que EA Sports piensa lanzar en octubre una nueva edición de su popular simulador de entrenador/presidente, que nos permitirá escoger al equipo que queramos de las mejores ligas del mundo para intentar llevarlo a lo más alto.

Como en la versión del año pasado, el juego nos permitirá realizar todo tipo de acciones con el equipo que tengamos bajo nuestro mando: organizar los entrenamientos, preparar las tácticas, fichar jugadores y mucho más. Las principales novedades de esta edición serán, aparte de la actualización de las plantillas, un nuevo y espectacular motor gráfico para seguir los partidos y el llamado "Banquillo Interactivo", una opción que nos permitirá seguir los encuentros mientras vemos la información del partido, como las estadísticas, la posesión del balón y hasta el estado físico de los jugadores, incluyendo a los rivales. ¡Ah! y tampoco faltará la opción "Fútbol Fusión", que nos permitirá llevar los datos a «FIFA 2005».

ANUNCIO–PLAYSTATION 2

Velocidad para todos los gustos

En octubre llegará a PS2 una edición especial del juego de carreras «TOCA Race Driver 2».

Los juegos de carreras recibieron una buena inyección de adrenalina con «TOCA Race Driver 2» en Xbox, un simulador que ofrecía carreras con turismos, camiones, deportivos, 4x4 y otros vehículos, ¿recordáis? Pues ahora Codemasters ha anunciado que en octubre traerá una versión para PS2 de este juego, que añadirá varias novedades a los mismos 35 coches, 52 circuitos, 33 campeonatos y 15 tipos de vehículos que había en Xbox. Entre ellas estarán el juego online y una buena cantidad de contenidos exclusivos: por ejemplo, contaremos con el circuito de Cataluña, así como un modo Campeonato remodelado y ampliado, y otro modo adicional llamado Pro-Sim, que pretende llevar la física hasta el límite entre la realidad y lo virtual.



ESTA VERSIÓN no "copiará" al original, sino que ofrecerá nuevos modos, más circuitos, y varios aspectos gráficos muy mejorados.

NUEVOS DATOS E IMÁGENES–XBOX

Así va a ser la nueva joya de los disparos

Os revelamos los últimos datos y pantallas aparecidos del juego más deseado de Xbox: «Halo 2».

En Bungie saben cómo mantener a sus usuarios en vilo, como demuestra el lento pero incesante goteo de información sobre la secuela de «Halo», el shooter estrella de Xbox. El último "pack" que ha salido a la luz desvela cómo será el modo multijugador, con unos escenarios vastísimos que mezclarán zonas abiertas con angostos pasillos y túneles, y numerosos efectos de luz que harán del modo "Deathmatch" una auténtico festival de la acción. Otros aspectos como el impresionante uso del sonido tendrán, según los programadores, gran relevancia en el desarrollo de la aventura. La pena es que eso no se nota en las pantallas, claro... Eso sí, dentro de muy poco esperamos poder ampliar esta información con más datos de primera mano. ¡Seguid atentos!

EL JEFE MAESTRO está poniendo a punto toda su tecnología en armas y armadura para su vuelta a los combates.



EL MODO MULTIJUGADOR promete elevar la diversión del juego hasta cotas nunca vistas.



LAS NOVEDADES estarán en los vehículos, las armas, etc., y en su increíble apartado gráfico.

PUBLI-REPORTAJE

Vodafone live! www.vodafone.es/live

DISFRUTA DE TODA LA DIVERSIÓN DESDE TU TELÉFONO

Los mejores videojuegos ya están en tu móvil

Con Vodafone live! entrarás en un mundo de imágenes y melodías, con toda la información y el ocio a tu disposición, y lo mejor: un sensacional catálogo con los mejores videojuegos del momento.

Sólo necesitas un móvil multimedia, porque el resto lo pone **Vodafone live!** No sólo podrás mandar mensajes con foto, descargarte todo tipo de imágenes y melodías, y acceder a toda la información y el ocio a todo color, sino que además ahora dispondrás de un sensacional catálogo de videojuegos, de los que podrás disfrutar en cualquier momento y lugar. **¡MEJOR QUE UNA CONSOLA PORTÁTIL!**

Más de 300 títulos

En **Vodafone live!** encontrarás más de 300 videojuegos divididos en categorías y ampliados semanalmente. Mira estos juegos, seguro que te suenan:

- Videojuegos exclusivos: Spider-Man 2, Ferrari, Red Faction
- Aventuras: Shrek 2, Tomb Raider, Príncipe de Persia
- Clásicos: Tetris, Pac-Man, Space Invaders
- Deportes: LFP Fútbol 2004, Gasol Allstar, Tiger Woods 2004, Moto GP 2
- Acción: Splinter Cell Pandora Tomorrow, Crash Nitro Kart, X- Men 2...

¡Y MUCHOS MÁS!

Algunos videojuegos que no te puedes perder...



Red Faction, un juego de **acción** ambientado en el futuro. No podrás dejar de disparar ni para tomarte un solo respiro.



Spiderman vs. Doc Ock, el superhéroe debe encontrar a Mary Jane en esta **aventura** que se desarrolla en Nueva York.



Tomb Raider: La búsqueda de los elementos, una nueva **aventura** protagonizada por la valiente Lara Croft.



Tetris, el más **clásico** de los videojuegos, un puzzle que pondrá a prueba tus reflejos y tu poder de concentración.



Ferrari Experience II, un videojuego de **carreras** en el que podrás ponerte a los mando de todo un Ferrari de Fórmula 1.



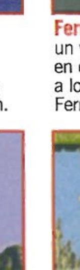
FIFA 2004 Mobile International Edition, el juego de **deportes** por excelencia, mejorado y con 16 equipos a elegir.



Moto GP2, otro gran juego de **carreras** aunque esta vez con las motos más potentes como auténticas protagonistas.



El Príncipe de Persia, Las arenas del tiempo, un clásico juego de **plataformas** ahora con más peligros que sortear.



Crash Nitro Kart, Un videojuego de **carreras** para que demuestres que eres el mejor piloto en 12 circuitos diferentes.



Shrek 2, el ogro bueno y sus amigos protagonizan una **aventura** que sigue la historia de la película que arrasa en los cines.

¡Mira qué fácil!

Puedes jugar mientras estás en la parada del autobús o cuando esperas a ese amigo que siempre llega tarde.

¿Cómo descargarte los videojuegos?

Sólo tienes que entrar en la sección "juegos" del menú de tu **Vodafone live!** y seleccionar el que más te guste. El videjuego se grabará en la memoria de tu teléfono y podrás disfrutarlo siempre que quieras. ¡Así de sencillo!

Millones de rivales

Vodafone live! también te ofrece la posibilidad de competir con jugadores de España o de toda Europa. Podrás demostrar tus habilidades y convertirte en el campeón del continente gracias a los videojuegos "Torneo" con HighScore, un sistema centralizado donde guardar tus puntuaciones, y que te permitirá compararlas con el resto de los jugadores y seguir tu puesto en la clasificación.

Más información en: www.vodafone.es/live



CONCURSO-PS2 Y XBOX

Ven a la casa más sexy

¿Queréis ser personajes del juego «Playboy: The Mansion»?

¡Menudo revuelo se va a montar! Ubisoft acaba de poner en marcha un concurso muy especial, gracias al cual un chico y una chica españoles aparecerán como personajes no jugables en su juego «Playboy: The Mansion», un picante título que llegará a PS2 y Xbox en noviembre. Las reglas son sencillas: se participa por Internet a través de la página web **www.ubisoft.es**, y allí debéis enviar una foto vuestra con vuestros datos personales (hay que ser mayor de edad). Los visitantes de la página votan la foto que más les guste y el 3 de agosto, cuando acabe al plazo, se hará una imagen 3D de los ganadores, que saldrán como invitados VIP en el juego. ¡Poned vuestra mejor pose!



EL CONTENIDO del juego tendrá un tono bastante más "elevado" de lo habitual.

PLAYBOY representa un estilo de vida envidiado en todo el mundo, y ahora podéis formar parte de él como personajes invitados, ¿os apuntáis?



LA MANSIÓN más lujuriosa de la Tierra abrirá sus puertas en noviembre con un juego en plan «Sims», en el que demostraréis vuestras dotes de ligones.

ANUNCIO-GBA

¡Saca tus mascotas virtuales a pelear!



«Digimon Battle Spirits 2» va a revivir la fiebre por los combates entre los coleccionistas de la portátil.

Si el primer «Digimon Battle Spirit» ya fue un éxito de ventas, esperad a que la secuela de este título creado por Bandai y distribuido por Atari llegue a las tiendas a finales de agosto. Esta vez durante los combates será posible seleccionar entre un total de siete personajes de «Digimon» que han unido sus fuerzas para vencer a los poderosos enemigos procedentes del siniestro Mundo Digital, consiguiendo así nuevos personajes y aumentado los poderes de los que ya poseáis anteriormente. Y para colmo, también tendréis la posibilidad de unir dos Game Boy Advance mediante el cable link y participar en unas encarnizadas luchas para ver quién es el verdadero Maestro de «Digimon». ¡Qué locura!



LOS COMBATES van a resultar más emocionantes con la opción de link.

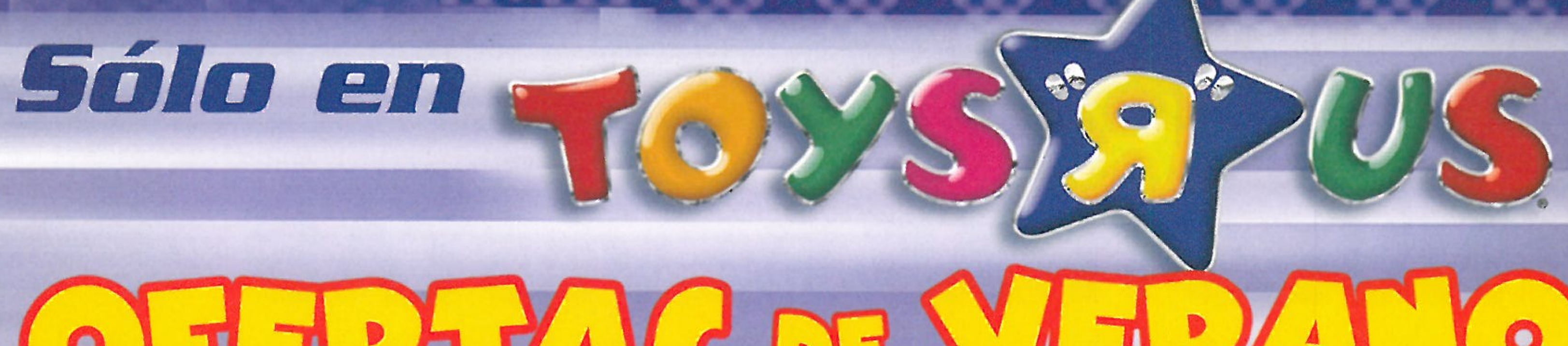


LOS GRÁFICOS serán parecidos a los del anterior, pero con más colorido.

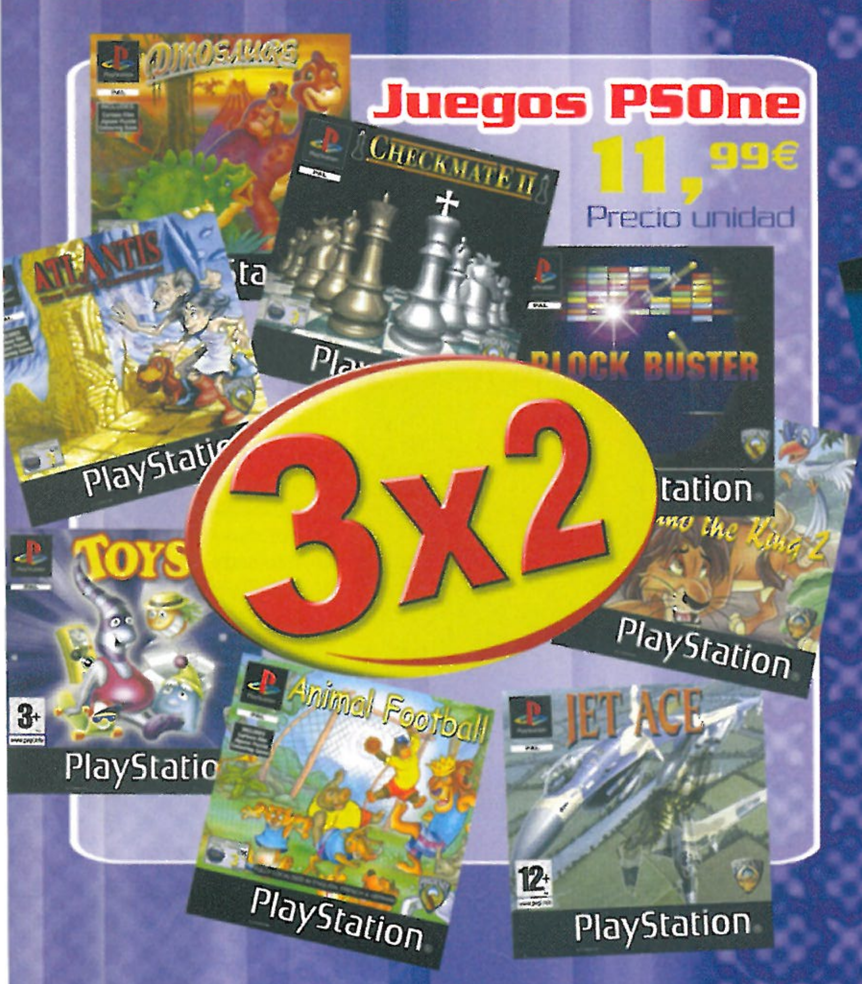
LANZAMIENTOS AGOSTO

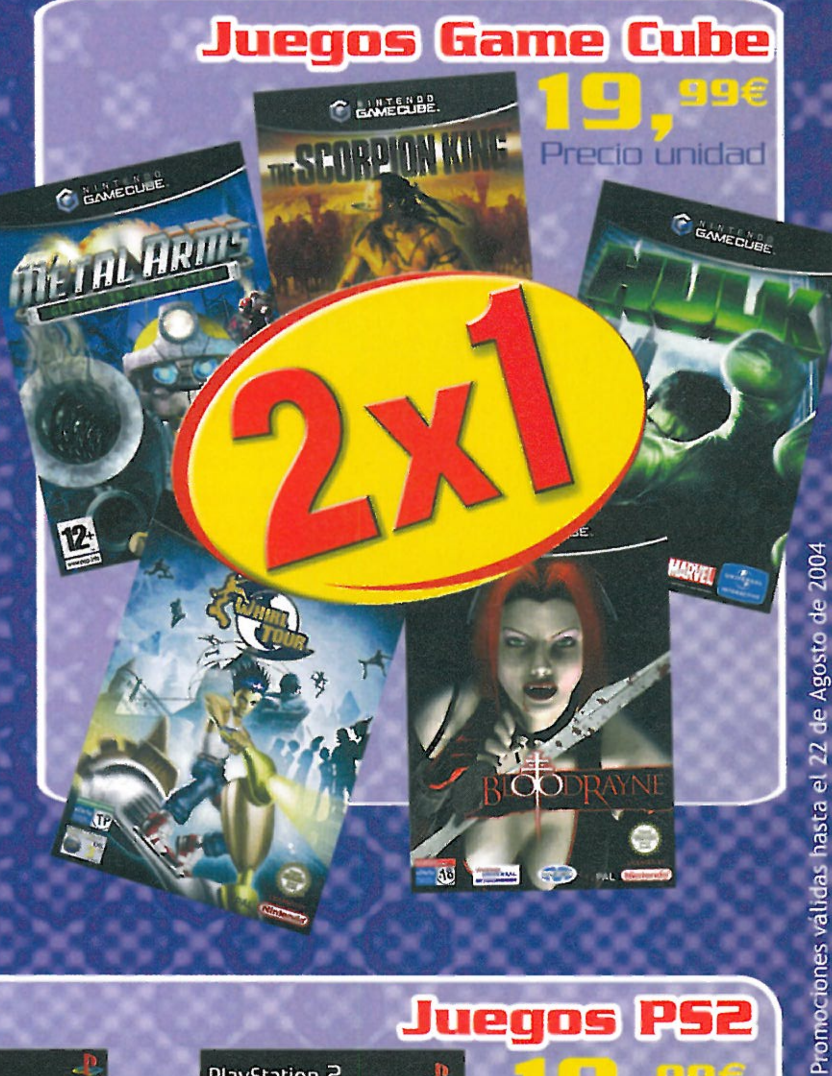
	6 AGOSTO	13 AGOSTO	20 AGOSTO	27 AGOSTO
CATWOMAN - PS2 (Acción)	■			
GT RACERS - PS2 (Velocidad)		■		
FORMULA CHALLENGE - PS2 (Velocidad)		■		
SYBERIA II - PS2 (Aventura)		■		
VIETCONG PURPLE HAZE - PS2 (Disparos)		■		
ADIBOO - PS2 (Aventura)				■
GHOSTMASTER - PS2 (Aventura)				■
CATWOMAN - XBOX (Acción)	■			
CHRONICLES OF RIDDICK - XBOX (Shooter)		■		
SUDEKI - XBOX (Rol)				■
GHOSTMASTER - XBOX (Aventura)				■
CATWOMAN - GC (Acción)	■			
CATWOMAN - GBA (Acción)	■			
DIGIMON BATTLE SPIRITS 2 - GBA (Lucha)				■
DRAGON BALL Z SUPERS. WARRIORS - GBA (Lucha)				■
GHOST RECON - N•GAGE (Acción)		■		

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.



OFERTAS DE VERANO





Promociones válidas hasta el 22 de Agosto de 2004



Infórmate de tu tienda más cercana en:

www.toysrus.es

O en el teléfono de atención al cliente:

902 10 11 99

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO

¡Harry Potter llena de magia Gamecube!



Harry Potter y el Prisionero de Azkaban. Las emociones más intensas del verano vienen acompañadas de una guía para que resolváis cualquier problema, por mágico que sea. ¿Que tenéis GBA? ¡Pues corred, que hay guía de «Sonic Advance 3»!

Superpóster de los Pokémon Oscuros. ¡Un documento bello pero funcional! Incluye todos los Pokémon que podéis capturar dentro de «Pokémon Colosseum».

Guía Pokémon Colosseum/Modo batalla. En la Revista Pokémon tenéis las mejores estrategias para vencer a todos los entrenadores de «Pokémon Colosseum».

Ya a la venta.

→ PLAY2MANÍA

Aventuras y velocidad para PS2



Lo último en aventuras. Este mes, en Play2Manía analizan la nueva aventura de Spider-Man y os adelantan los detalles del nuevo «Resident Evil Outbreak».

¡A toda velocidad! Y además descubrid los juegos de velocidad que arrasarán este otoño: «Gran Turismo 4», «Juiced», «NFS Underground 2», «Burnout 3»...

Suplemento especial. 36 páginas con la Guía de Compras más completa: todos los géneros, precios especiales periféricos...

Guía coleccionable. Archivad en la caja del juego la guía completa de «Onimusha 3».

Comparativa juegos de espías. Descubrid los mejores juegos de sigilo y la acción de PS2.

→ MICROMANÍA

Un DVD con el juego completo Red Faction y 12 demos jugables



Os ofrece un estupendo reportaje en el que os cuentan lo más nuevo sobre «Los Sims 2», la nueva generación del juego más popular de la historia.

¡¡Exclusiva mundial!! ¡¡Preview de «Doom 3»!! Descubrid en Micromanía la primera preview del juego más esperado. Ya hemos jugado con él y promete ser el mejor. ¡No os lo perdáis!

Análisis de Sacred. El nuevo éxito de FX puesto bajo la lupa de los expertos de Micromanía, que os cuentan todo lo que necesitáis saber.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Las mejores guías completas

Todo sobre Harry Potter: Guías completas para los tres juegos publicados hasta la fecha del joven mago. Descubrid todos los secretos de «La Piedra Filosofal», «La Cámara Secreta» y «El Prisionero de Azkaban».

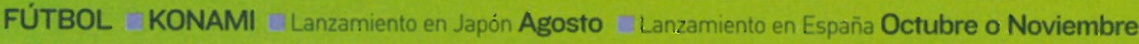
Y además. Guías completas con mapas, trucos y extras para «Hitman: Contracts» y «X-Files: Resist or Serve».

Mini-guías coleccionables. Y de regalo, seis guías que podréis archivar en la caja de vuestros juegos: «007: Todo o Nada», «Los Sims Toman la Calle», «Chaos Legion»...

COMPUTER HOY JUEGOS

presenta la colección Los Mejores Juegos para PC




FÚTBOL ■ KONAMI ■ Lanzamiento en Japón Agosto ■ Lanzamiento en España Octubre o Noviembre


aquí Tokio
por christophe kagotani

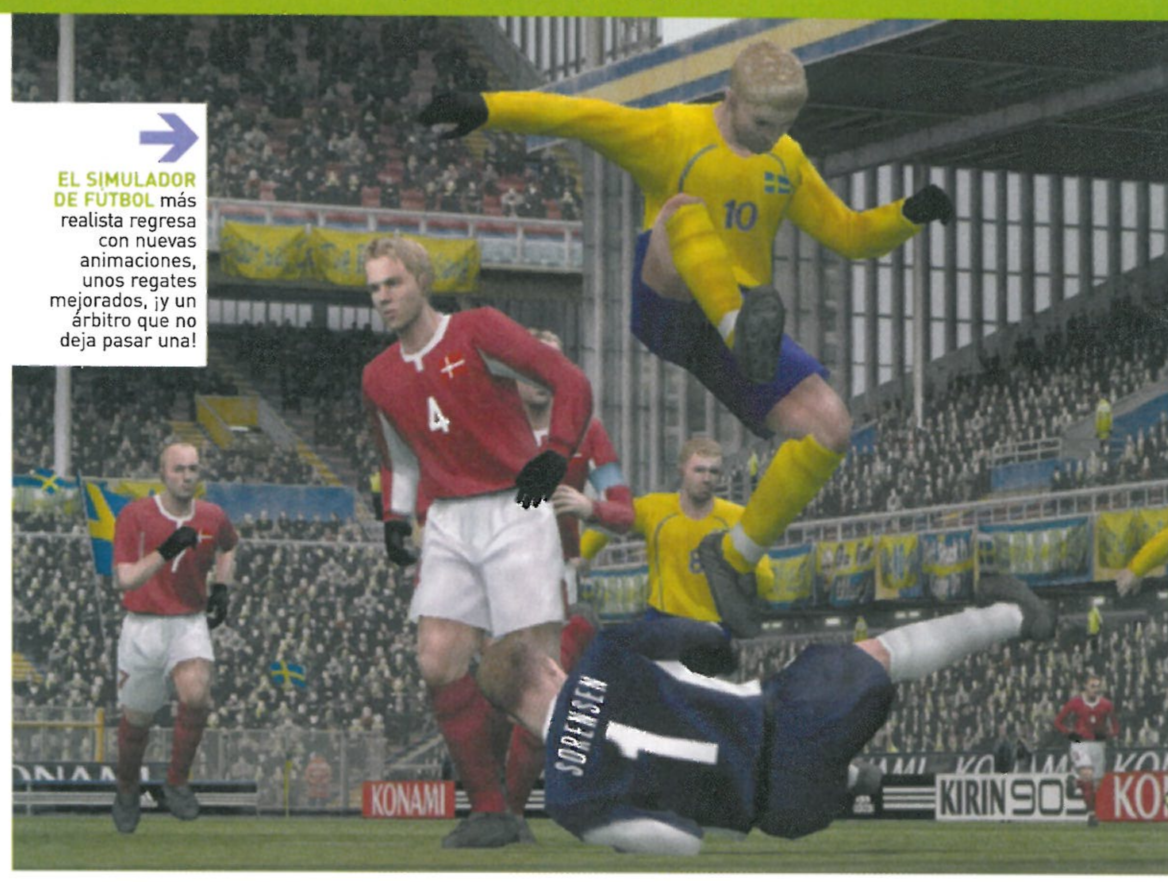


Saludos amigos. ¡Qué bien se está de vacaciones! Como veis, este año yo viajé a Francia y me apunté a la "Alonsomanía" en el Gran Premio de F-1. Y como la cosa va de deporte, os traigo **la última entrega de «Winning Eleven» para PS2, el simulador de fútbol que hace furor aquí en Japón (allí llegará como «Pro Evolution 4»).** ¡Mirad cómo molan estas primeras pantallas con los equipos europeos!

Siguiendo con lanzamientos estrella, Sega acaba de anunciar que **sacará dos nuevas máquinas recreativas en noviembre, «Virtua Striker 4» y «Sega Club Golf Professional Tour».** Todos los rumores apuntan, además, a que el primero de ellos podría tener una versión para GameCube.

Los que no paran son los chicos de Square-Enix, **que han confirmado que en septiembre lanzarán una nueva expansión de «FFXI» llamada «Chains of Promanthia».** Y se rumorea que ya están reclutando **nuevos diseñadores para «Secret of Mana», cuya próxima entrega podría estar en camino.**

Para despedirme tendo una mala noticia, porque **Nintendo ha anunciado que «Geist» (GC) se retrasa hasta el año 2005.** ¿Será para no competir con «Metroid 2 Echoes»? Saldremos de dudas al volver de nuestras vacaciones.



EL SIMULADOR DE FÚTBOL más realista regresa con nuevas animaciones, unos regates mejorados, ¡y un árbitro que no deja pasar una!

¡COMIENZA LA TEMPORADA!

PRO EVOLUTION SOCCER 4

Seguro que la gira por Japón que están preparando el Madrid y el Barcelona incluye una paradita en las tiendas para hacerse con el nuevo «Winning Eleven 8», el que será «Pro Evolution 4» en Europa, que este año se estrena en la consola de Microsoft.

LA SIMULACIÓN

El fútbol es así

EL REALISMO VOLVERÁ A SER LA BAZA del nuevo «Winning Eleven». Además del intuitivo sistema de control marca de la casa y de las nuevas animaciones de los jugadores, que se confundirán con una retransmisión de TV, esta entrega contará con un sistema de regates más fluido. La inteligencia de los jugadores también aumentará considerablemente, y para "rematar la jugada" tendremos un nuevo sistema de saques más ajustado y tiempos de reacción mejorados.









LOS GRÁFICOS
Una alineación de estrellas

EL PARECIDO DE LOS JUGADORES con las estrellas reales en las que se inspiran va a ser brutal. Además de que sus caras serán fotorrealistas, las estadísticas de cada uno se han ajustado según su comportamiento durante la temporada anterior. Y aquí no acaba la cosa, porque las equipaciones también estarán actualizadas ¡e incluso se mancharán durante los partidos! Hay más: los estadios recibirán un lavado de cara; la física del balón va a ser perfecta; en el modo de juego principal, la Liga Maestra, encontraremos nuevos equipos, tanto de selecciones como de clubes; y habrá también un nuevo editor para que no nos falte de nada.





« LAS NOVEDADES DE ESTE SIMULADOR INCLUIRÁN NUEVOS REGATES, GOLPES FRANCOS INDIRECTOS Y UN ÁRBITRO QUE SEGUIRÁ DE CERCA CADA JUGADA »



EN LOS SAQUES DE FALTA podremos manejar a los jugadores que suben al remate, y esto es sólo un ejemplo de lo que van a mejorar las jugadas de estrategia.

MÁS NOVEDADES
¡Árbitro, eso es falta!

EL COLEGIADO VIGILARÁ MÁS DE CERCA QUE NUNCA, ya que por primera vez correrá por el campo como si fuera un jugador más. Esta incorporación también supone que se corregirán algunos errores como el fuera de juego posicional, que se pitaba bastante a menudo en el último «Winning Eleven». El árbitro se encargará además de señalar las faltas libres indirectas, que hasta esta entrega no aparecían en la saga de fútbol de Konami. Y ojo con las lesiones, porque ahora también podremos perder a un jugador para el resto de la temporada en la Liga Maestra.

ZICO, IMAGEN DEL JUEGO EN JAPÓN

ESTE JUGADOR BRASILEÑO terminó su carrera en Japón. Allí es toda una estrella, así que no es de extrañar que Konami le haya sido escogido para la carátula de «Winning Eleven». También fue integrante del cuerpo técnico de la selección de Brasil que quedó segunda en el mundial de Francia.





LO QUE DEBÉIS SABER

- Género: **Juego de rol**
- Compañía: **Electronic Arts**
- Consolas: **PS2, Xbox y GameCube**
- Lanzamiento: **Noviembre de 2004**
- Su punto fuerte: **Estará basado en las tres películas de "El Señor de los Anillos"**

ASÍ SERÁ «LA TERCERA EDAD», EL NUEVO JUEGO BASADO EN "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS"

EL ROL ENVUELVE AL ANILLO ÚNICO

Frodo, Aragorn y los demás miembros de la Comunidad del Anillo derrotaron a las fuerzas del mal en los cines de todo el mundo la pasada Navidad, pero su aventura no ha terminado. Dentro de muy poco el viaje volverá a comenzar convertido en un juego de rol, y nosotros os anticipamos todos sus secretos.

La batalla por la Tierra Media está a punto de repetirse. Por un lado están los pueblos libres, representados por humanos, elfos, enanos y hobbits. Por el otro los orcos y demás criaturas oscuras. Y en el centro el Anillo Único, una joya de poder ilimitado que permite que su portador se haga invisible y que todos ellos luchan por poseer. ¿Os acordáis de las tres películas? Estupendo, porque esa será la base de «La Tercera Edad», el nuevo título basado en la trilogía de "El Señor de los Anillos".

Su principal novedad es que no será un juego de acción como «Las Dos Torres» y «El Retorno del Rey», los dos títulos anteriores que salieron también para todas las consolas, sino un juego de rol en la línea más clásica del género. Tiene buena pinta, ¿verdad? Pues preparaos para conocer todos los detalles del que sin duda será uno de los bombazos para el final de año.

→LA AVENTURA ESTARÁ DIVIDIDA EN TRES PARTES, cada una ligada a la correspondiente película, pero el juego irá más allá de la historia y de las localizaciones de los films. Por supuesto, contará con los mismos personajes, los lugares, las voces de los actores y el diseño de producción de las películas, pero nos dará la oportunidad de revivir esta épica historia desde una nueva perspectiva: aunque nos encontraremos con los principales miembros de La Comunidad en algunos momentos, jugaremos con un grupo de aventureros diferente. Y es que los protagonistas no serán Aragorn y el resto de héroes "titulares", sino que al co-

LAS ARMAS y las armaduras especiales nos vendrán que ni pintadas, y estarán escondidas en lugares específicos o las ganaremos al derrotar a enemigos como este.



EL PASO DE LA ACCIÓN AL ROL SERÁ EL MAYOR CAMBIO RESPECTO A LOS DOS JUEGOS ANTERIORES BASADOS EN LAS PELÍCULAS

menzar la aventura sólo tendremos a nuestra disposición a Berethor, un soldado de Gondor. Luego, durante la primera hora de juego se nos unirán tres personajes más: el enano Hadhod, una hechicera elfa llamada Idrial y otro humano, un montaraz parecido a Aragorn que se llama Elegost, aunque al final nos encontraremos un total de seis personajes controlables.

Como veis los personajes tendrán su propio nombre y una cara reconocible, pero se podrán ajustar sus habilidades, trajes, cascos y demás piezas del equipo. ¿Y cuál será su misión? Pues seguir una historia en paralelo a los acontecimientos de las películas, con la oportunidad de echar una mano a los miembros de La Comunidad cuando haga falta, como si fueran un grupo de refuerzo.

EL JUEGO DURARÁ ALREDEDOR DE 40 HORAS, y su desarrollo estará dividido en fases de exploración y combate, como en los juegos de rol clásicos. No en vano, el productor ejecutivo de «La Tercera Edad» es Steve Gray, que trabajó para Square en el desarrollo de «Final Fantasy VII» y de «Parasite Eve», y que se ha asegurado de que sea una historia profunda y compleja, con un inventario variado y la posibilidad de gestionar nuestras habilidades. Según aseguran sus creadores, el juego está diseñado para aluci-

ORCO

SON LA VERSIÓN OSCURA DE LOS ELFOS, una creación de Sauron que se alimenta de carne humana y cuya crueldad sólo es comparable con su cobardía. Serán los enemigos más numerosos del juego, pero también los más fáciles de derrotar por los protagonistas.





LOS ENEMIGOS nos atacarán con toda su fuerza, así que la táctica será fundamental para utilizar las habilidades curativas de nuestros personajes y alejar a los que estén más dañados.



HABRÁ SECRETOS de todo tipo, y también minijuegos que nos permitirán controlar algunos personajes malos. ¿Os imagináis poder jugar con un Trol como el de la imagen?

UNA NUEVA COMUNIDAD DEL ANILLO

Aventureros dispuestos a todo

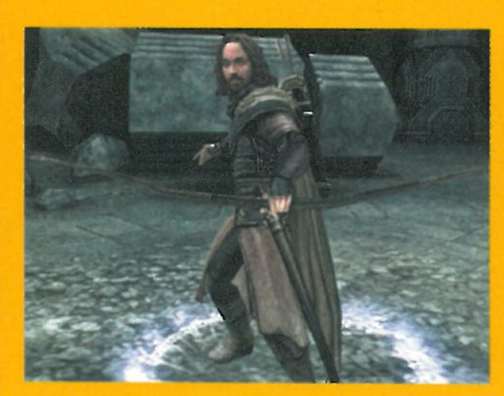
Todos los fans de "El Señor de los Anillos" coinciden en señalar que una de las mayores virtudes de la trilogía cinematográfica fue la fidelidad con que se habían trasladado los personajes y criaturas de los libros al cine. Esta misma fidelidad la podremos observar también en el juego, ya que aunque los nuevos protagonistas no serán tan conocidos como Aragorn, Legolas, Frodo y compañía, sí que serán perfectamente identificables gracias a su pertenencia a las distintas razas que habitan la Tierra Media. Aquí os presentamos a cuatro de los seis personajes controlables que habrá, y os recordamos también algunos de los temibles enemigos con los que lucharemos.



BERETHOR, un caballero de Gondor, será nuestro primer personaje. Debe seguir a la Comunidad del Anillo para que Boromir regrese sano y salvo.



HADHOD será el equivalente a Gimli, un guerrero enano muy hábil en el manejo de las hachas y algo gruñón, con habilidad para moverse por las grutas.



ELEGOST es un explorador que se unirá a nosotros al inicio del juego. Recuerda a Aragorn, aunque en lugar de llevar una espada él manejará un arco.



IDRIAL, una elfa tan hábil como el propio Legolas, podrá lanzar hechizos y defenderse con un par de espadas. Será la primera chica de nuestro grupo.



EL BALROG Y LOS TROL serán algunos de los enemigos que vimos en las pelis y, para nuestra desgracia, volverán a cruzarse en nuestro camino.

EL SISTEMA DE COMBATE

Nuestro turno de luchar

Los enfrentamientos de «La Tercera Edad» se librarán por turnos, como en los juegos de rol más clásicos. Una vez que hayamos encarado a nuestro enemigo la pantalla cambiará, la cámara se quedará fija y nos tocará demostrar nuestra habilidad guerrera:



1 Disponemos las tropas. Esta función nos permitirá elegir qué personaje atacará primero o quién va a recibir más daño.



2 Atacamos con las armas cuerpo a cuerpo. Bastará con escoger el golpe en un menú y ver la espectacular secuencia.



3 Lanzamos hechizos y usamos objetos con varias utilidades: defensivos, curativos y por supuesto de ataque.



4 Equiparemos los objetos que nuestros enemigos dejen caer y aumentaremos de nivel con los puntos de experiencia.



LA AMBIENTACIÓN va a ser una pasada. Aunque no controlaremos a los protagonistas de las películas, tanto los escenarios como los rivales sí que serán muy reconocibles.



nar a los fans de los juegos de rol, pero también permitirá que los menos expertos entren en el género de forma sencilla.

Las partes de exploración, en las que podremos manejar a cualquier miembro de nuestro equipo, tendrán lugar en unos impresionantes escenarios en 3D que serán idénticos a los que ya hemos visto en el cine. Para crearlos no se ha utilizado el mismo motor que en «El Retorno del Rey», sino que se trata de un nuevo motor gráfico ampliamente mejorado, que aspira a colocar a «La Tercera Edad» a la cabeza de los RPG.

Durante estas secuencias podremos revivir algunos momentos clave de las pelis, como el asedio de la ciudad de Osgiliath, la batalla del Abismo de Helm, la llegada a las puertas de Mordor... aunque la historia será nueva, porque será la historia de nuestros protagonistas. Nosotros ya hemos podido jugar

GANDALF y otros personajes de las películas aparecerán en momentos puntuales y tendremos que echarles una mano. Es lógico cuando se trata de pelear con el Balrog.



■ LOS PROTAGONISTAS SERÁN TOTALMENTE NUEVOS Y EL DESARROLLO NOS HARÁ VIVIR UNA AVENTURA PARALELA A LA QUE VIMOS EN EL CINE ■

un nivel en el que nuestro grupo atravesaba las Minas de Moria a toda prisa para echar una mano a Gandalf mientras se enfrentaba contra el Balrog, el enorme monstruo de fuego que aparecía en la primera película...

→ LOS COMBATES TENDRÁN LUGAR POR TURNOS como en los juegos de toda la vida, pero incluirán innovaciones notables. Estos enfrentamientos podrán darse de tres formas distintas: habrá algunos aleatorios, otros obligatorios que entrarán dentro del guión del juego, y un tercer tipo de luchas voluntarias contra los enemigos que nos encontremos y a los que decidamos atacar si nos apetece.

Para tener verdadera sensación de liderazgo sobre el grupo de aventureros podremos ordenar a nuestro equipo que cambie sus formaciones durante el combate o que ejecuten ataques conjuntos más poderosos. ▸▸

LOS JUEGOS ANTERIORES


LAS DOS TORRES


EL RETORNO DEL REY

Cuando la acción presidía la saga...

Como seguramente sabréis, la relación entre la trilogía cinematográfica de "El Señor de los Anillos" y las consolas es muy estrecha, porque antes de «La Tercera Edad» ya hemos disfrutado de otros dos juegos basados en la épica odisea que vimos en el cine. Eso sí, los dos tenían un planteamiento completamente distinto al que ahora os presentamos, porque se trataba de juegos de acción en los que los espadazos se llevaban todo el protagonismo. El primero de ellos fue «Las Dos Torres», estaba situado a medio camino de las dos primeras películas y salió en Navidad de 2002, mientras que el segundo, "El Retorno del Rey", nos llegó a finales del año pasado.

VIAJE POR LA TIERRA MEDIA



EL DESARROLLO DE «LA TERCERA EDAD» seguirá el de los acontecimientos que vimos en las tres películas de "El Señor de los Anillos", aunque los protagonistas vivirán una historia paralela a la de Frodo, Aragorn y compañía. En la aventura recorreremos lugares de la Tierra Media tan conocidos como el Abismo de Helm, las Minas de Moria o Mordor, y aunque normalmente no controlaremos a los héroes de las pelis, sí coincidiremos con ellos en varios de los momentos claves de cada una de las entregas. Cuando nuestro camino se cruce con el de los personajes cinematográficos será posible que alguno de ellos se integre en nuestro equipo, aunque luego volveremos a dividirnos y cada uno seguirá su camino...

Por supuesto, además de atacar con nuestras armas cuerpo a cuerpo o usar objetos, también podremos invocar ataques mágicos (nosotros pudimos realizar el hechizo de los caballos, el mismo que Gandalf utiliza en el vado de Rivendel durante la primera película). Otra innovación será la forma en que se resolverán las grandes batallas. Como en el cine, los héroes sólo combatirán contra los enemigos que tienen a su alrededor, pero aún así tendremos la sensación de estar inmersos en una escaramuza más grande. ¡Incluso podremos ejecutar ataques finales para acabar con varios monstruos, como en los «Final Fantasy»! La estrategia en estos combates dependerá de cómo queramos derrotar a sucesivas oleadas de enemigos.

Al finalizar cada enfrentamiento, nuestros protagonistas ganarán puntos de experiencia que les permitirán mejorar sus habilidades y conseguirán nuevos objetos, que podremos equipar en cualquier momento. Además, a medida que vayamos subiendo de nivel y mejorando nuestro equipo podremos ver cómo cambia el aspecto exterior de nuestros personajes.

PARA DARLE MÁS PROFUNDIDAD A LA HISTORIA, «La Tercera Edad» también será un juego repleto de secretos, como los pergaminos que deberemos ir recogiendo por toda la Tierra Media o la posibilidad de des-

HADHOD

ESTE GUERRERO ENANO será uno de los seis personajes controlables que habrá en el juego. Todos vivirán una historia paralela a la de las pelis.



■ LOS COMBATES POR TURNOS NOS PERMITIRÁN EJERCER DE LÍDERES SOBRE NUESTRO GRUPO ■



bloquear enfrentamientos aislados, como si fueran minijuegos, en los que tendremos la posibilidad de escoger nuestro bando. La intención de sus creadores es que el juego sea un viaje de descubrimiento, porque ahora que las películas ya se han completado tienen la oportunidad de dar su visión de la historia del final de la Tercera Edad.

¡Y no hace falta decir que nosotros ya estamos impacientes por verlo! Aún están por confirmarse algunas localizaciones (New Line Cinema, la productora de las pelis, tiene que dar su aprobación) y no está clara la inclusión del modo online, pero «La Tercera Edad» estará listo en Noviembre de este mismo año (¡comenzó a desarrollarse a la vez que «Las Dos Torres»!). De momento, os dejamos con estas impresionantes imágenes del juego, pero no dudéis que vamos a hablar mucho de él antes de que salga a la venta. HC

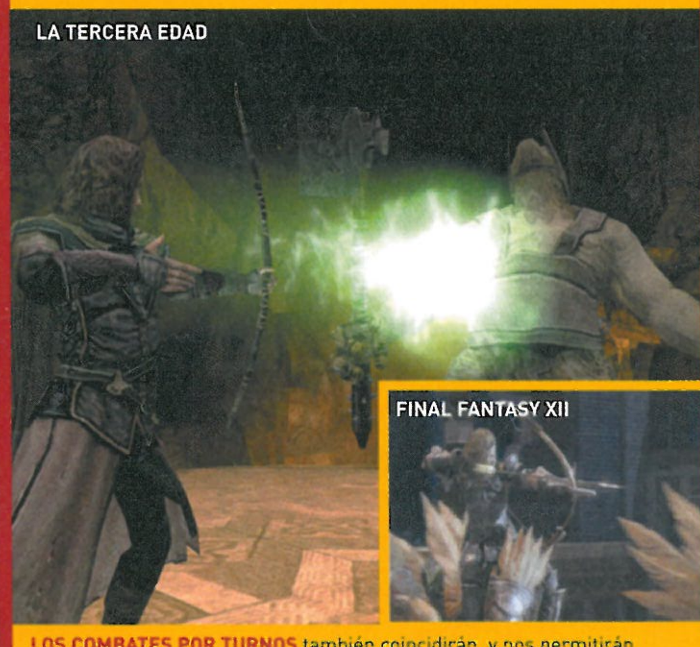
«FINAL FANTASY XII», SU GRAN RIVAL

¿Podrá superar a este mito?

Si miramos el panorama de un género como el rol, en el horizonte aparece un referente claro en la serie «Final Fantasy», que con unos 57 millones de juegos vendidos desde que se inició en 1987 es sin duda la más aclamada por todos los aficionados. Por eso la batalla entre «La Tercera Edad» y la próxima entrega de la saga de Square, «Final Fantasy XII», que llegará en 2005 promete ser apasionante. Nosotros hemos hecho una comparación rápida entre ambos juegos, y la verdad es que son más similares de lo que podría parecer.



LOS PROTAGONISTAS DIVIDIDOS EN RAZAS van a ser un un elemento común en los dos juegos. Si en «La Tercera Edad» tenemos elfos, enanos y demás, en «Final Fantasy XII» también controlaremos a un grupo de personajes de diferentes orígenes, como las razas Hume o Viera.



LOS COMBATES POR TURNOS también coincidirán, y nos permitirán sacar el máximo partido a las distintas características y habilidades de cada protagonista. Y en cuanto a calidad gráfica, vosotros mismos podéis juzgar, pero por lo que hemos visto van a andar muy, muy parejos.

CONCURSO

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

DRIV3R

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡Envía un SMS desde tu móvil!

PARTICIPA EN EL SORTEO DE:

UN EQUIPO DE ALTAVOCES CREATIVE INSPIRE 2.1 5.500

CREATIVE

CREATIVE

CREATIVE

CREATIVE

CREATIVE

CREATIVE

CREATIVE INSPIRE 5.1

CREATIVE

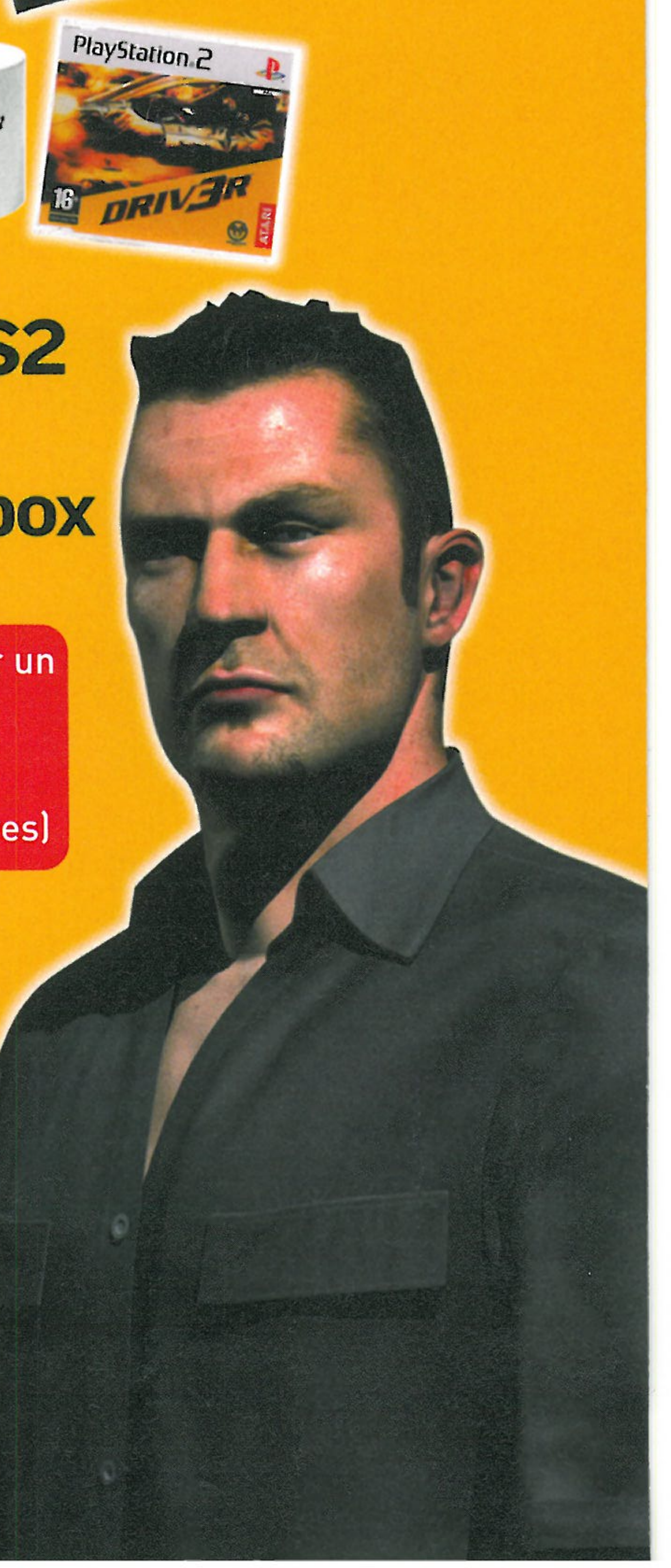
3 lotes de cardigan de Driv3r + juego para Xbox

5 lotes de taza de Driv3r + juego para PS2



35 juegos Driv3r para PS2

7 juegos Driv3r para Xbox



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra driverhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives)

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de agosto de 2004.










La difusión de contenidos ilegales en internet es un delito castigado incluso con la cárcel

AHORA LA LEY ACTÚA







Para denunciar:

91 522 12 35

PREESTRENO

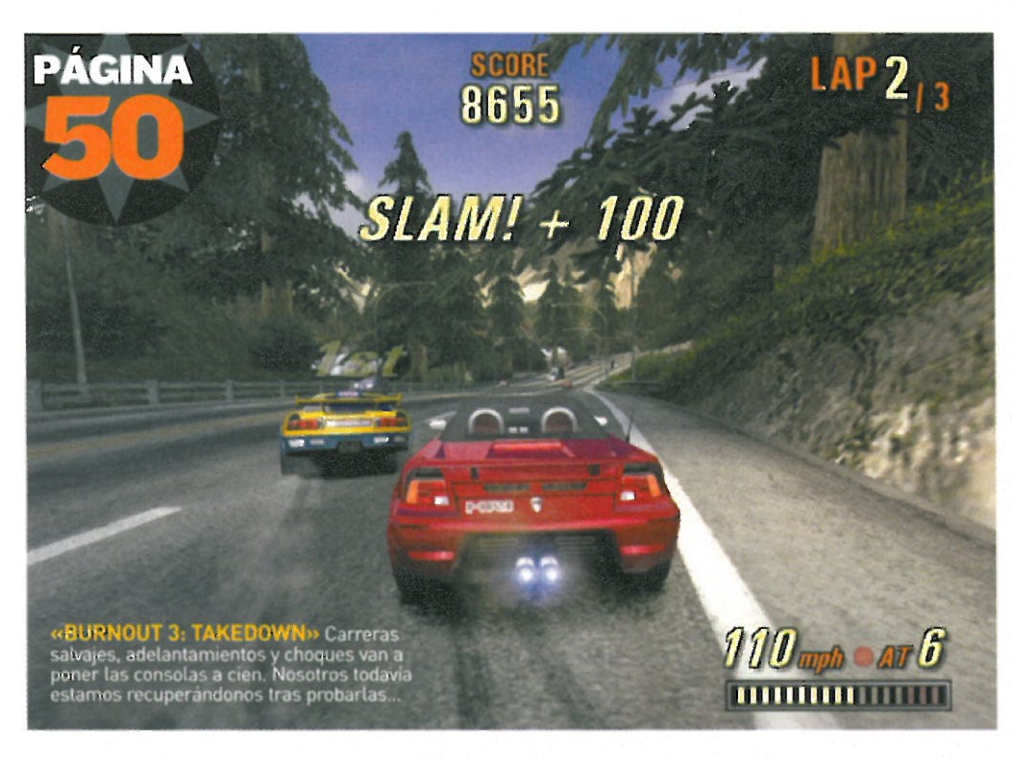
LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«PSI OPS» La acción y los efectos especiales serán las bases de este juego, en el que nos meteremos en el papel de un agente con poderes sobrenaturales. ¿Listos para descubrir el potencial de vuestra mente?



JUICED Que abran bien los ojos los amantes del tuning porque con este "racer" van a poder realizar dentro de sólo un mes auténticas virguerías al volante de los mejores coches reales.



«BURNOUT 3: TAKEDOWN» Carreras salvajes, adelantamientos y choques van a poner las consolas a cien. Nosotros todavía estamos recuperándonos tras probarlas...



PÁGINA 46

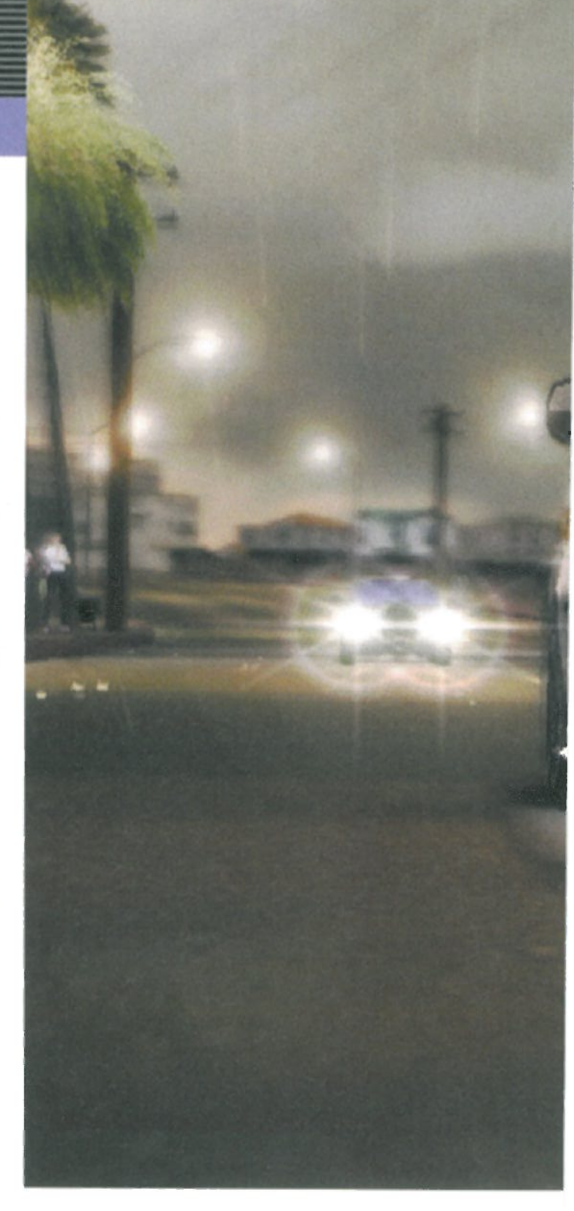
SECOND SIGHT ¿Qué hace un tipo que pierde la memoria y ahora tiene poderes? ¡Se prepara para vivir una gran aventura!

EN ESTE NÚMERO...

La velocidad y los personajes con poderes mentales son los grandes protagonistas de los avances de este mes. ¡Y por partida doble, además!



LA SIMULACIÓN Y EL TUNING se darán la mano en este juego de velocidad, que pretende dar una imagen muy ajustada de la "cultura tunera": habrá cochazos, multitud de opciones para modificarlos ¡y mucha velocidad!



LAS CLAVES

1 LAS SIMULACIÓN será muy alta. Las carreras serán emocionantes, ¡y correremos por equipos!

2 NUESTRA AGENDA incluirá todo tipo de competiciones y duelos entre las bandas.

3 EL TUNING nos permitirá modificar nuestro coche con piezas de marcas conocidas.



■ Septiembre
■ Acclaim
■ Velocidad

JUICED

Si creéis que con ponerle la pegatina del toro y el ambientador de pino ya habéis modificado a tope vuestro coche, es porque todavía no os habéis metido en un garaje como el de este juego.

■ TUNEAR LOS COCHES ESTÁ A LA ÚLTIMA MODA. ¿Acaso no tenéis algún vecino que le haya puesto alerones a su Seat 127? Pues dentro de muy poco cualquiera va a poder presumir de "buga", porque la cultura tuning está a punto de llegar a nuestra casa... en forma de juego, claro.

«Juiced» nos pondrá al volante de 50 de los coches más potentes del momento, de marcas tan conocidas como Honda, Volkswagen o Mitsubishi, y nos dará la oportunidad de modificarlos para sacarles el mayor rendimiento en unas emocionantes carreras por toda la ciudad. Y lo mejor de todo es que, como buenos tuneros, después de cada competición podremos equipar nuevas piezas, comprar más coches para nuestro garaje y "picarnos" con las demás bandas rivales... lo mismo que podéis ver en películas como "A Todo Gas".

➔PARA PERSONALIZAR NUESTRO VEHÍCULO vamos a contar con ¡más de 7.2 billones de posibilidades!, que lo mismo incluirán las típicas mejoras mecánicas que nuevas capas de pintura o piezas deportivas de las mismas marcas que "cortan el bacalao" en la vida real. ¿Y cómo vamos a conseguir la pasta para comprarlas todas? Pues muy sencillo: ganando carreras, que al fin y al cabo es de lo que se trata, o apostando por otros conductores mientras nosotros miramos cómodamente la carrera.

Todas las competiciones aparecerán en un calendario de eventos marcadas con diferentes colores, dependiendo de que podamos participar en ellas, apostar o simplemente hacer de público. Y además las habrá de diferentes tipos, desde un sprint en el que se proclamará vencedor el conductor que mejor utilice el cambio manual hasta ▸▸

■ «JUICED» NOS OFRECE MÁS DE 7.2 BILLONES DE COMBINACIONES PARA TUNEAR NUESTRO COCHE ■

LAS MODIFICACIONES del coche se reflejarán en las carreras, y los daños también afectarán al pilotaje. Habrá que dejarse la pasta en el taller...

¡OJO AL DATO!

En la presentación...
ESTUVIMOS CON EL CREADOR DE «JUICED»
A comienzos de mes asistimos a la presentación de «Juiced», que corrió a cargo de Colin Bell, fundador y director de Juice Studios. El acto se celebró en el taller de J.C. Caballero, uno de los mayores expertos en tuning de España, y allí vimos de cerca sus coches, que son tan alucinantes como los del juego. El próximo mes publicaremos la entrevista que le hicimos a esta estrella del tuning español.



Colin Bell mostrando su juego

La compañía...
UNOS EXPERTOS EN SIMULADORES
Los integrantes de Juice Studios, los programadores del juego, se dieron a conocer en el mundillo con simuladores de vuelo para PC como «TFX», «EF 2000» o «F-22 ATF». En PS2 siempre han tenido predilección por los coches, como demostraron con «GTC Africa» o con «Lamborghini», aunque este nunca llegó a salir.

MITSUBISHI

SERÁ UNO DE LOS 50 COCHES REALES que estarán a nuestra disposición para que los modifiquemos y corramos con ellos por toda la ciudad.






PODREMOS PRESIONAR a los otros participantes en cada carrera realizando una conducción agresiva junto a ellos.

EN NUESTRO GARAJE podemos trastear con el motor, pintar la carrocería y probar la mecánica en máquinas especiales.



LAS CONSOLAS PILLAN VELOCIDAD

Desde que «Need For Speed Underground» se convirtiera en una de las sorpresas del año pasado, junto a los simuladores clásicos y a los juegos de rally hemos asistido al nacimiento de un nuevo género, el tuning, en el que modificar el coche es tan divertido como correr con él. Si lleváis la velocidad en la sangre, mirad que juegos se acercan:



GRAN TURISMO 4 (NAVIDAD-PS2) Con más de 500 coches disponibles y un nuevo modo online, la propuesta de Sony no podía ser más atractiva.



NEED FOR SPEED 2 (NOVIEMBRE-PS2 XBOX GC) La opción de tunear los coches y circular libremente serán los puntos fuertes del juego de EA.



MIDNIGHT CLUB 3 (NOVIEMBRE-PS2, XBOX) El juego de Rockstar pondrá 3 ciudades a nuestra disposición para que compitamos en coche o en moto.



FORZA MOTORSPORT (2005-XBOX) Este ambicioso título combinará el tuning y las carreras urbanas con la competición en circuito cerrado.



ENTHUSIA (2005-PS2) Konami apostará por el realismo con un juego que incluso reflejará la inercia que sufre el conductor con cada viraje.



STREET RACING SYNDICATE (2005-PS2) Un título de velocidad inmerso en la cultura tuning ¡en el que incluso podremos apostar fotos de chicas!



"paseos" en los que se valorará nuestro estilo de conducción en lugar de la velocidad punta de la máquina que llevemos.

→TAMBIÉN NOS TENDREMOS QUE GANAR EL RESPETO de los demás pilotos e incluso formar nuestra propia banda para participar en los torneos por equipos. Y si así ya os podéis hacer una idea de la profundidad de «Jui-

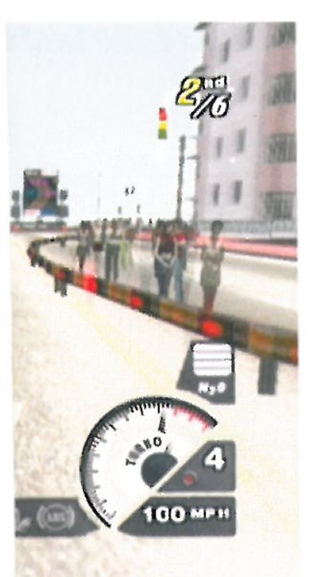




■ VAMOS A PODER CORRER EN DISTINTAS COMPETICIONES EN FUNCIÓN DEL COCHE Y DEL RESPETO QUE NOS HAYAMOS GANADO ■



EL CLIMA Y LA HORA DEL DÍA (mañana, tarde y noche) serán diferentes dependiendo del evento en el que vayamos a participar.





EL APARTADO GRÁFICO será uno de los aspectos más cuidados de «Juiced», sobre todo en lo que respecta a los modelos de los coches.



TAMBIÉN PODREMOS APOSTAR nuestro coche contra cualquier máquina de una banda rival, aunque resultará bastante arriesgado.

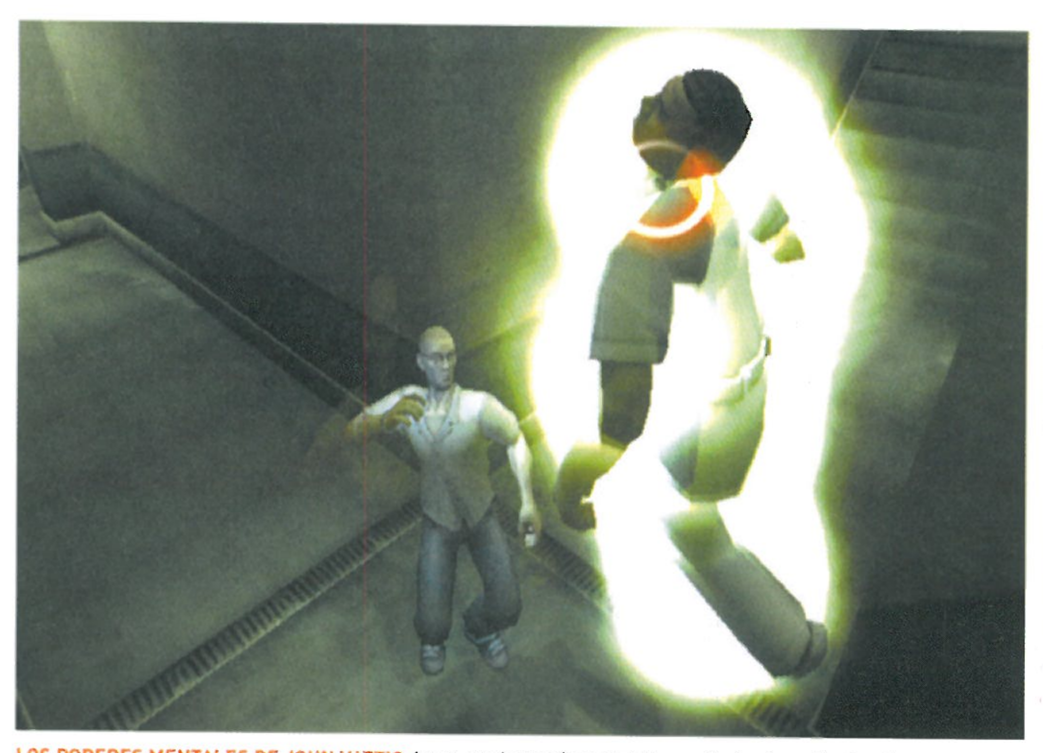
ced», esperad a que os hablemos de su estilo increíblemente realista, en el que podremos apreciar hasta el mínimo cambio que hayamos hecho en el reglaje de nuestro coche. Los modelos, por supuesto, se destrozarán con cada golpe (que luego tendremos que reparar) e incluso podremos poner nerviosos a nuestros contrarios si les seguimos de cerca durante algún tiempo. Promete ser impresionante, ¿verdad? Pues aún más emocionantes serán las carreras online junto a otros cinco conductores humanos, que nos permitirán participar en un ranking internacional.

➔EL ESCENARIO DE TODAS LAS CARRERAS del juego será una única ciudad ficticia, aunque esta metrópolis estará dividida en cinco zonas, con varios circuitos cada una y distinta ambientación (el centro, las colinas, el puerto...). Y además tendremos que adaptarnos al momento del día en que corramos (mañana, tarde o noche) y a la climatología que haya en cada carrera.

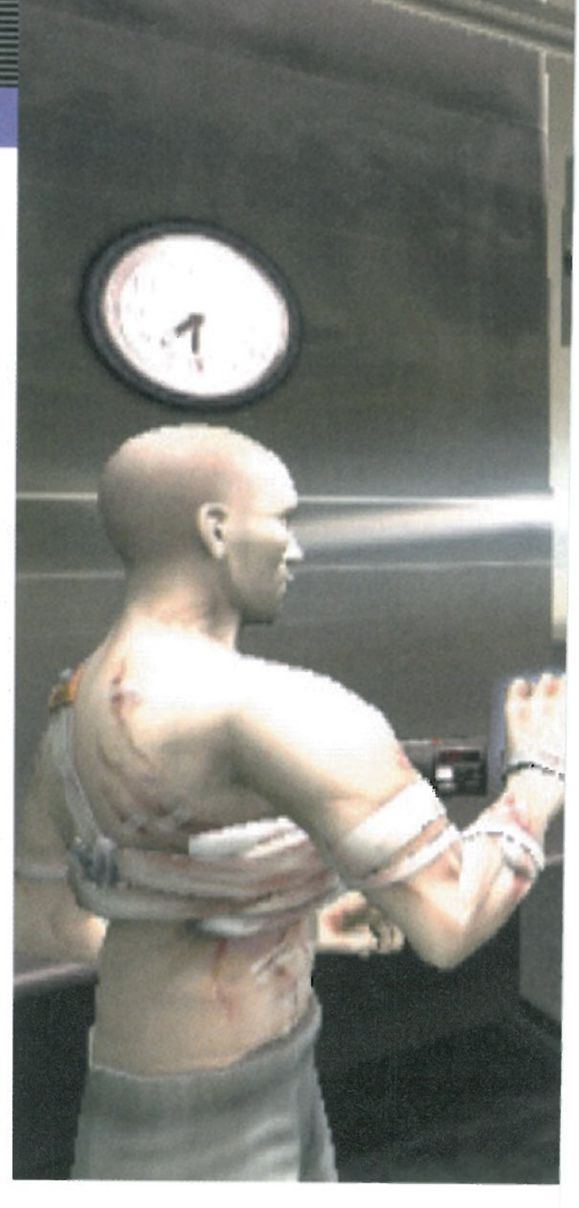
Los apartados técnicos serán de calidad, sobre todo sus gráficos (no os perdáis la sensación de velocidad cada vez que soltemos "nitro") y la cañera banda sonora, que le pondrá la guinda a este emocionante desarrollo. Por desgracia, no llegará a nuestras consolas hasta dentro de un mes. ¿Podréis aguantar? HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

«Juiced» promete ser un juego de conducción largo y profundo, que recreará perfectamente todo lo que rodea al mundo del "tuning" y las carreras urbanas.



LOS PODERES MENTALES DE JOHN VATTIC, junto con la acción y el sigilo, serán los ingredientes de una aventura que se desarrollará en dos momentos temporales distintos: antes y después de una misteriosa expedición





LAS CLAVES

1 LOS PODERES mentales serán el instrumento para salir airosos de las situaciones más variadas.



2 LOS FLASHBACKS, que nos llevarán al pasado para descubrir nuestra misteriosa historia.



3 LA ACCIÓN será una constante en el juego, aunque podremos usar también la infiltración.



- Septiembre
- Codemasters
- Aventura de acción

SECOND SIGHT

Tener poderes mentales es una pasada. Primero mueves objetos a distancia y después hasta puedes teletransportarte. ¡Y todavía hay gente que piensa que sólo sirven para doblar tenedores!

SI OS DESPERTASEIS EN UN LABORATORIO sin recordar cómo demonios habéis llegado allí ni qué os ha sucedido, seguramente estaríais tan asustados y perdidos como John Vattic, el protagonista de esta nueva y sorprendente aventura de acción e infiltración de Codemasters.

Afortunadamente para él (y para nosotros), John descubrirá que ahora posee extraordinarias habilidades mentales, entre las que destacarán las de abrir cerraduras a distancia, mover objetos y personas por los aires e incluso proyectar una imagen de sí mismo. ¿Pensáis que con eso le será fácil recuperar su identidad? ¡Os aseguramos que no!

EL ELABORADO ARGUMENTO DE LA AVENTURA mezclará misiones en el presente con flashbacks que nos llevarán al pasado, y así poco a poco iremos conociendo qué se esconde tras los poderes del protagonista.

Pero no lo fiaremos todo a lo sobrenatural, porque John también podrá echar mano de un completísimo arsenal para doblegar a todo aquel insensato que se ponga por delante. Y por si esto no fuera ya suficiente, el sigilo y la infiltración serán otra de las vías a emplear para superar muchas de las fases. De este modo tendremos la posibili-



¡OJO AL DATO!

Son Free Radical... PROGRAMADORES CON EXPERIENCIA
Parte de los miembros de Free Radical trabajaron en el desarrollo de Goldeneye (N64). También son los creadores de la saga «Time Splitters», de la que están preparando ahora la tercera entrega.

Time Splitters 3 (PS2, GC, Xbox)

Para evitar polémica... SE DESCARTARON ALGUNOS PODERES
Los creadores del juego han reconocido que al principio pensaron en añadir poderes tan interesantes como el ver a través de la ropa, pero al final optaron por no incluirlos.

EL PODER MENTAL DEL PROTAGONISTA SERÁ LA MEJOR BAZA DE ESTA AVENTURA

VATTIC

ESTE TÍO TAN MALTRECHO será el protagonista de «Second Sight». Su misión consistirá en averiguar por qué posee poderes mentales y cómo tiene que utilizarlos. Además le controlaremos en dos etapas distintas de su vida a modo de flashbacks.

VATTIC SABRÁ DEFENDERSE MUY BIEN. No siempre será necesario emplear la telequinesis para alcanzar sus objetivos... o para doblegar a una pareja de guardias como estos. Además contaremos con 13 armas diferentes.



LA ESTEPA RUSA será una de las fases mas alucinantes. Cuando juguemos los flashbacks, nuestro personaje recuperará su aspecto original. Mejor así, ¿no?



LOS EFECTOS VISUALES que veremos al utilizar nuestros poderes serán así de espectaculares. En general, todo el nivel gráfico del juego rayará a gran altura.



HÉROES "PODEROSOS"

Hace ya bastante que estamos acostumbrados a que nuestros héroes favoritos cuenten con las armas mas sofisticadas, los vehículos mas molones... y las habilidades mas extrañas. Este es el caso de «Second Sight», que ha decidido dotar a su protagonista con unas habilidades que rayan en lo paranormal. Pero como vais a comprobar aquí no va a ser el único personaje que tenga este tipo de "ayudas" extra. ¡Mirad!

PSI OPS (TODAS). Como podéis ver en este mismo número, el protagonista de este juego de acción también contará con su ración de increíbles poderes telequinésicos.



GEIST (GAMECUBE) será un shooter subjetivo en el que, además de disparar, tendremos la posibilidad de meternos en los cuerpos de nuestros rivales para manipularlos.



PRINCE OF PERSIA 2 (TODAS). El Príncipe mas famoso de los juegos conservará en su nueva aventura la misma pericia para controlar el tiempo a su antojo. Todo un punto.



UNDER THE SKIN (PS2). En otoño llegará esta aventura de Capcom que nos pone en el papel de Cosmi, un extraterrestre con el poder de "ocupar" el cuerpo de las personas.

dad de jugar según el estilo que más se adapte a nosotros: usando la telequinesis, las armas, el sigilo... o una combinación de los tres métodos.

LA AMBIENTACIÓN VA A SER DE PELÍCULA y nos hará sentir como si estuviéramos dentro de un thriller con dosis de acción. Los escenarios, tanto interiores como exteriores, serán grandes y variados y en muchos de ellos deberemos resolver complicados puzzles con ayuda de otros personajes o de nuestros poderes psíquicos, que eso sí, tendrán una duración limitada. Además, las físicas estarán muy bien conseguidas y los efectos gráficos de algunas de estas habilidades nos van a dejar boquiabiertos, con lo que el espectáculo visual también estará más que garantizado.

Así que ya sabéis: si hasta ahora vuestros poderes mentales sólo os daban para pronosticar que la selección española de fútbol iba a ganar el reciente Campeonato de Europa, muy pronto con «Second Sight» vais a poder "perfeccionar" vuestras habilidades extrasensoriales.

PRIMERA IMPRESIÓN

Este puede ser uno de los títulos más sorprendentes de aquí a finales de año. Acción, sigilo y habilidades sensoriales se citarán en un mismo juego.

RECICLAJE DIGITAL



Sólo en Daily Price compramos
los Videojuegos, DVDs y CDs que ya no utilizas...

...para que puedas tener lo último



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFÓRMATE

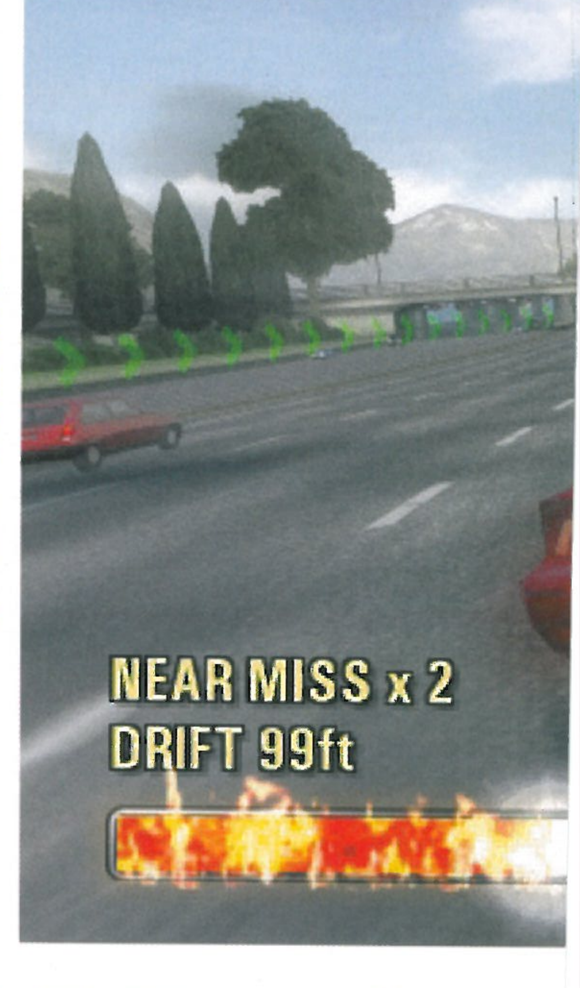
902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es



ESTE FRENÉTICO ARCADE DE VELOCIDAD mantendrá el espíritu de toda la saga y nos ofrecerá carreras en las que primarán la velocidad y los accidentes sobre la simulación. Las partidas serán espectáculo en estado puro.





LAS CLAVES

1 **EL ESTILO ARCADE** será total. Veremos un montón de accidentes, derrapes y saltos increíbles.

2 **LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD** va a ser sobrecogedora. ¡No veréis nada más rápido!

3 **EL ASPECTO GRÁFICO** será soberbio. Coches y circuitos tendrán una solidez fuera de lo normal.

- **Septiembre**
- **Criterion**
- **Velocidad**

BURNOUT 3: TAKEDOWN

¿Creéis que eso de ir a mil por hora por la carretera chocando contra todos los coches sólo ocurre en las películas de acción americanas? Eso es que todavía no habéis probado este juego...

LAS CARRERAS URBANAS MÁS ESPECTACULARES van a poner de nuevo a mil por hora nuestra consola con esta tercera entrega del que para muchos es el arcade de conducción por excelencia. Y es que estamos seguros de que «Burnout 3» va a revolucionar el género gracias a su desorbitada cantidad de opciones y modos de juego y, por encima de todo, a su extraordinario apartado gráfico. Eso sí, el juego va a conservar el mismo espíritu de conducción agresiva que le han hecho famoso, o sea, que para ser los más rápidos en cada carrera no sólo tendremos que pisar a tope el acelerador, sino también evitar el numeroso tráfico que circulará por las carreteras y, lo más importante, fastidiar todo lo posible a nuestros rivales. Tendremos que sacarles de la carretera, hacer que se empotren contra otros vehículos o embestirlos para conseguir victorias. Y recordad esto: ¡si no acabamos con ellos, ellos serán los que acaben con nosotros!

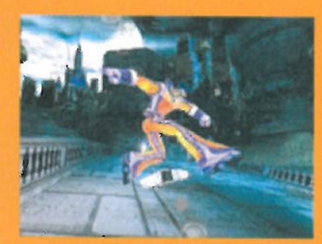
→ENCONTRAREMOS HASTA 11 MODOS DE JUEGO, desde las típicas carreras a toda pastilla por la ciudad o un apasionante Versus para dos jugadores, a otros tan salvajes como el el modo Crash, en el que nuestro objetivo será provocar el accidente »

■ LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD DE ESTE ARCADE DE CARRERAS VA A SER BESTIAL ■

EL CONTROL DE LOS COCHES será muy sencillo y eso nos vendrá muy bien para esquivar a todo el tráfico real que encontraremos en los circuitos. ¡Saca tu taxi de la carretera!

¡OJO AL DATO!

Sus creadores... SON UNOS VETERANOS DE ESTE SECTOR
Criterion lleva desarrollando juegos desde los tiempos de N64, consola para la que crearon el original «TrickStyle». Sin embargo, el éxito les llegó con el primer «Burnout» para PS2, GameCube y Xbox.



TrickStyle (N64 - Dreamcast)

Se amplía el modo online... ES EL PRIMER JUEGO DE EA PARA XBOX LIVE
Electronic Arts, la compañía que va a lanzar «Burnout 3», anunció su apoyo a Xbox Live en una fiesta previa al pasado E3 a la que asistieron famosos como Muhammad Alí (en la foto). Estas carreras abrirán el juego online de EA en Xbox.

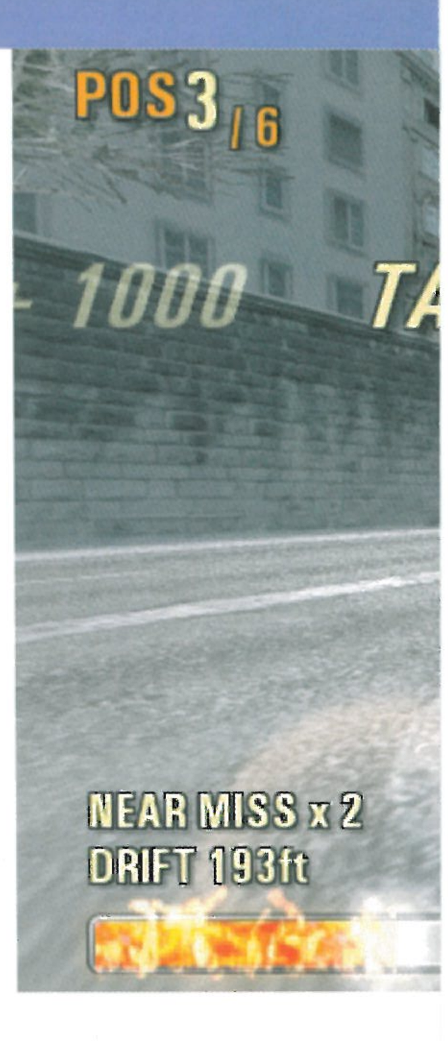


Muhammad Alí en el E3

COCHES

ESTE ESPECTACULAR DEPORTIVO será uno de los más de 70 vehículos ficticios que podremos pilotar en este juego. Por supuesto no estarán todos disponibles de inicio, así que tendremos que desbloquearlos ganando carreras.





¡MÁS JUEGOS PARA QUEMAR EL ASFALTO!

Por si fueran pocos los simuladores de velocidad que están a punto de salir en PS2 y Xbox («Gran Turismo 4», «Forza Motorsport», «Enthusia»...), en breve también disfrutaremos de otros juegos de conducción de corte mucho más arcade que van a poner toda la carne en el asador. ¡Los amantes del motor estamos de suerte!



CRASH´ N BURN (PS2 / XBOX - OTOÑO) nos ofrecerá carreras en las que valdrá todo con tal de conseguir la victoria. Los coches serán configurables 100%.



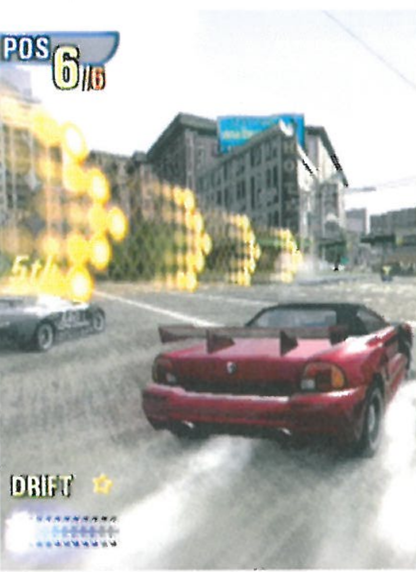
FLATOUT (PS2 / XBOX - SEPTIEMBRE) nos propondrá unas carreras salvajes repletas de derrapes, accidentes y saltos por circuitos tanto de asfalto como off-road.



DUKES OF HAZZARD (PS2 / XBOX - SEPTIEMBRE) combinará un estilo de conducción temerario con misiones motorizadas. ¡Y no faltará sentido del humor!



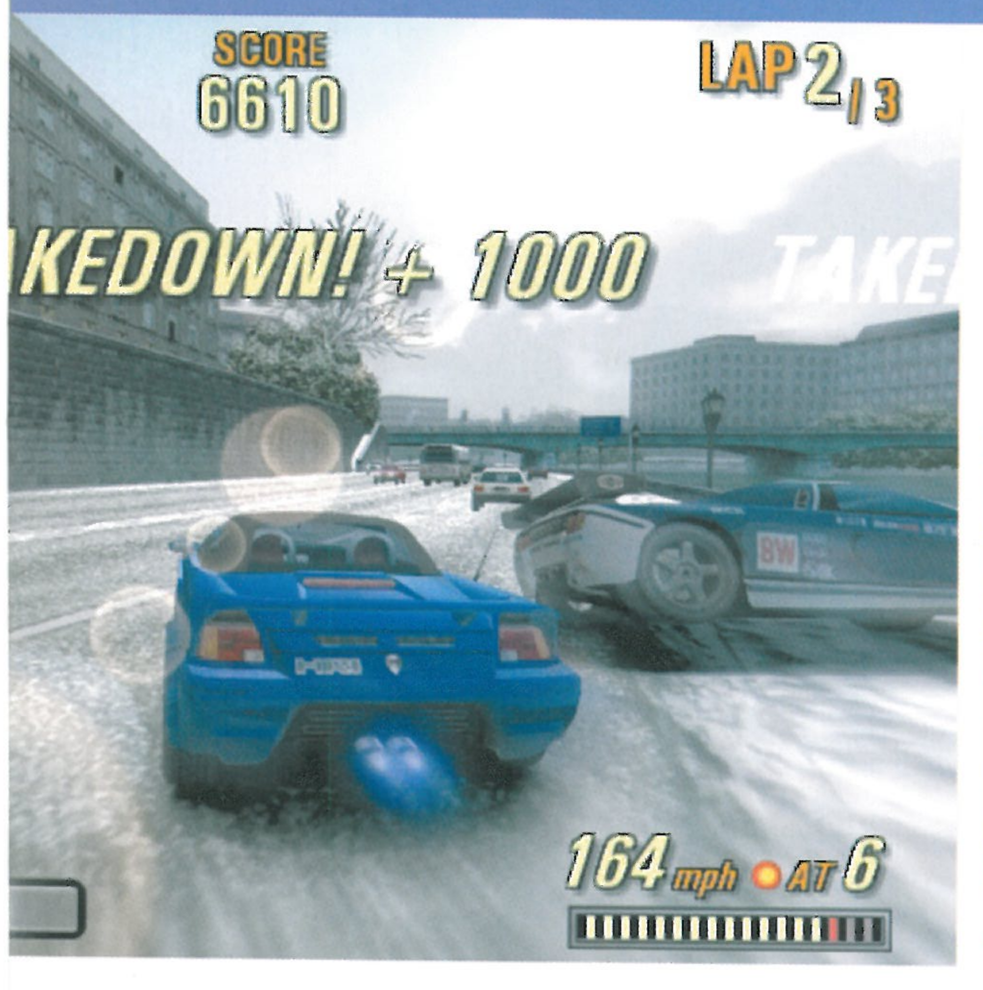
OUT RUN 2 (XBOX - OTOÑO) El gran clásico de los años 80 regresará a la escena con una versión que promete mucha velocidad, buenos gráficos y grandes recuerdos.



más impresionante posible. Sin embargo, el apartado estrella de «Burnout 3» será su nuevo modo online, una opción que estará disponible tanto en PS2 como en Xbox y que permitirá participar a seis pilotos a la vez en frenéticas pruebas con la emoción y los piques garantizados.

Todas estas carreras se desarrollarán a lo largo de 40 trazados repartidos por Europa, Asia y





HABRÁ QUE TENER MUCHOS REFLEJOS PARA ESQUIVAR EL TRÁFICO Y NO ACABAR CHOCANDO CONTRA LOS DEMÁS COCHES



LOS COCHES SUFRIRÁN DESPERFECTOS en sus carrocerías a medida que nos vayamos dando "piñazos" durante las carreras.





PARA RELLENAR LA BARRA DE TURBO tendremos que arriesgar al máximo conduciendo en dirección contraria, haciendo derrapes...



EN EL MODO CRASH tendremos que provocar el accidente más bestial que podamos. ¡Será mejor que nos abrochemos el cinturón!

EEUU, y aunque no serán reales, estarán inspirados en lugares como San Diego o Hong Kong.

Por el asfalto volarán más de 70 vehículos ficticios englobados en varias categorías, desde flamantes deportivos a los llamados "Muscle Cars". Sea cual sea el coche que elijamos disfrutaremos de una sensación de velocidad extraordinaria, que pondrá a prueba nuestros reflejos y habilidad al volante. Creednos si os decimos que este arcade va a ser uno de los más rápidos que hayan pasado por vuestras manos.

→EL APARTADO TÉCNICO OS DEJARÁ ATÓNITOS. A pesar de la alucinante velocidad a la que nos desplazaremos, los escenarios mostrarán una solidez a prueba de bombas, doble mérito si tenemos en cuenta que todos los decorados estarán sobrecargados de detalles. Además las ciudades estarán llenas de vida y en las calles habrá un montón de tráfico que dificultará nuestro avance. Los coches, por su parte, mostrarán un modelado fenomenal y sus carrocerías sufrirán deformaciones a medida que nos vayamos dando golpazos contra los adversarios o el mobiliario urbano. Sumad a esto unos efectos de luz y partículas geniales y tendréis como resultado un título realmente vistoso. Como ya habréis intuido «Burnout 3» tiene una pinta impresionante de verdad. ¡Y ya queda muy poco para poder confirmarlo!

→PRIMERA IMPRESIÓN

Rapidísimo, emocionante, con buenos gráficos... lo tiene todo para convertirse en un pelotazo.


EL DESARROLLO DE «PSI-OPS» nos pondrá ante la misión de infiltrarnos en una organización terrorista llamada "El Movimiento". ¿Sobreviviremos a los despiadados líderes del grupo y sus terribles poderes psíquicos?



■ Septiembre
■ Midway
■ Aventura de acción

PSI-OPS

Concentraros para ver si una chica guapa os mira no cuela como poder mental. A ver si os enteráis que lo que ahora triunfa es utilizarlo para patearle el trasero a unos cuantos terroristas.

■ **NICK SCRYER ES UN SOLDADO DE ÉLITE** que debe tener una jaqueca de las gordas. Como miembro del equipo de Operaciones Psicológicas ha sido sometido a experimentos que le dotan de increíbles poderes mentales, pero para infiltrarse en "El Movimiento", una organización terrorista, no sólo ha sido privado de esos poderes, sino que le han borrado la memoria.

Por suerte, su entrenamiento militar le permite usar todo tipo de armas para defenderse, pero eso no bastará para derrotar a sus rivales: tendremos que acabar con los soldados y, a medida que avancemos en el argumento de esta aventura de acción, recuperar nuestra memoria y nuestros poderes psíquicos. Habilidades como la telequinesis, la piroquinesis o la posesión mental serán nuestra mejor baza contra los cientos de enemigos y los temibles jefes finales.

NUESTRAS FABULOSAS HABILIDADES MENTALES serán fundamentales para avanzar en el juego. Ya sea para acabar con esbirros, derrotar a jefes finales o resolver puzzles, tendremos que recurrir a los poderes que vayamos recuperando. De hecho su uso será totalmente libre, es decir, que podremos crear todo tipo de estrategias durante el combate. Una de las habilidades iniciales de Nick será la telequinesis, con la que podremos mover a distancia objetos como cajas, vigas, ¡o enemigos! Imaginad las posibilidades: estampar a un rival contra la pared, usarlo como escudo, arrojarlo al vacío, robarle el arma... ¡Y todo con sólo uno de nuestros poderes!

Otras habilidades serán igual de poderosas. La piroquinesis nos permitirá calcinarlo todo, y con el drenaje mental obtendremos energía psíquica de los

LAS CLAVES



1 PODERES PSÍQUICOS como la telequinesia o piroquinesis, con todo tipo de ataques y usos.



2 SU ARGUMENTO, que mezclará hechos reales y ficticios en una trama de espionaje.



3 LOS PODEROSOS JEFES FINALES nos exigirán ser creativos para acabar con ellos.





¡OJO AL DATO!

Éxito de ventas... ACLAMADO POR CRÍTICA Y PÚBLICO
Tras salir a la venta hace unos meses en Estados Unidos, «Psi-Ops» obtuvo muy buenas puntuaciones por parte de la prensa del sector, y fue uno de los juegos más vendidos en PS2 y sobre todo Xbox.

Según documentos oficiales del gobierno... ESTÁ BASADO EN HECHOS REALES
Los responsables de «Psi-Ops» afirman que parte del argumento se basa en documentos desclasificados del gobierno de EEUU. En ellos se detallan experimentos realizados durante la Guerra Fría sobre el posible uso de poderes extrasensoriales como arma de guerra.

SCRYER

SOLDADO DOTADO CON PODERES, pero también privado de memoria. Antes de descubrir su pasado debe recuperar todas sus habilidades para derrotar a "El Movimiento".

EL PODER DE LA TELEQUINESIS nos permitirá mover todo tipo de objetos... ¡y enemigos!. Lo genial es que se podrán combinar los poderes con las armas de que dispondremos.





CONTRA LOS TEMIBLES JEFES FINALES tendremos que valernos de nuestro entorno para derrotarles, ya que serán invulnerables a nuestros poderes psíquicos.



LA POSESIÓN MENTAL demostrará la brutalidad del juego. Os permitirá controlar enemigos y obligarlos a "auto-eliminarse". ¡Os ahorramos la secuencia posterior!



LAS SORPRESAS DE MIDWAY

Si hasta ahora el buque insignia de esta compañía era «Mortal Kombat», Midway ha logrado en los últimos meses llamar la atención de prensa y público gracias a tan títulos originales y creativos, como «The Suffering» o este «Psi-Ops». Siguiendo en esta línea, sus responsables preparan varios títulos que sin duda darán mucho que hablar en los próximos meses, incluyendo el regreso de su saga de combates más popular.



MORTAL KOMBAT: DECEPTION (PS2-Xbox) La saga de lucha más visceral regresará en noviembre con gráficos de lujo, nuevos escenarios y los más brutales "Fatalities".



SHADOW HEARTS 2 (PS2) Aunque es de origen japonés, la compañía americana también traerá en otoño este juego de rol, que nos reta a detener la Primera Guerra Mundial.



NARC (PS2-Xbox) Nuestra misión: acabar con el imperio de la droga. Nuestros métodos: colaborar con traficantes y camellos Un juego para adultos que saldrá a inicios de año.



AREA 51 (PS2-Xbox) Este shooter subjetivo nos traslada al Area 51, una base militar donde debemos detener una invasión extraterrestre. Llegará la próxima primavera.

soldados, esencial para usar los poderes. Sin olvidar el control mental, que nos permitirá poseer a nuestros enemigos para atacar a sus compañeros. ¡Eso sí será "tener el enemigo en casa"!

LOS JEFES APORTARÁN MÁS ORIGINALIDAD gracias a unos combates sorprendentes. Dado que serán en su mayoría psíquicos del más alto nivel, nuestros poderes no tendrán efecto contra ellos, por lo que deberemos hallar medios alternativos para derrotarlos. Eso sí, todos contarán con un diseño imaginativo que les dará personalidad propia, lo que añadido a unos escenarios atractivos y a efectos gráficos de todo tipo hará de «Psi-Ops» un juego muy a tener en cuenta también en el apartado técnico. De hecho, sus detalles van a estar tan cuidados que la edición española no sólo estará doblada, sino que será uno de los primeros juegos con sincronización labial. Un "abrigo" perfecto para un juego de acción y ciencia ficción lleno de intriga y sorpresas. Ahora sólo falta que os concentréis para que la espera se os haga corta...

PRIMERA IMPRESIÓN

El uso de los poderes mentales nos ha parecido realmente original y divertido. ¿Estará llamado a ser un clásico?

LOS DATOS QUE DEBÉIS CONOCER

¿Qué es? **La 5ª entrega de la saga de lucha de Namco.**

¿Cuándo sale? **En recreativa este año. En PS2 en 2005.**

¡HABLAMOS CON SUS CREADORES!

¡«TEKKEN 5» YA ENSEÑA SUS GOLPES!

UN NUEVO MONSTRUO EN BUSCA DE PELEA

¡Saludos! ¡Aquí Christophe Kagotani, en directo desde Japón! Os traigo información de primera mano sobre «Tekken 5», el clásico torneo de lucha virtual que prepara una nueva edición, ¡y he logrado que sus responsables me den todos los detalles!

La entrevista me la concedieron Katsuhiro Harada y Yuichi Yonemori, dos de los principales talentos que están detrás de esta nueva entrega de «Tekken», y tras las presentaciones fui directo "al grano": ¿qué buscáis con este nuevo capítulo de la saga? Pues éste es su principal objetivo: **"alcanzar la mejor sokaikan (lo que aquí en Japón conocemos como experiencia de juego) posible"**. Para lograrlo, el Tekken Team lleva más de un año trabajando en el proyecto, y os aclaro que el equipo es prácticamente el mismo que diseñó el fantástico «Tekken 4». En total suman más de 100 personas, ¡es un desarrollo muy ambicioso!



→ LAS NOVEDADES QUE INCLUIRÁ EL JUEGO con respecto a su antecesor van a ser más que notorias. Para empezar, mirad lo que me contaron: **"«Tekken 4» era un juego demasiado realista, tanto en lo que se refiere al diseño de los escenarios como de los personajes. «Tekken 5» tendrá un aspecto visual más al estilo manga"**. Por tanto, los luchadores ya no parecerán tan humanos y además serán más carismáticos (o al menos eso pretenden los diseñadores), mientras que los decorados serán más imaginativos.

Sin embargo, la mayor novedad será la inclusión de tres nuevos debutantes en el torneo. ¿Sus nombres? Feng Wei, Raven y Asuka Kazama. El primero, Feng Wei, será un maestro del Kenpo, un honorable arte marcial chino. **"Su forma de pelear recor-**



LOS PERSONAJES gozarán de un repertorio de movimientos y golpes totalmente renovado. Además también podrán realizar increíbles combos aéreos.



UN ARGUMENTO MUY ATRACTIVO

Peleas con historia

A pesar de que en los juegos de lucha el argumento suele quedar en un segundo plano, «Tekken» siempre se ha caracterizado por contar con una trama bien elaborada y en la que cada luchador tiene motivos de peso para pelear. La quinta parte no va a ser una excepción y por eso sus creadores se han esforzado en crear una historia interesante. Esto es lo que sucede en la escena de introducción del juego:



KAZUYA Y HEIHACHI MISHIMA son atacados en su templo por un ejército de robots de Jack 5.



ESTOS ROBOTS son realmente poderosos y consiguen inmovilizar al carismático Heihachi Mishima.



LOS JACK 5 SE AUTODETONAN y saltan por los aires. ¿Significará esto la muerte de Heihachi?



RAVEN, que lo ha visto todo, hace una llamada a un desconocido y le dice que el trabajo está hecho...

dará bastante a la de Paul, uno de los personajes más populares de «Tekken»", explica Yonemori, **"por lo que sus golpes serán contundentes y rápidos, aunque no demasiado elegantes".** ¡Seguro que se convierte en uno de vuestros favoritos!

Raven, por su parte, será un ninja más técnico que realizará golpes y combos espectaculares. Según sus creadores: **"ya hay gente que lo compara con el actor Wesley Snipes, pero en realidad son muy diferentes. Raven es más parecido a un miembro de un comando de fuerzas especiales".** Y en último lugar tenemos a Asuka Kazama, que es ni más ni menos que la prima de Jin Kazama, quizás el luchador más conocido de esta saga de lucha. Esta japonesita empleará el estilo tan típico de su familia para repartir estopa a sus rivales. Nos la presenta Yunemori: **"sus golpes serán bastante poderosos y no demasiado femeninos, lo que la convertirá en uno de los personajes más letales del torneo".**

Junto a estos tres "novatos" nos encontraremos por lo menos a 18 luchadores más. Y es que según me confesaron Harada y Yonemori: **"uno de los principales defectos que hallamos en «Tekken 4» fue la escasez de luchadores. «Tekken 5» tendrá un plantel de personajes que cumplirá las expectativas de cualquier jugador".** Como ya habréis imaginado no todos ellos estarán disponibles desde el principio, por lo que habrá que completar el juego con distintos personajes para conseguir desbloquearlos a todos. Los 21 luchadores contarán además con un repertorio de golpes totalmente renovado y, al contrario de lo que sucedió en la edición anterior de «Tekken», en esta ocasión los personajes podrán realizar flipantes combos aéreos.

EL ESTILO DE JUEGO NO VA A VARIAR DEMASIADO en comparación con las pasadas ediciones de la saga. Así lo explican ellos: **"el sistema de control será el mismo de siempre, es decir, que emplearemos cuatro botones para manejar cada una de las cuatro extremidades de los luchadores de forma independiente".** Los personajes tampoco harán magias especiales, como bolas de fuego y golpes similares, sino que sólo se valdrán de sus puños y piernas para pelear. Lo que sí que ha-



PAUL, HWOARANG y 19 luchadores más aparecerán en el juego. Pero no todos estarán disponibles desde el inicio, sino que tendremos que desbloquearlos.



EL REALISMO no será esta vez lo más importante en este nueva entrega de «Tekken». Los desarrolladores quieren que el juego sea divertido por encima de todo.

■ LA QUINTA ENTREGA DE ESTA SAGA DE LUCHA MANTENDRÁ EL MISMO SISTEMA DE COMBATE, PERO SE AÑADIRÁN NOVEDADES Y TRES PERSONAJES DEBUTANTES ■



EL SISTEMA DE CONTROL será el mismo que hemos disfrutado siempre. Controlaremos las extremidades de cada personaje de manera independiente.

TODO UN CLÁSICO

Casi 10 años le contemplan

Esta saga de lucha hizo su debut en los salones recreativos hace casi una década y desde entonces se ha convertido en una de las series más exitosas de los videojuegos.



■ Tekken (1995) fue considerado en su momento como la alternativa más clara al fantástico «Virtua Fighter», de Sega.



■ Tekken 2 (1996) supuso una auténtica revolución tanto en los arcades como en PSone. Está considerado como un clásico.



■ Tekken 3 (1998) fue, para muchos, el mejor arcade de lucha 3D de la época. Luego causó sensación en PSone.



■ Tekken 4 (2002) sorprendió por su alucinante apartado gráfico. En PS2 sólo ha sido superado por «Soul Calibur II».

LOS NUEVOS PERSONAJES

Savia nueva para el torneo

Estos tres personajes que tenéis aquí abajo harán su debut en la saga e intentarán calar hondo entre los seguidores de «Tekken». Pero no lo tendrán fácil, porque los 18 participantes restantes (gente como Paul, Christie Monteiro o Yoshimitsu) ya cuentan con muchos fans.





RAVEN

- **Estilo de lucha:** Ninjutsu
- **Nacionalidad:** Desconocida
- **Edad:** Desconocida

Este misterioso tipo es un experto ninja que investiga a la Mishima Corporation para ver qué secreto se esconde tras esta organización. Su estilo de lucha, el ninjutsu, es muy poderoso y por lo que parece será uno de los personajes más temibles.



ASUKA KAZAMA

- **Estilo de lucha:** Arte marcial de la familia Kazama
- **Nacionalidad:** Japonesa
- **Edad:** 17 años

Asuka Kazama es la prima de Jin Kazama. Su forma de pelear es bastante sobria y contundente, sin concesiones de cara a la galería. Participa en el torneo porque sospecha que el misterioso hombre que atacó a su padre dará la cara en esta edición de «Tekken». ¡La chica es muy vengativa!



FENG WEI

- **Estilo de lucha:** Kenpo
- **Nacionalidad:** China
- **Edad:** 26 años

Además de dominar a la perfección la técnica china del Kenpo, los golpes que ejecuta este luchador van a ser de una potencia escalofriante. ¡No en vano fue capaz de matar incluso a su maestro! Participa en el torneo «Tekken» porque persigue un libro de artes marciales que está en poder de la familia Mishima.







rán (y muy bien, además) serán combinaciones de golpes demoledoras. Además, también podrán usar paredes y demás objetos del escenario para realizar golpes más espectaculares que, conforme me aseguraron sus creadores: **"no tendrán demasiada incidencia en el desarrollo de las peleas en sí, pero serán muy divertidos para los jugadores".**

EL APARTADO GRÁFICO SERÁ EXCELENTE, y dejará en pañales al resto de entregas de la serie. Su conversión desde la recreativa será perfecta como aclaran Harada y Yonemori: **"como «Tekken 5» está pensado para que sea convertido a PS2, la versión para recreativa funciona en la placa System 246 sin modificar y tiene una estructura muy similar a PS2"**. O lo que es lo mismo, que el juego podrá ser trasladado a PS2 sin perder ni un ápice de calidad. Así disfrutaremos en nuestra consola de unos personajes detallados y muy bien animados y de unos escenarios de una belleza impresionante. ¡Y encima estos últimos van a tener un tamaño muy superior si los comparamos con



LOS DECORADOS tendrán un tamaño enorme y además estarán repletos de diversos objetos que estallarán en mil pedazos si nos chocamos contra ellos. ¡Alucinante!



LA RECREATIVA tendrá funciones online y se podrán descargar trajes y más complementos para nuestro luchador y luego guardarlos en tarjetas IC Cards.





los de «Tekken 4»! Una última duda: ¿habrá versiones para Xbox y GameCube? **"Todavía no lo hemos decidido. Dudamos si este planteamiento multiplataforma es bien aceptado por los usuarios. Por una parte nos obliga a añadir contenidos específicos en cada versión, y por otra provoca que le salga muy caro a quien quiera disfrutarlas todas".**

Lo que sí está claro es que «Tekken 5» lo tiene todo para convertirse en el nuevo referente de los juegos de lucha. A finales de este año podremos comprobarlo en los salones arcade y si todo va bien ¡el año que viene en nuestra casa! HC

LOS CREADORES

Talento y simpatía

Estos dos "matones" que quieren hacerme trizas en la foto son Katsuhiro Harada (el de la izquierda) y Yuichi Yonemori (a la derecha), dos de los máximos responsables del Tekken Team. Además de ser unos genios a la hora de hacer juegos, os aseguro que también son muy simpáticos. ¡Un saludo colegas!



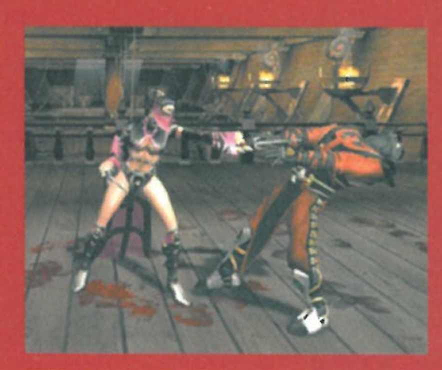
ESTOS SON SUS RIVALES

¡La lucha va a pegar fuerte!

Aunque en los últimos tiempos el género de la lucha está un poco descuidado, sigue siendo uno de los favoritos de todos los jugones. Las compañías lo saben y por eso se han puesto manos a la obra para crear un buen número de títulos de este tipo que veremos muy pronto.



■ Virtua Fighter 4 Final Tuned hará su debut este año en los arcade (y con suerte en PS2) y mostrará un apartado gráfico más elaborado que en «VF4».



■ Mortal Kombat Deception demostrará en PS2 y Xbox que esta saga aún tiene mucho tirón. Veremos nuevos personajes, movimientos y, por supuesto, ¡fatalities!



■ Dragon Ball Z Budokai 3 tendrá un nuevo y espectacular motor gráfico y un plantel de personajes muy renovado. Saldrá en PS2 a finales de este año.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 70

«FORMULA ONE 2004» Hemos ido con Alonso a competir en el mundial de Fórmula 1. ¿Queréis saberlo todo sobre estas carreras consoleras?



PÁGINA 74

«CHRONICLES OF RIDDICK» Preparad un arma y pasad página si queréis saber por qué es uno de los mejores juegos de Xbox del año.

PÁGINA 66

«SPIDER-MAN 2» Dejaos atrapar por las redes del hombre araña con el espectacular análisis que hemos preparado. En él encontraréis todos los secretos del superhéroe más famoso del cine... y de las consolas.

EN ESTE NÚMERO...




EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

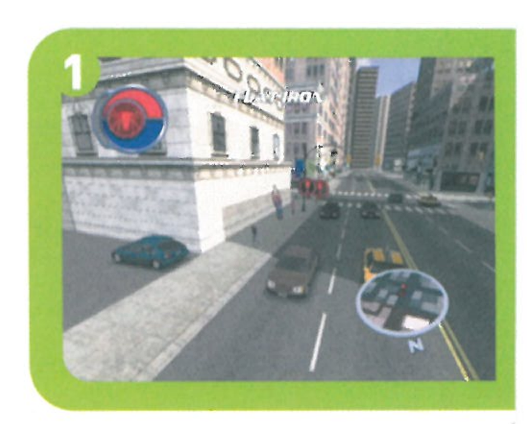
DISCRIMINACIÓN

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

EL ASOMBROSO SPIDERMAN se mueve con total libertad por la ciudad utilizando su sentido arácnido para localizar los delitos que se están cometiendo en cada momento. ¡Que se prepare el Doctor Octopus!

UNA ARAÑA EN LA CIUDAD

SPIDER-MAN 2



Además de ahorrarse una pasta en taxis y entrar gratis a los partidos de los Knicks, el hombre araña también utiliza sus superpoderes para combatir el crimen en Nueva York.

■ **EL HOMBRE ARAÑA CADA DÍA ESTÁ MÁS LIADO.** Por si no tuviera suficiente con protagonizar la peli más esperada del verano, ahora le toca vigilar las calles de Nueva York en nuestra consola. Y cuando decimos vigilar no nos referimos al típico desarrollo cerrado en el que nos toca apalear a un supervillano tras otro hasta llegar al final del juego. Lo que nos espera si decidimos acompañar a nuestro asombroso vecino es una ciudad "viva", donde se requieren constantemente los servicios de un superhéroe: lo mismo se produce un accidente que tratan de robar un furgón blindado o se le escapa un globo a un niño.

Por suerte, todo esto es pan comido para Spiderman gracias a sus conocidos poderes: la fuerza proporcional de una araña, un sexto sentido que nos avisa cuando se comete un crimen y, por supuesto, las telarañas que dispara por sus muñecas. En cuanto nos acostumbremos a esta mecánica (¡y aprendamos a balancearnos sin dejarnos los "piños" contra los edificios!) ya podremos luchar contra el mal.

→ **ADEMÁS DEL MALVADO DOCTOR OCTOPUS**, un científico loco armado con tentáculos de metal que también es el malo de la película, Spidey debe enfrentarse con otros enemigos "clásicos" como Shocker, Rhino o la Gata Negra. Estos combates se van alternando con las misiones aleatorias, de manera que nosotros podemos decidir cuánto dura cada capítulo del juego.

Los objetivos para pasar de nivel casi siempre consisten en visitar a algún personaje, acumular una cantidad de puntos de héroe (el premio por cada misión cumplida) y comprar habili-



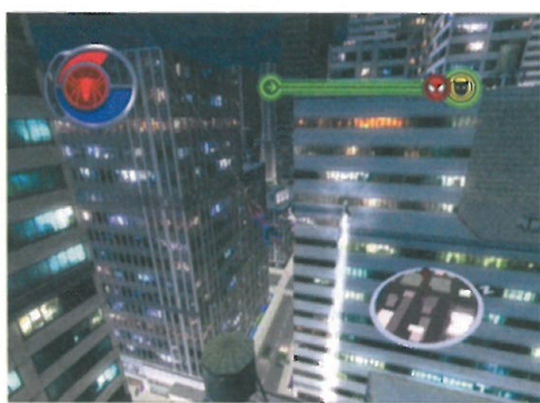




DURANTE LOS COMBATES podemos combinar más de 50 ataques diferentes, entre puñetazos, patadas y redes. Además, podemos activar un sexto sentido especial que ralentiza la acción.



EL SENTIDO ARÁCNIDO también nos avisa cuando nos van a atacar. Para esquivar basta con presionar el botón B.



EL PASO DEL DÍA A LA NOCHE se produce más o menos cada media hora de juego, aunque el clima se mantiene.

NEW YORK, NEW YORK

Por primera vez en un juego podemos pasear libremente por Nueva York, tanto al nivel del suelo como por sus azoteas:

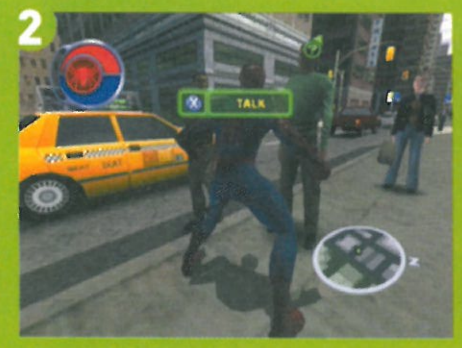


LA CIUDAD ESTÁ LLENA DE RETOS que podemos rastrear en cualquier momento con este cómodo mapa en 3D.



LAS ZONAS FAMOSAS como el puente de Brooklyn, la estatua de la libertad o Central Park son perfectamente reconocibles.

2



3



VIDA DE UNA ARAÑA

Así es como se combate el crimen cuando una araña mutante te traspasa sus poderes y te da por vestir con unas mallas:

1. **PATRULLAMOS** por la ciudad usando nuestras telarañas o pegándonos a las paredes.
2. **HABLAMOS** con los ciudadanos que necesitan ayuda.
3. **PELEAMOS** contra los delincuentes.

dades con esos puntos, así que podemos dar vueltas por ahí indefinidamente hasta que decidamos cumplirlos todos y avanzar.

Precisamente lo mejor del juego es viajar a toda velocidad entre los edificios. Una vez que dominemos los movimientos básicos (lanzar la red y soltarla en el momento adecuado) se abren ante nosotros infinitas posibilidades para realizar acrobacias en el aire: correr por las paredes, lanzarnos en caída libre, girar en las farolas... todas realizadas con una física excepcional.

➔LOS COMBATES SON MUY PROFUNDOS gracias a la posibilidad de comprar hasta 50 ataques diferentes y combinar el uso de nuestros puños con las telas de araña. Además, Spidey puede activar un modo especial que ralentiza ▸▸

SPIDERMAN ➔

BAJO ESTA MÁSCARA se encuentra Peter Parker, un fotógrafo del Daily Bugle que a lo largo de la película se planteará si debe seguir con su doble vida de superhéroe.

ENEMIGOS DEL CÓMIC

Por si no fuera suficiente con los criminales que pululan por las calles, también hay que combatir contra estos supervillanos:


RHINO es un hombre con la fuerza (y las malas intenciones) de un gigantesco rinoceronte.


MISTERIO es un experto en efectos especiales que trata de engañarnos con sus ilusiones.


EL DOCTOR OCTOPUS se enfrenta a Spiderman en varias ocasiones.



LOS DELINCUENTES cometen siempre los mismos tipos de delito: robos, atracos, huidas en coche o tiroteos con la poli.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO recrean las partes más importantes de la peli. ¡Y el parecido de los actores es total!


EL TAMAÑO DE SPIDERMAN se reduce mucho cuando nos balanceamos para facilitar nuestra orientación. ¿Le veis?


LA FÍSICA de nuestro personaje es excepcional, aunque es muy recomendable practicar bastante nuestro balanceo.

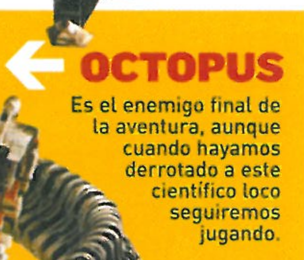
SPIDEY SE VA DE COMPRAS

PODEMOS GASTAR LOS PUNTOS DE HÉROE en nuevas habilidades para nuestro personaje. Basta con que cumplamos unas cuantas misiones aleatorias y después visitemos cualquiera de las tiendas que hay en la ciudad, camufladas como videoclubes o tiendas de cómics. Así es como Spiderman aprenderá los mejores combos.



OCTOPUS

Es el enemigo final de la aventura, aunque cuando hayamos derrotado a este científico loco seguiremos jugando.



la acción y que nos permite esquivar cómodamente los ataques de nuestros enemigos, ¿recordáis la agilidad de Spiderman en la primera peli? Eso sí, las animaciones de algunos golpes son bruscas y además hay combos mucho más efectivos que otros, por lo que, salvo contra los enemigos finales, las peleas terminan siendo repetitivas. Pero tranquilos, porque la variedad es cosa de las misiones secundarias: reparto de pizzas, carreras contrarreloj, acrobacias, persecución de coches... tenemos juego para rato, porque además Nueva York es gigantesca.

PARA CONSEGUIR RECREAR TODA LA CIUDAD el juego realiza algunos "sacrificios", como el pequeño tamaño de nuestro protagonista o la aparición repentina de algunos decorados (especialmente en PS2). Pero es-



LAS CALLES ESTÁN VIVAS con tráfico, gente paseando, semáforos... Además, Nueva York está dividida en zonas, y cada una de ellas tiene un tipo de habitantes en particular. Tardaréis en conocerlas todas.

«SPIDER-MAN 2» NOS PERMITE RECORRER LA CIUDAD USANDO TELAS DE ARAÑA



EL APARTAMENTO DE PARKER es un buen lugar para descansar (y cambiar el traje por nuestra ropa de calle).



RESCATAR INOCENTES DE UN TEATRO EN LLAMAS es mucho más fácil cuando te puedes pegar a las paredes.

PARA TODOS LOS GUSTOS

Además de combatir contra los criminales de turno, la vida del superhéroe está llena de otras tareas menos "glamurosas", pero igualmente útiles. Aquí tenéis unos cuantos ejemplos de lo que puede hacer Spidey para ganar puntos de héroe extra, y también para pasar un rato de lo más entretenido:



REPARTIR PIZZAS llevando una enorme mochila antes de que se nos acabe el tiempo.



RESCATAR INOCENTES que cuelgan de una cornisa y trasladarlos a un lugar seguro.



SACAR FOTOS para publicarlas en el Daily Bugle, el periódico en el que trabaja Peter Parker.

te es un precio pequeño comparado con la cantidad de zonas reconocibles que nos esperan. Por todo ello, «Spider-Man 2» es el juego que mejor refleja las aventuras de un superhéroe, tanto en el cómic como en la pantalla grande. Es cierto que tiene algún defectillo técnico que le impide llegar todavía más alto, pero su fidelidad al personaje y la cantidad de posibilidades que nos ofrece son incontestables. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD DE ACCIÓN** y la variedad de objetivos que nos ofrece la ciudad de Nueva York.
- **BALANCEARSE EN RED** es una gozada. No nos cansamos de hacer piruetas entre los edificios.

lo peor

- **EL REDUCIDO TAMAÑO DE SPIDERMAN**, especialmente cuando vamos a gran velocidad.
- **LAS ANIMACIONES DE COMBATE** son bruscas comparadas con la suavidad de otros movimientos.

alternativas

El mejor juego de superhéroes que había hasta la fecha era el primer **«Spider-Man»**, que ahora está en Platinum, pero esta secuela es muy superior en todos los aspectos. Las incursiones consoleras de Batman, Hulk y Lobezno tampoco fueron gran cosa así que ahora la gran competencia de Spidey es **«Catwoman»**.

- **GRÁFICOS** Nueva York es enorme y Spidey se mueve con velocidad, pero el personaje es pequeño y los combates resultan bruscos. **86**
- **SONIDO** Los comentarios de Spidey (en PS2 y Xbox doblados) molan, y la música acompaña, aunque sólo suena en determinados momentos. **87**
- **DURACIÓN** El modo historia se puede terminar en unas 8 horas, pero nos quedan retos alternativos que multiplican la duración por cinco. **92**
- **DIVERSIÓN** Gracias a la enorme libertad de movimientos y a los emocionantes paseos en red, Spiderman nos atrapa en su tela de araña. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Spiderman ha abandonado los juegos de "avanzar y pegar" para protagonizar una enorme aventura tipo «GTA», con infinidad de posibilidades y todo el carisma y los poderes que este personaje muestra en los cómics. Puede que su apartado técnico combine detalles de indudable calidad con algún que otro fallo, pero estos inconvenientes se nos olvidan en cuanto nos lanzamos a pasear en red por la ciudad. Si sois fans del personaje, vais a alucinar en cuanto lancéis vuestra primera telaraña.

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 62,95 € (10.474 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+

LA TEMPORADA de F-1 de este año está siendo muy reñida, pero es no hace más que aumentar el atractivo de este título, que cuenta con todas las licencias para incluir a los pilotos reales ¡entre ellos Alonso, claro!

EL GRAN CIRCO DE ALONSO

FORMULA ONE 2004

Si tenéis unas ganas tremendas de que Alonso le gane por fin una carrera a Schumacher, hay dos opciones: verlo por la tele o poneros vosotros mismos al volante de su R24. ¿Qué preferís?

■ **NUESTRO PILOTO FERNANDO ALONSO** está consiguiendo con sus emocionantes actuaciones los fines de semana que la afición por un deporte como la Fórmula 1, en el que no hay balón ni porterías, llegue en nuestro país a unos niveles históricos. Por ello no es extraño que Sony se haya asegurado un año más la licencia oficial de la FIA para realizar este completísimo (y "oficialísimo") juego, que incluye todos los datos reales de la temporada actual. Y preparaos, porque el nivel de detalle es tan grande que vais a reconocer hasta el último tornillo del R24 que conduce el campeón asturiano.

Sony, que para estas cosas tiene mucho ojo, sabe que hay muchos aficionados deseando vivir en su propia casa el mundillo de las carreras, y por eso ha dispuesto que el juego tenga cuatro niveles de dificultad y un control realista, pero sin pasarse. La idea es que cualquier jugador, sea experto o novato, pueda hacerse con los mandos y pasárselo bien. Eso sí, avisamos de antemano a los más experimentados que echaréis en falta un pelín más de rigor en la simulación.

En cualquier caso, donde nadie se va a quedar con las ganas es en el apartado de opciones, ya que «Formula One 04» incluye los 18 circuitos del Mundial (que





LAS CARRERAS se suceden a unas velocidades de vértigo incluso con los 20 coches en pantalla, y eso hace que tengáis que pilotar con todos vuestros sentidos bien despiertos si no queréis pegárosla.



LA CLIMATOLOGÍA es otro de los aspectos que dificultan el pilotaje y nos obliga a extremar el cuidado con el pad.



HAY 5 VISTAS desde las que podéis manejar el monoplaza: dos exteriores, una desde el volante, otra sin coche y esta.

DOS FORMAS DE COMPETIR

Tanto si participáis en el Campeonato Mundial, como si jugáis Carreras sueltas o entrenamientos, podéis elegir dos tipos de control:



ARCADE: Aquí las ayudas están activadas en todo momento, y hay un contador de daños que te elimina a partir del 5º choque.



SIMULADOR: Aquí podéis jugar con todas las reglas oficiales del Mundial, incluido desgaste de neumáticos, gasolina, daños...

VIVE LA "ALONSOMANÍA"





Esto es lo que tenéis que hacer para emular a Fernando Alonso y convertiros en los nuevos reyes de circo de la Fórmula 1:

1. **EL EQUIPO RENAULT** debe ser vuestra elección entre los 10 equipos que hay disponibles.
2. **EL PRIMER PILOTO** es Trulli, pero pasad de él y elegid a Fernando.
3. **PILOTAD** en todas las carreras a tope, apurando cada curva, y seréis campeones.

se disputa en 16 países de 4 continentes), todos los equipos (que son 10, para ser exactos) y por supuesto, todos los pilotos (20 en total, empezando por Schumacher y Alonso, y acabando por Panis, Klein o Webber).

→LOS MODOS DE JUEGO NOS OFRECEN VARIEDAD suficiente para asegurar que nadie se aburra, pues tenemos desde el típico modo Carrera, con el que podemos disputar el Mundial en todos los circuitos, hasta un modo en el que podemos poner nuestro nombre y comenzar como unos desconocidos para acabar siendo el mejor piloto del mundo. Claro, a eso hay que añadirle el típico Time Trial para practicar los tiempos, un modo para dos jugadores a pantalla partida (que nos ha decepcionado un poco por sus constantes ralentizaciones) y un modo online



FERNANDO ALONSO →

ESTE CHAVAL DE OVIEDO ha puesto el país patas arriba con su valor a los mandos de su monoplaza. No en vano se dice por ahí que de aquí al 2007 va a ser el sucesor de Schumacher...

CIRCUITOS DE ESTRENO

Gracias a la licencia de la FIA el juego dispone de los datos actualizados de 2004, incluidos los dos circuitos nuevos. ¡Más de un piloto los ha conocido antes en el juego que en la realidad!



BAHRAIN: Situado en Malasia, el propio Alonso declaró: "es increíble lo que han logrado construir en medio de la nada".



SHANGHAI: El nuevo circuito de China ofrece un gran número de curvas lentas y enrevesadas, y una larguísima recta de llegada.



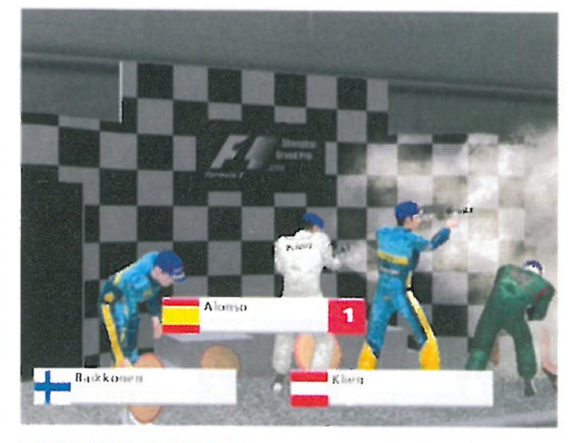
LOS GRÁFICOS destacan en el diseño de los coches. No les falta ni una pegatina para ser como los bólidos de verdad.



LOS CIRCUITOS son conocidos (Mónaco, Montmeló, Imola, etc.), y en más de un caso os sabréis el trazado de memoria.



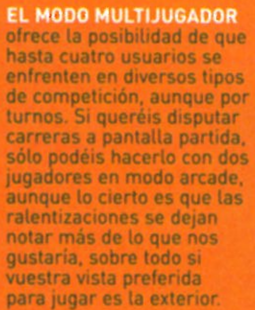
LOS ACCIDENTES pueden dar al traste con toda una carrera, así que cuidado porque los rivales también cometen errores.



LLEGAR LOS PRIMEROS tiene como premio el ver las divertidas imágenes de las celebraciones de los pilotos.

¿OS APETECE UNA CARRERA EN COMPAÑÍA?

EL MODO MULTIJUGADOR ofrece la posibilidad de que hasta cuatro usuarios se enfrenten en diversos tipos de competición, aunque por turnos. Si queréis disputar carreras a pantalla partida, sólo podéis hacerlo con dos jugadores en modo arcade, aunque lo cierto es que las ralentizaciones se dejan notar más de lo que nos gustaría, sobre todo si vuestra vista preferida para jugar es la exterior.





RENAULT

Esta maravilla se llama R24, tiene más de 800 CV, y es la "culpable" de que Alonso nos tenga a todos pendientes de la tele. ¡Y ahora podéis pilotarlo!



que redondea la oferta, aunque no nos deja correr contra otros jugadores en tiempo real, sino que subimos nuestros mejores tiempos y competimos contra sus coches fantasma.

EL CONTROL Y LA JUGABILIDAD, como ya hemos dicho, se han ajustado de manera que, aun teniendo un estilo de simulador (se puede elegir estilo de conducción arcade, pero las diferencias son mínimas), las reacciones de los coches no son tan bruscas y vivas como en otros simuladores puros. Hacerse con el control de los monoplazas y empezar a adelantar posiciones es cuestión de minutos, porque los vehículos giran muy rápido, se nota su potencia y su fuerza, pero no es tan fácil desestabilizarlos ni tienden a derrapar continuamente al acelerar desde bajas velocidades, co-



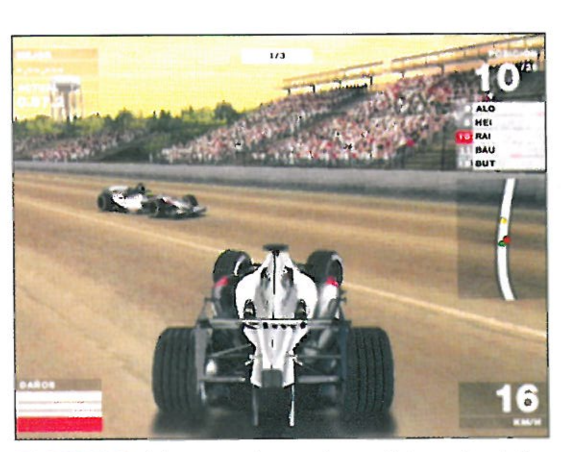


TÉCNICAMENTE el juego ofrece una gran espectacularidad, ya que dispone de unos efectos gráficos y de sonido bastante bien conseguidos, y a ello hay que sumarle el acierto de contar con los comentaristas de la cadena Tele 5.

«FORMULA ONE 04» ES EL JUEGO IDEAL PARA LOS FANS DE FERNANDO ALONSO



ESTA VISTA os permite sentir lo mismo que Alonso cuando se sienta a los mandos de su R24. ¡Pero si no se ve nada!



EL CONTROL de los monoplazas, sin ser el de un simulador puro, no es fácil, así que ojo al acelerar o haréis trompos.

mo suele suceder con los juegos más exigentes... y con los Fórmula 1 de verdad, por supuesto.

Total, que aunque a «Formula One 04» le falte ese toque de realismo total, lo cierto es que el resultado es muy bueno, y seguro que todos los que este año han sido infectados por el virus de la "Alonsomanía" se lo van a pasar en grande dando su merecido a Michael, a Ralf, y a todo el que intente ponerse por delante. HC

NO TODO ES ALONSO

Por supuesto, en un juego que incluye todos los datos de la actual temporada nos encontramos a todos los grandes rivales contra los que Alonso tiene que emplearse a fondo en cada Gran Premio. Si lo deseáis, también podéis escogerlos y competir con sus coches:



MICHAEL SCHUMACHER: Este "recordman" alemán es el rey actual de la F-1, el rival a batir hoy por todos los demás pilotos.



JUAN PABLO MONTOYA: Este colombiano pasa por ser uno de los más agresivos del Mundial, aunque su BMW no acompañe...



TAKUMA SATO: El BAR Honda del japonés es muy fiable, quizá el único capaz de hacer sombra a Ferrari junto con Alonso.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS LICENCIAS**, que nos hacen sentir que estamos dentro de lo que vemos los domingos en la tele.
- **LOS GRÁFICOS**, que unen su extremado realismo con una sensación de velocidad vertiginosa.

lo peor

- **LA PANTALLA PARTIDA** en el modo a dos, cuyas ralentizaciones llegan a afectar a la jugabilidad.
- **NO OFRECE SIMULACIÓN PURA**, lo que puede decepcionar a los jugadores más exigentes.

alternativas

Sin lugar a dudas, se trata del mejor juego de F-1 para una 128 bits. Eso sí, en la velocidad, hay títulos como **«GT3»** (y su próximo predecesor) que le superan en el realismo y opciones. En cuanto a atractivo, este «F1 04» está por delante de **«Colin 04»** porque Alonso está más de moda que Sáinz, pero **«Colin»** es mejor técnicamente.

GRÁFICOS Circuitos, coches, publicidad... todo está recreado al máximo. Y la velocidad es muy alta, aunque en el multijugador se ralentiza. **89**

SONIDO Los comentarios en español del popular Lobato y los excelentes sonidos de los motores te llevan al circuito con gran realismo. **90**

DURACIÓN Los modos y sus 4 niveles de dificultad aseguran la vida de un juego que puede durar tanto como lo haga la "Alonsomanía": años. **92**

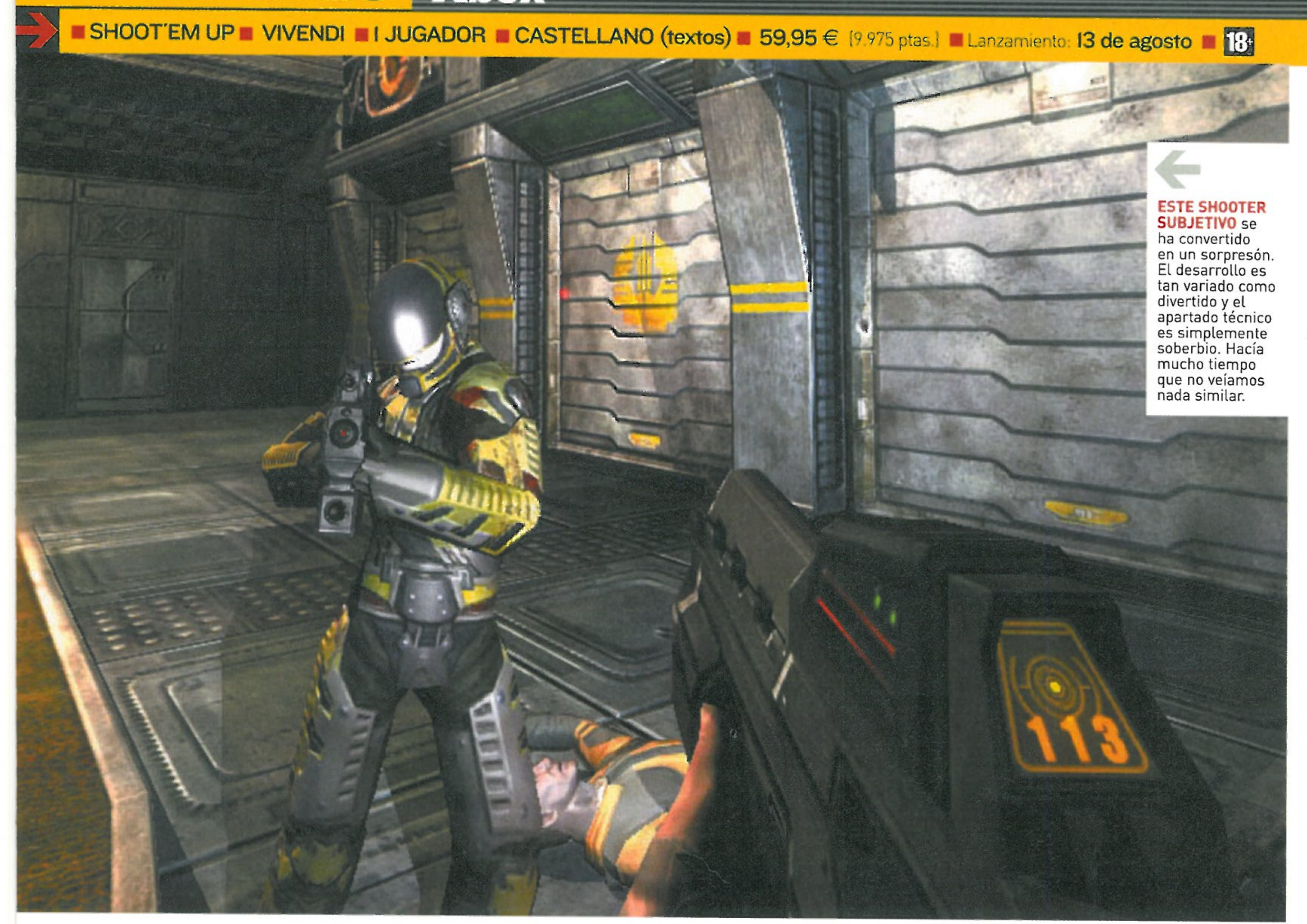
DIVERSIÓN El equilibrio entre realismo y diversión es el justo para satisfacer a casi todos los que lo querrán probar para jugar ¡con Alonso! **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Sony ha sabido dar en el clavo a la hora de realizar el juego de F1 para el año 2004, ofreciendo a todos lo que se esperaba: un título espectacular, muy rápido pero con un control asequible, y sobre todo que cuente con Fernando Alonso. Los usuarios quieren que sea igualito que en TV, y así es este juego. Aunque es posible los más expertos hubieran preferido extremar el realismo, siempre podrán poner el nivel de dificultad máximo, y dejarse llevar por el espíritu del Gran Circo de la Fórmula 1, que está recreado al 100%.

■ SHOOT'EM UP ■ VIVENDI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 13 de agosto ■ 18+



ESTE SHOOTER SUBJETIVO se ha convertido en un sorpresón. El desarrollo es tan variado como divertido y el apartado técnico es simplemente soberbio. Hacía mucho tiempo que no veíamos nada similar.

CRÓNICAS MARCIANAS

THE CHRONICLES OF RIDDICK

1

Sentaos en el sofá, poneos cómodos y coged las palomitas y el pad de control, porque Vin Diesel va a estrenar una estupenda película de ciencia-ficción en vuestra consola. ¡Comienza la acción!

■ **LOS JUEGOS QUE SE BASAN EN PELÍCULAS** suelen aprovecharse del tirón del cine para captar nuestra atención, pero hay una larga lista de ellos que se han quedado en la licencia y poco más. Por suerte, ese no es el caso de este nuevo shooter subjetivo, que se ha destapado como un auténtico juegazo.

Como sabréis es una adaptación de la peli de Vin Diesel que se va a estrenar en agosto, y su protagonista es Riddick (el propio actor), un convicto al que "enchironan" en una cárcel situada en un planeta lejano a la Tierra. Nosotros le controlamos en primera persona y debemos escapar del centro penitenciario cumpliendo una serie de tareas a cual más complicada: pelear cuerpo a cuerpo contra otros presos, rastrear los escenarios y, sobre todo, entablar apasionantes tiroteos contra los vigilantes de la prisión y otros adversarios. Para superar todos estos obstáculos tenemos que aprovechar todas las habilidades de Riddick, como trepar por cajas, desplazarse sin hacer ruido por los escenarios o, la más flipante, ver con nitidez en la oscuridad.

→ **EL DESARROLLO ESTÁ CARGADO DE ACCIÓN** pero a la vez resulta muy variado, porque el juego tiene un atractivo toque







LOS ENEMIGOS SON DUROS DE PELAR y además son bastante inteligentes. Para poder doblegarles es aconsejable pillarles desprevenidos y localizar su punto débil. De lo contrario nos harán trizas.



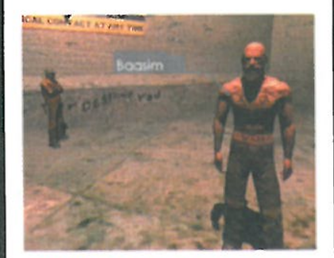
LOS EFECTOS DE LUZ DINÁMICOS que disfrutamos durante la aventura son excepcionales. ¡Son realistas al máximo!



UN POTENTE "MECHA" nos sirve de medio de transporte en uno de los niveles del juego. Su poder de ataque es increíble.

EN BUSCA DE AVENTURAS

Además de pegar tiros, también debemos realizar una serie de tareas extra como si de un juego de aventuras se tratara.

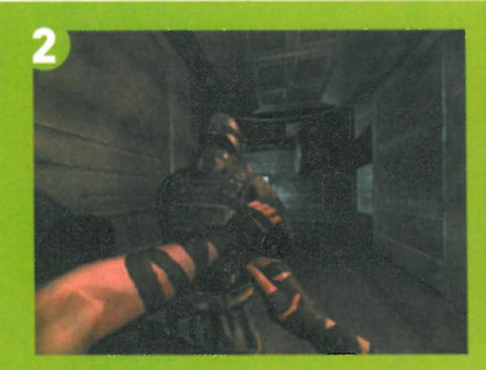


CONVERSAR CON LOS OTROS PRESOS es vital, porque nos dan información y armamento. "Hola tío, ¿vienes mucho por aquí?".



EXPLORAR LOS ESCENARIOS tiene premio. Si encontramos paquetes de tabaco obtendremos material del juego y de la peli.

LA VIDA EN EL "TRULLO"





¡No es nada fácil estar preso y tener que escapar de la cárcel en la que te encuentras! Mirad todas las tareas que tiene que hacer Riddick para conseguirlo.

1. **EMPRENDERLA A TIROS** contra los guardas de seguridad siempre da resultado. Es la forma más rápida de avanzar en el juego.
2. **SI LOS ENEMIGOS SON NUMEROSOS** o si vamos desarmados, entonces lo mejor es pillarles por la espalda y sorprenderles.
3. **PELEAR CONTRA LOS INTERNOS** a puñetazo limpio también está a la orden del día.

aventurero que le aleja de la monotonía. Y es que además de ir pegando tiros por ahí, para avanzar es necesario charlar con numerosos personajes en busca de información o incluso comprar armas y otros objetos que nos puedan resultar de utilidad.

Pero os estaríamos engañando si nos os dijésemos que lo que más nos ha impactado de este título es su asombroso apartado técnico, que deja bien a las claras hasta dónde puede llegar Xbox en materia gráfica. Para empezar, los decorados muestran una solidez abrumadora, se mueven con total suavidad y encima presentan unas texturas de una calidad y complejidad nunca vistas en una consola. Los personajes no se quedan atrás y aparte de parecer totalmente reales presentan unas animaciones súper-realistas. Aun así, lo mejor de todo es la fantástica am-





RIDDICK

ESTE CONVICTO ES EL PROTAGONISTA y está interpretado por el actor Vin Diesel. Su misión en el juego es "fácil": fugarse de la prisión Butcher Bay.



PARA PODER DEFENDERNOS de los guardas, aliens y demás adversarios podemos emplear un amplio arsenal: rifles de asalto, bates o pistolas son sólo algunos de nuestros aliados. ¡Y además la munición abunda!

UN TIPO CON RECURSOS

Nuestro personaje posee un portentoso número de habilidades -algunas bastante llamativas- que le permiten sobrevivir a las peores circunstancias, como estar prisionero en una prisión de máxima seguridad poblada por asesinos, guardias sin escrúpulos... ¡o incluso alienígenas! Si os cruzáis con él, cambiad de acera.



COMO EN LA PELI, Riddick es capaz de ver en la oscuridad con una nitidez asombrosa.

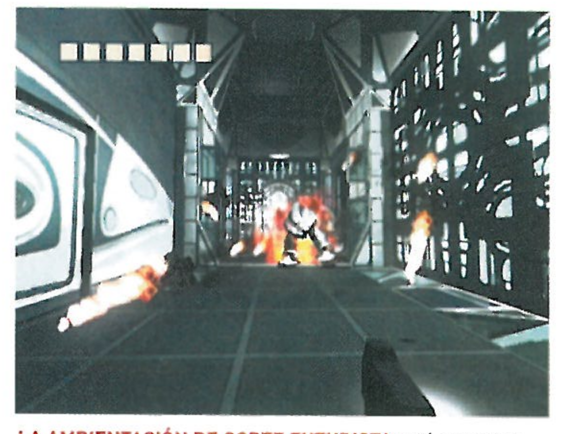


SU GRAN AGILIDAD le viene de maravilla para subir escaleras, balancearse por cuerdas, saltar...



ARRASTRARSE por los conductos de ventilación le salvará la vida varias veces.

LA CALIDAD GRÁFICA DE ESTE JUEGO DE DISPAROS SUBJETIVO ES IMPRESIONANTE



LA AMBIENTACIÓN DE CORTE FUTURISTA está muy bien conseguida, sobre todo en los últimos niveles del juego.



EL ARGUMENTO se basa en la película y nos enteramos de él a la perfección gracias a multitud de escenas de vídeo.

bientación de corte "futurista-espacial" que se ha logrado imprimir al juego y que os va a dejar con la boca abierta.

¿Y no tiene ningún defecto? Sí, el primero su duración, porque sólo da para unas doce horas, aunque seguro que lo jugáis más de una vez. Y también echamos de menos un modo multijugador, pero cuando un título es tan sumamente bueno esos fallos pasan a un segundo plano. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL APARTADO GRÁFICO es una pasada. Es el juego más avanzado de Xbox en este sentido.

EL DESARROLLO de la aventura es muy variado. Hay acción a patadas y un genial toque de aventura.

lo peor

LA DURACIÓN, porque se acaba en unas doce horas, aunque es tan bueno que invita a empezar de nuevo.

LE FALTA ALGÚN MODO MULTIJUGADOR, porque no tiene ninguno, ni online ni offline.

alternativas

El gran rival de este juego es el clasicazo **«Halo»**, que supera a «Riddick» en profundidad y duración pero queda por detrás en calidad técnica y ambientación (aunque por poco). Si ya lo tenéis, probad la saga **«Medal of Honor»** y **«Rainbow Six 3»,** dos juegos bélicos que no llegan al nivel de los anteriores, pero tienen mucha clase.

GRÁFICOS ¡Extraordinarios! Personajes y escenarios muestran un modelado impresionante y las texturas no pueden estar más trabajadas. **98**

SONIDO Los diálogos están en inglés, pero cuentan con las voces de Vin Diesel y otros actores. La banda sonora acompaña bien la acción. **87**

DURACIÓN El título os durará unas doce horas, pero seguro que os lo volvéis a jugar varias veces más. No hay modos multijugador, una pena. **82**

DIVERSIÓN El desarrollo de la aventura está repleto de acción y además es muy variado. No dejaréis de jugar hasta que os lo terminéis. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

«The Chronicles of Riddick» es un juego que nos ha pillado por sorpresa. Ha llegado sin hacer ruido, casi de puntillas, y lo cierto es que se ha convertido en un título imprescindible, que va a hacer las delicias de los poseedores de una Xbox. El desarrollo es apasionante, la película en la que se basa el juego tiene tirón y el apartado técnico es sencillamente sublime. ¡Qué más queréis que os digamos! No podéis dejar escapar este apasionante juego por nada: es de lo mejor que hemos visto nunca en Xbox.

OCIOMOVIL5354



Envia FOTOHBY (espacio) y la ref. al 5354.
Ej: FOTOHBY FESTI01

nombre color

modelo 55 · modelo 59 · modelo 13 · modelo 56
modelo 41 · modelo 58 · modelo 12 · modelo 20

Envia NOMBRECOLORHBY (espacio) tu nombre y el nº del modelo al 5354. **Ej: NOMBRECOLORHBY EDUARDO12**

JAVA EXCLUSIVOS

Envia JUEGOHBY (espacio) y la ref. al 5354.
Ej: JUEGOHBY LADRONES



MÓVILES COMPATIBLES: Nokia: 3100, 3300, 3600, 3650, 3660, 5100, 6600, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 3200, 6810, 6820, 7200,7600, 5140, 7250, 7250i, 7650, N-Gage



MÓVILES COMPATIBLES: Nokia 7200, 7210, 7250, 7250i ,7600, 7650, 6610, N-Gage, 5100, 3100, 3200, 3300, 3650 ,6820 ,3660, 6800, 6100, 6200 ,6220 6230 ,6600, 6810, 5140 y SonyEricsson T610



MÓVILES COMPATIBLES: Nokia 6600, 3650, 7650, Nokia N-Gage y SonyEricsson P800

salvapantallas

















NOVEDADES	no01 · rider01 · troyano01 · internet01 · mujer92
TOP	maria01 · fumo01 · baby01 · perro05 · rasta01 · huevos01
FANTASIA	dragon05 · anillo02 · hada02 · dragon07 · sierpe01 · dragon06
MOTOR	coche11 · moto03 · coche19 · moto14 · tuning05 · avion02
CALAVERAS	calavera02 · abuela02 · pirata02 · careto01 · rasta03 · joker01
DIVERTIDOS	condon01 · bloqueo01 · gato12 · mujer88 · perro06 · saldo01
VARIOS	borrachin01 · zapatos01 · teatro01 · perdido01 · chicas01 · mi01
TRIBALES	tribal01 · tribal04 · tribal03 · tribal06 · tribal05 · tribal07
MANGA	puka03 · bikini02 · lara02 · manga02 · nena02 · guapo01

Envia FOTOHBY (espacio) y la ref. al 5354. **Ej: FOTOHBY HUEVOS01**

salvapantallas animados



come · patada · maria · obras · gato · perro
disco · coche · bot1 · borda · esqueleto · palomitas

Envia ANIMADOHBY (espacio) y la ref. al 5354. **Ej: ANIMADOHBY COME**

JUEGOS DE ULTIMA GENERACION !!!

GANA LA BATALLA EPICA ENTRE EL BIEN Y EL MAL



Dirige y controla tus armas contra las oscuras fuerzas de Valadorn.

Envia al 5354 **JUEGOHBY ANCIENT**

Nokia: 3100, 3200, 3300, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3590, 3620, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6585, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage; Motorola: T725, V300, V500, V525, V600; Siemens: SX1; Sharp: GX10, GX10i, GX20; Sagem: myV65, myV75

UNA ALOCADA COMPETICIÓN CON MÁS DE 20 CARRERAS






Quítate de encima a tus contrincantes para ser el primero. Todo esta permitido.

Envia al 5354 **JUEGOHBY CRASH**

Nokia: 7650, 6610, 6220, 6200, 6100, 3300, 3100, 2100, 8910i, 7250, 5100, 3520, 3650, 3660, 6600, 3595, 6820, 3510i, 3200, 7250i, 7210, 3530, N-Gage; Motorola: V600, V525, V500, A583, V300, T725; Sharp: GX10, GX10i, GX20

todo en sonidos

1 Giratuto/Macaco	giratuto
2 Shrek 2	shrek2
3 Whisky barato/Fito y los Fitipaldis	barato

>actualidad

El atrapasueños/Mago de Oz	atrapa
Left outside alone/Anastacia	left
Dragostea Din Tei/O-Zone	dragostea
Obsesion/Aventura	obsesion
Malo/Bebe	malo
Bambu bambu/Las Primas	bambu
Lola/Pastora	lola
Roses/Outkast	roses
Hey mama/Black Eyed Peas	mama
This love/Maroon 5	this
Sirvame una copita/Caffè Quijano	copita
Insoportable/El Canto del Loco	insoportable
Everybody's fool/Evanescence	fool
Ahi estás tú/Chambao	ahi
Super Duper Love/Joss Stone	duper
Where are we runnin?/Lenny Kravitz	runnin
Dale Don Dale/Don Omar	dale
Don't tell me/Avril Lavigne	tellme
Come clean/Hilary Duff	clean
La vida al reves/Fran Perea	reves
Me han vuelto loca/Merche	locamer
Tragicomedia/Estopa	tragicomedia
Mirame a la cara/Andy & Lucas	mirame
Sombras/Natalia	sombras
Oye el boom/David Bisbal	boom
Siete pétalos/Chenoa	petalo
My band/D12 y Eminem	band
Retorciendo palabras/Fangoria	retorciendo

>cine y tv

Spiderman	spiderman
Aquí no hay quien viva	viva
Los Serrano	serrano
Doo Wah Diddy/Tanga Girls	wah
Terminator	terminator
Misión Imposible	mision
Austin Powers	austin
Los Lunnis	lunnis
Scooby Doo	doo
El Señor de los Anillos	anillos
James Bond	bond
Superman	superman
Superdetective en Hollywood	superdetective
El coche fantástico	kitt
Smallville	smallville
Carros de fuego	carros
Batman	batman
Las Supernenas	supernenas
Shin Chan	shinchan
Los Simpsons	simpsons
Rocky	rocky
Apatrullando la ciudad/Torrente	apatrullando
Loca academia de policia	academia
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Futurama	futurama
Blade	vampiro
Benny Hill	benny
Copa do mundo/Anuncio TV Cerveza	carls
Full Monty	monty
Inspector Gadget	gadget
Siete vidas	siete
El bar Coyote	coyote
CSI	csi
Star Trek	startrek

>rock

Light my fire/The Doors	myfire
Another one bites the dust/Queen	bites
Rising/Bruce Springsteen	rising
Vispera de todos los santos/Los Suaves	vispera
So payaso/Extremoduro	payaso
Sweet child 'o mine/Guns & Roses	child
La hoguera/Extremoduro	hoguera
Smells like teen spirit/Nirvana	teen
Master of puppets/Metallica	puppets
Cannabis/Ska-P	cannabis
Back in black/ACDC	back
Camino de la cama/Siniestro Total	cama
Agradecido/Rosendo	agradecido
Rojitas las orejas/Fito y los Fitipaldis	rojitas
Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
Otherside/Red Hot Chili Peppers	otherside
Cowboys from hell/Pantera	cowboys

Tonos: envía TONOHBY (espacio) y la ref. al 5354.
Polifónicas: envia POLIHBY (espacio) y la ref. al 5354.
Ej: TONOHBY SPIDERMAN o POLIHBY THIS

Sonidos reales

nuevos	DEPORTES	DIVERTIDOS	MIEDO	ANIMALES
gallos	oeoeoeoe	tarzan	thering	ovejas
estres	campeones	picapiedra	terror1	gatitos
claxon	pito	police	EROTICOS	cerdos
selva	tenis	campanas	gemidos1	ranas
bicicleta	gol	pedos	extasis	vacas
gargaras	coches	eructo	gemidos3	perros

Envia SONOHBY (espacio) y la ref. al 5354. **Ej: SONOHBY GALLOS**
*Compatibles: ver sonovoz



¡¡¡SONIDOS REALES EN TU MOVIL!!!

POLIFONICOS envía TONOS34 un espacio y código del polifónico al 7808 O LLAMA AL 806 41 69 90

TOP 20

84680	DRAGOSTEA DIN TEI	O-zone/haiducii
84760	OBSESION nuevo	Aventura
84267	Buleria	David Bisbal
84440	El señor de los anillos	Tema principal
82652	Fiesta Pagana	Mago de Oz
83808	Himno de España	Himno
84446	Cara al sol	Himno
84519	LEFT OUTSIDE ALONE	Anastacia
82172	Barcelona	Himno oficial
84520	OYE EL BOOM	David Bisbal
80017	Mision Imposible	Film
84652	My band	D12 & Eminem
84252	HEY YA	Outkast
80025	The Simpsons	Theme
84428	Asturias	Melendi
83188	Real Madrid	Himno oficial
84068	DU HAST	Rammstein
84432	Fuente de energia	Estopa
80726	No woman no cry	Bob Marley
84094	Himno de riego	Republica

DISCO Y DANCE

84203	DOS GARDENIAS	Latin lovers
80056	Insomnia	Faithless
83814	Satisfaction	Benny Benassi
84226	Cafe del mar	Energy 52
83228	Samba Adagio	Safri Duo
84201	Voglio vederti danzare	Prezioso
80093	Equador	Sash
83675	Flight 673	DJ Tiesto
80067	Belissima	DJ Quicksilver
83786	Desenchantee	Kate Ryan
83863	Fallin high	Safri Duo
80642	Enjoy the silence	Depeche Mode
81664	Children	Robert Miles
80041	Heaven	DJ Sammy feat. Yaron
83580	Weekend	Scooter
83661	Axel F 2003	DJ Murphy Brown
84572	Infected	Barthezz
84263	Traffic	DJ Tiesto
81684	Mundian to bach ke	Panjabi Mc
84573	Alone	Lasgo
80197	Sandstorm	Darude

POP-ROCK

80239	Final Countdown	Europe
83584	Bring me to life	Evanescence
80293	Its my life	Bon Jovi
84204	In the shadows	The Rasmus
83662	Crazy in love	Beyonce & Jay Z
84822	OPA OPA nuevo	Despina Vandi
80472	Every breath you take	The Police
80062	In The End	Linkin Park
84061	SHUT UP	Black eyed peas
84675	Summer sunshine	The Corrs
83918	Where is the love	Black eyed peas
84211	Hit that	The Offspring
80217	Satisfaction	Rolling Stones
83885	Numb	Linkin Park
84248	Losing my religion	REM
84721	Where are we running?	Lenny Kravitz
84421	With or without you	U2
80078	Billy Jean	Michael Jackson
84247	Feel	Robbie Williams
80831	Jammin	Bob Marley
84364	TOXIC	Britney Spears
84215	Baby boy	Beyonce
83805	Everybodys fool	Evanescence
80430	Are you gonna go my way	Lenny Kravitz
80150	Bitter sweet symphony	The Verve
84676	Don´t tell me	Avril Lavigne
80012	Sk8ter Boi	Avril Lavigne
80139	Another one bites the dust	Queen
84553	Hey mama	Black eyed peas
83921	Layla	Eric Clapton

TOP CINE Y TV

84067	El Exorcista	cine
80143	La Pantera rosa	Theme
83883	Fraggle Rock	Television
84064	Darth Vader Marcha imperial	Star Wars
80096	Pulp Fiction	Film
80044	Rocky	Film
80108	Benny Hill	Theme
80125	Mortal Kombat	Film
84433	NOS VAMOS A LA CAMA	Los lunis
83658	Star Wars	John Williams
83834	La abeja maya	Televisión
80091	20th Century Fox	Film
84437	SHIN CHAN	Sinosuke
84207	El Padrino	Cine
80174	Expediente X	Television
80065	Friends	Theme
84434	Estas despedido	Anuncio Cocacola
80014	James Bond	Film
80043	The Terminator	Film
84759	Gladiator	Cine
80024	The Matrix	Film
84724	El bueno, el malo y el feo	Henri Mancini
80074	El equipo A	Theme
80131	Buffy Cazavampiros	Theme
83866	Bajo del mar	La sirenita
83648	La familia Munster	Televisión
84231	Bar coyote	Cine
82054	Ain´t no mountain high enough	Movistar
80285	Angeles de Charlie	Theme
80048	El coche fantastico	Television
80238	Indiana Jones	Film
80194	Dirty Dancing Time of Life	Film
84823	HARRY POTTER	Harry Potter
80118	HARRY´S WONDEROUS	Harry Potter
80249	Futurama	Theme
83850	Las Tapitas	Anuncio ONCE
80498	El fantasma de la ópera	El fantasma de la opera
80336	MacGyver	Theme
83838	Negrito del Colacao	Anuncio

HIMNOS

83809	Guardia Civil	Himno
82123	Athletic De Bilbao	Himno oficial
82124	Atletico De Madrid	Himno oficial
84489	Els segadors	Himno
84490	Asturias patria querida	Himno Asturias
84436	Centenario Real Madrid	Himnos
83477	Himno de Valencia	Comunidad Valenciana
84494	La internacional	Himno
82190	Betis	Himno oficial
83258	Sevilla F.C.	Himno oficial
84362	Champions League	Himno
84487	We are the champions	Queen
84793	A POR ELLOS	Futbol
84492	Himno de Galicia	Himno

DE TODO UN POCO

83950	Moonlight shadow	Mike Oldfield
80406	Take on me	A-HA
82984	Paquito El Chocolatero	Pasodoble
84326	Boss	Final Fantasy 7
84290	To Zanarkand	Final Fantasy 10
84289	Zankoku na tenshi no thesis	Evangelion
84295	Hikari	Kingdom heart
84312	Intro	Final Fantasy 10
80001	In Da Club	50 Cent
80002	Lose Yourself	EMINEM
80269	Freestyler	Bomfunk MCs
80045	Without Me	EMINEM
84202	Telefono antiguo	Sonido
80158	Ring Ring	Normal Ringtone
83731	metal Gear Solid 2	

ÉXITOS ESPAÑOLES

84720	LOLA	Pastora
82380	Dame Veneno	Los Chunguitos
84090	Tengo	Queco
83796	La madre de Jose	El canto del loco
82935	Noches de bohemia	Navajita Plateá
84744	MALO	Bebe
83849	Molinos de viento	Mago de Oz
84216	La costa del silencio	Mago de Oz
82886	Ni más, ni menos	Los Chichos
84426	Abre tu mente	Merche
84034	Uno mas uno son siete	Fran Perea
84531	La chica de la habitacion de ...	Fran Perea
83856	20 de enero	La oreja de Van Gogh
84734	INSOPORTABLE	El canto del loco
82740	Maldito Duende	Héroes Del Silencio
83599	Papi chulo	El chombo
83902	Son de amores	Andy y Lucas
84826	DALE DON DALE	Don Omar
84500	Te quise tanto	Paulina Rubio
84731	LA VIDA AL REVES	Fran Perea
84057	En tu cruz me clavaste	Chenoa
82284	Color Esperanza	Diego Torres
82430	Devuélveme la Vida	Antonio Orozco
82004	A Dios le pido	Juanes
83604	Loca	Malena Gracia
84532	Ya nada volvera a ser...	El canto del loco
84042	Ratoncitos colorados	Andy y Lucas
82364	Chiquilla	Seguridad Social
84475	Soy lo que me das	Chenoa
84733	RETORCIENDO PALABRAS	Fangoria
84833	BAMBU BAMBU nuevo	Las primas
84730	Dame de esa boca	Cafe Quijano
84439	Para llenarme de ti	Ramon
82247	Cannabis	Skape
82448	Dolores Se Llamaba Lola	Los Suaves
84586	Al menos ahora	Nek
84725	El mundo	Efecto mariposa
83290	Sin Miedo a Nada	Alex Ubago & Amaia
84599	Esclarecidos	Extremoduro
84603	La danza del fuego	Mago de oz
82835	Miénteme	D. Bisbal y E. Gadel
84538	Ni una lagrima mas	David Bustamante
83598	Mariposa traicionera	Mana
84806	APAGON nuevo	Estopa
84682	Cuentale al alba	El barrio
84191	Una noche con arte	El arrebato
83914	No es lo mismo	Alejandro Sanz
84786	Cuando zarpa el amor	Camela
81689	Rosas y espinas	David Bisbal
84587	Como olvidar	David Bisbal

ROCK DURO

80277	Nothing else matters	Metallica
80111	Sweet Child of Mine	Guns and Roses
83655	Thunders truck	ACDC
80298	Master of Puppets	Metallica
81459	Smoke on water	Deep Purple
80623	November Rain	Guns n Roses
80137	Enter Sandman	Metallica
80321	Unforgiven	Metallica
84084	2 Minutes to midnight	Iron Maiden
84455	God save the queen	Sex Pistols
84624	The trooper	Iron Maiden

NOVEDADES

84689	KING OF LOVE	Thomas Anders
84687	LA BRISA	Queco
84685	LAST TO KNOW	Pink
84684	ME DERRUMBO	David Bisbal
84683	FUCK IT (I DON´T WANT YOU BACK)	Eamon
84681	TAKE YOUR MAMA	Scissor sisters
84679	PERROS	Paulina Rubio
84678	PERMITAME SEÑORA	David Bisbal
84677	BUILD A BRIDGE	Limp Bizkit
84673	FEELIN IN THE SAME WAY	Norah Jones

SONIDOS REALES PARA USAR COMO TONO EN TU MÓVIL

77022	Cámara de fotos	77021	Burbujas
77016	Codigo morse	77035	Cristal se rompe
77013	Computadora	77028	Electricidad
77030	Intel inside	77020	Explosión
77014	Modem	77041	Explosión 2
77015	Morse SOS	77031	liquido
77012	Ondas	77038	Pistola 9 mm
77018	Teléfono antiguo	77034	Puerta se cierra
77017	Tuning radio	77036	Tormenta
77019	Aplausos	77037	Trueno
77039	Ataque aereo	77011	Beso
77040	Avión cayendo	77115	Estoy a punto...
77023	Beep beep	77006	Gemidos
77029	Gong	77010	Gemidos 2
77033	Pies de picapiedra	77009	Gemidos rapidos
77025	Reloj de cukoo	77008	Oooh
77024	Sale corriendo	77007	Orgasmo
77027	sonido dibujos	77082	Aleluya

LOS MÁS PEDIDOS

84310	Jenova	Final Fantasy 7
84280	Eternity	Final Fantasy 10
84354	Heart of the sword	Rurouni Kenshin
83654	Just cant get enough	Depeche Mode
83705	Zelda	Intro
83728	Crono Trigger	Cronos Theme
84171	Engel	Rammstein
84266	May it be	El señor de los anillos
84169	Seek and destroy	Metallica
84262	Regreso al futuro	Cine
84278	Head cha la	Dragon ball Z
84488	La marsellesa	Himno Francia
83750	Super Mario Brothers	Main Theme
83801	Never let me down again	Depeche Mode
80030	Changes	2Pac
80729	Conan the Barbarian	Film
81666	Creep	Radiohead
80323	Battery	Metallica
80018	Freestyler	REMIX
83250	SELECCIÓN ESPAÑOLA	Himno oficial
83539	Which doctor	Cartoons
83579	Everything Counts	Depeche Mode
83586	Somewhere I belong	Linkin park
83588	Behind the wheel	Depeche Mode
80035	Ganstas Paradise	Coolio
80051	Top Gun	Film
80082	La Pantera Rosa	Film
80138	Hedwigs Theme	Harry Potter
80166	Smooth Criminal	Michael Jackson
80183	Basket Case	Green Day
80195	Angel	Theme
83835	Star Wars	Intro
83858	Alive	Sonique
83861	Faint	Linkin park
83873	Going Under	Evanescence
83874	Wildest dreams	Iron Maiden
83886	Caprichosa	Chayanne
83907	Slow	Kylie Minogue
84028	One	Metallica
83666	Hollywood	Madonna
83732	Mortal Kombat	
83737	Dragon Ball Z	
83739	Final Fantasy	
84099	My inmortal	Evanescence
84160	Asche	Rammstein
84164	Genghis Khan	Iron Maiden
84199	Give it away	Red hot chili peppers
84480	Funeral of hearts	Him
84322	Itooshi hito no tame ni	Fushigi yuugi
84277	Attack on dollet	Final fantasy 8

fondos

dale un cambio de imagen a tu móvil

envia MMS63 + espacio + codigo de foto al 7808 ej: mms16 36170

o también puedes descargártelos llamando al 806 41 69 90

top 100 · las + pedidas

36170 · 35937 · 37489 · 36648 · 35236 · 36224 · 36524 · 36213 · 36215 · 36455 · 38879 · 36613

35492 · 36232 · 36525 · 36904 · 45007 (2 llamadas perdidas de Bin Laden — Llamar) · 36155 · 36337 · 37710 · 35501 · 37607 · 35980 · 36036 (龍)

35614 · 36083 · 35493 · 35524 · 35540 · 36636 · 35210 · 35532 · 35495 · 36207

35230 · 36326 · 37030 · 37026 · 37715 · 35568 · 37492 · 36103 · 36903 · 36901 · 45615 (3 llamadas perdidas estamos buscándolas — Encontrar) · 35365

37883 · 37810 · 44019 (+18) · 37275 · 37177 · 37609 · 36244 · 35546 · 37795 · 35989 · 45637 (1 llamada perdida o un mensaje... no recuerdo) · 35935

36523 (I LOVE YOU) · 35332 · 36927 · 36440 · 36328 · 38878 · 36518 · 37131 · 37768 · 37442 · 35559 · 35427

37366 · 37219 · 36634 · 36635 · 36246 · 35471 · 36236 · 35516 · 35542 · 35214 · 38876 · 36483 · 37274

TE CONFIGURAMOS EL MOVIL PARA QUE PUEDAS RECIBIR TODO EN TU MOVIL::: ENVÍA CONFIGURAR al 7494 SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA Y QUIERES VERLA EN EL PRÓXIMO NÚMERO>> ENVÍA PEDIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCIÓN DE LO QUE QUIERES

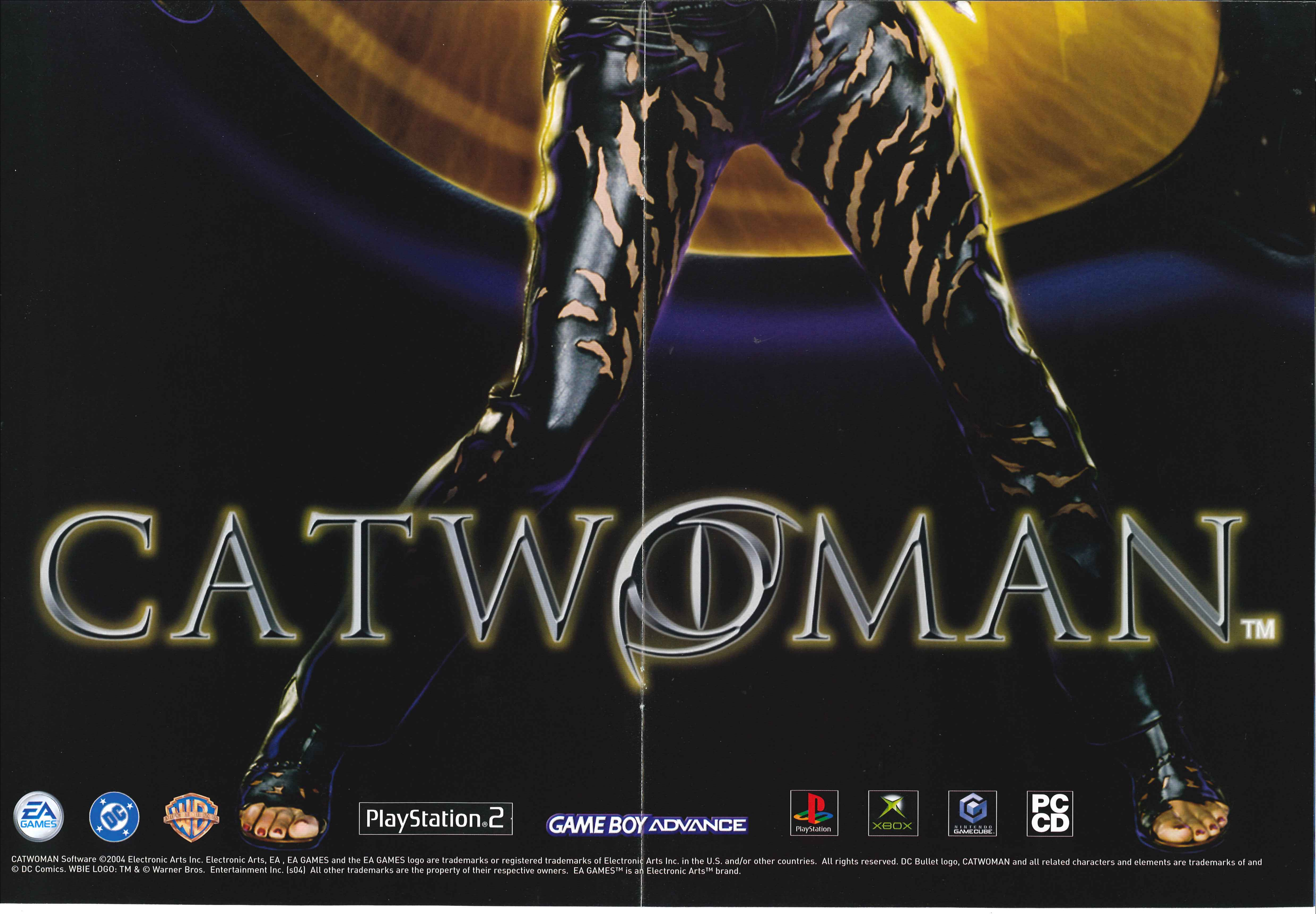
*Mov. compatibles: POLIFONICOS: Alcatel: 332, 531, 535, 715, 735; Lg: b3100, g3100, g4010, g4050, g5300i, g5310, g5400, g5410, g7020, g7030, g7050, g7070, g7100, g7110, g7120, g8000; Motorola: c550, mpx200, T720, T720i, V600; Nokia: 3200, 3300, 3510, 3510i, 3650, 3660, 5... x100, x400; Sharp: gx10, gx20; Siemens: a60, c60, c62, m55, mc60, s55, sl55, sx1, u10, u15; Sonyericsson: p800, p900, t610, t618, t630, z1010, z200, z600; Tsm: tsm400. IMÁGENES: Alcatel: 332, 531, 535, 715, 735; Lg: g3100, g4050, g5300i, g5310, g5400, g5410, g7020, g7030, g... Panasonic: gd87, x70; Samsung: c100, d700, i500, i700, p705, s300, sgh-e700, sgh-s100, sgh-s500, sgh-t400, sgh-v200, sgh-x600, x100, x400; Sharp: gx10, gx20; Siemens: a60, c60, c62, m46, mc60, s55, sl55, st55, sx1, u10, u15; Sonyericsson: p800, p900, t618, t630, t68, t68i, z10... 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7600, 7650, 7700, 8910i, N-Gage; Panasonic: gd87, x70; Samsung: c100, d700, i500, i700, p705, s300, sgh-e700, sgh-s100, sgh-s500, sgh-t400, sgh-v200, sgh-x600, x100, x400; Sharp: gx10, gx20; Siemens: a6... 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage; Samsung: sgh-s100; Sharp: gx10, gx20; Siemens: m50, m55, mc60, mt50, s55; Sonyericsson: p800, t610 Polifónicos, mms y juegos necesitan varios sms para su descarga. WWW.SINFINDEJUEGOS.COM o JUEGOS SINFIN...


PC CD
PlayStation 2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE
GO FOR THE ULTIMATE SPIN AT
www.sony.com/spider-man
MARVEL
SPIDER-MAN
COLUMBIA PICTURES
ACTIVISION
HOBBY
CONSOLAS


HOBBY CONSOLAS
PC CD
PlayStation®2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE
GO FOR THE ULTIMATE SPIN AT
www.sony.com/spider-man
MARVEL
SPIDER-MAN
COLUMBIA PICTURES
ACTIVISION®
Spider-Man and all related characters, TM & © 2004 Marvel Characters, Inc. Spider-Man 2, the movie, © 2004 Columbia Pictures, Inc. All rights reserved. Game code © 2004 Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. "PlayStation " and the "PS " Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.


SPIDER-MAN 2™
THE GAME


SPIDER-MAN 2™
THE GAME


CATWOMAN™
EA GAMES
DC
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE
PlayStation
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
PC CD
CATWOMAN Software ©2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA , EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. DC Bullet logo, CATWOMAN and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics. WBIE LOGO: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s04) All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

CATWOMAN™


EA
GAMES

DC



PlayStation®2

GAME BOY ADVANCE

PlayStation

XBOX

NINTENDO
GAMECUBE.

PC
CD



HOBBY
CONSOLAS

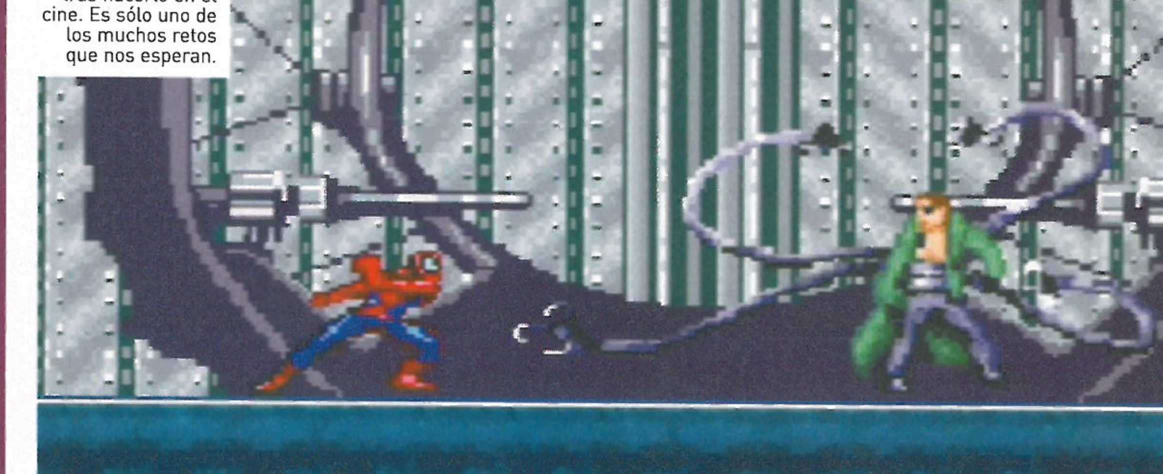

HOBBY CONSOLAS

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3









SPIDERMAN Y EL DOCTOR OCTOPUS combaten en GBA tras hacerlo en el cine. Es sólo uno de los muchos retos que nos esperan.

¡A TRABAJAR, SPIDEY!

Spiderman tiene que afrontar todo tipo de retos en esta nueva aventura: rescate de rehénes, detención de atracadores, lucha contra supervillanos... ¡Suerte que se desplaza a toda pastilla!

1. **HAY DOS TIPOS DE MISIONES:** las normales, incluidas en el desarrollo del juego, y fortuitas, que podemos realizar para conseguir más Puntos de Héroe. ¡Llegamos incluso a repartir pizzas!
2. **PARA MOVERNOS POR NUEVA YORK** y desplazarnos a la misión que queramos (tanto principales como fortuitas), podemos balancearnos a toda velocidad por estos niveles en 3D.
3. **LOS ENEMIGOS FINALES** están representados por una nutrida galería de villanos: Puma, El Lagarto, Shocker...

VUELVE EL TREPAMUROS

SPIDER-MAN 2

Spiderman es un héroe que puede con todo lo que le echen: fotógrafo de día, justiciero de noche... ¡no hay quien se aburra con él!

■ **UN SUPERHÉROE CON SUPERPROBLEMAS.** Esa podría ser la definición perfecta de Peter Parker, alias Spiderman. No sólo ha de detener a delincuentes, sino que necesita ganarse las lentejas como fotógrafo y hasta repartiendo pizzas. Pero a los villanos de Nueva York no les importa que ande tan liado: el Lagarto, Shocker o el pérfido Doctor Octopus (su némesis en la peli) han decidido sembrar el caos, y para impedírselo en este juego de acción nos toca desplazarnos de una misión a otra a través de una ciudad en 3D. En cada fase rescatamos rehénes, evitamos atracos o desactivamos bombas, y para rematar, los villanos nos esperan al final de cada nivel. Al movernos por la ciudad (algo tosca, por desgracia), elegimos entre ir directamente a la siguiente misión o "probar suerte" en las misiones alternativas.

→ **AHORA SER UN HÉROE TIENE SU RECOMPENSA,** porque recibimos puntos tras superar cada misión o derrotar a un enemigo. Con ellos compramos nuevas habilidades, ¡y eso que los

SPIDERMAN

El superhéroe de Manhattan demuestra de nuevo que es el mejor en su trabajo. Saldrá airoso de todo tipo de peleas, misiones de rescate y combates contra villanos.



LAS MISIONES ALTERNATIVAS proponen retos contra el tiempo, como atrapar a este ladrón antes de que escape.



PODEMOS OBTENER IMÁGENES DE LA PELÍCULA si sacamos fotos en cada fase. ¡Saluda a la cámara, Spidey!



DURANTE LA FUGA EN LA PRISIÓN tenemos que detener a los reclusos usando todos nuestros los poderes arácnidos.



LAS VÍCTIMAS DE UN INCENDIO necesitan ser rescatadas. ¡Debemos actuar deprisa o seremos araña a la brasa!

UNA PINTORESCA BANDA DE VILLANOS

MISTERIO Y SUS ILUSIONES no son rivales para nuestra fuerza. ¡Si es sólo un tío con una pecera en la cabeza!

PARA DETENER A RHINO hay que arrojarle barriles. Como él, todos los villanos requieren una estrategia.

PODERES ARÁCNIDOS

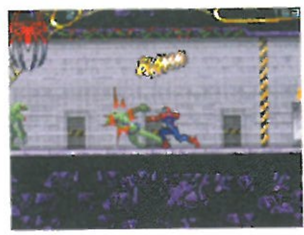
A medida que superemos misiones Spiderman acumula Puntos de Héroe. Gracias a ellos podemos mejorar nuestros poderes o potenciar nuestras habilidades. Hacerlo es indispensable para derrotar a los jefes finales.



PODEMOS ATRAPAR CON LA TELARAÑA a los enemigos más próximos. Gasta mucho fluido arácnido, pero resulta muy útil.



ESTE LÁTIGO DE FLUIDO ARÁCNIDO viene que ni pintado para bajar los humos a jefes finales como El Lagarto.



LA FUERZA DE SPIDEY experimenta un aumento considerable si compramos nuevos combos de golpes.

poderes "normales" del Trepamuros ya son bien molones de por sí! De esta forma Spidey podrá ser más rápido, ejecutar nuevos ataques, atrapar con la telaraña a sus enemigos… todo con tal de volverse más poderoso y darnos el gustazo de probar nuevos poderes en la lucha con el jefe final.

En suma, aquí hay variedad y diversión basadas en las habilidades, que hacen único a vuestro amistoso vecino Spiderman. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **MEJORAR NUESTROS PODERES** y convertir a Spiderman en un superhéroe espectacular.
- **EL DESARROLLO DEL JUEGO**, tanto por la variedad de misiones como por el sistema de puntos.

lo peor

- **LAS FASES EN 3D** son quizás demasiado ambiciosas y el resultado se resiente al verse en la pantalla.
- **LA DIFICULTAD DE ALGUNOS NIVELES** puede suponer un duro reto para los jugones impacientes.

alternativas

«Spider-man», la anterior aparición del Trepamuros en GBA, era un cartucho divertido, pero menos elaborado. Por su parte **«Catwoman»**, otro personaje del cómic y el cine, aparecerá en breve en un juego entretenido. Si buscáis otra aventura que os permita ir de compras tras cada misión, probad **«Castlevania - Circle of the Moon»**.

GRÁFICOS Las animaciones son muy fluidas y espectaculares, sobre todo las de Spidey y sus poderes. Los niveles 3D llaman la atención. **86**

SONIDO Un buen montón de gritos, golpes y sonidos "de cómic" acompañan a una banda sonora de corte techno bastante atractiva. **76**

DURACIÓN Más de veinte niveles, misiones alternativas, secretos y una dificultad creciente dan lugar a una aventura de duración estimable. **77**

DIVERSIÓN El desarrollo nos resulta muy entretenido, y poder mejorar las habilidades y poderes del "Cabeza de Red" es todo un puntazo. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

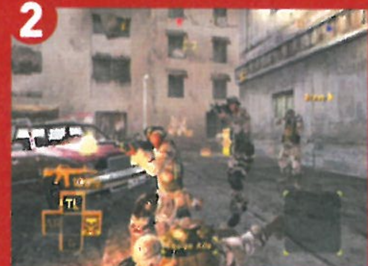
valoración

Spiderman vuelve a demostrar que se gana a pulso el apelativo de superhéroe, además de ser realmente versátil. No sólo ha de afrontar misiones de lo más variadas, sino que la posibilidad de comprar nuevos poderes y habilidades dotan a este cartucho de un gancho irresistible para jugar fase tras fase hasta conseguir todas las recompensas. Todo ello unido a una gran realización técnica y a un elaborado desarrollo, hacen de «Spiderman 2» uno de los juegos más divertidos de la temporada. Muy recomendable.

■ ESTRATEGIA ■ THQ ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■









EL EJÉRCITO AMERICANO usa este mismo juego de estrategia para entrenar a sus soldados en las técnicas de combate urbano: cubrirse y disparar.

ASÍ SE COMBATE

Estas son las reglas de oro que cualquier soldado debe cumplir para seguir con vida en una situación de máximo riesgo:

1. **MANTENERSE A CUBIERTO** detrás de los objetos del escenario. Cada uno de ellos ofrece una resistencia distinta, y todos se destrozan con los disparos.
2. **MOVERSE CON CAUTELA** utilizando un cursor que nos indica en qué posición se van a situar nuestras tropas. Esas órdenes se pueden anular en cualquier momento.
3. **ABRIR FUEGO** indicando el área que queremos mantener bajo los disparos. Si no se lo ordenamos, nuestros chicos devolverán el fuego automáticamente.

MARINE →

Nuestros soldados se agrupan en dos escuadras de cuatro: Alpha y Bravo, y cada uno tiene su personalidad y habilidades. En ocasiones también podremos llevar a dos Delta o a un ingeniero.

LA GUERRA EN DIRECTO

FULL SPECTRUM WARRIOR

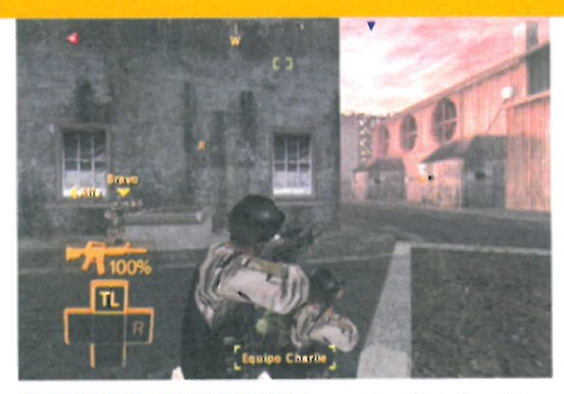
Si lo más parecido a una batalla que habéis vivido son las rebajas, es el momento de que vengáis con nosotros a la guerra de Zekistán.

■ **EL CUERPO DE MARINES DE LOS ESTADOS UNIDOS** usa un programa de PC para entrenarse en tácticas de combate urbano. Así, en tercera persona y metidos en un escenario ficticio (la capital de Zekistán) los soldados aprenden cómo utilizar el entorno para salvar el pellejo en una situación hostil. ¿Os creéis capaces de seguirles jugando en Xbox a ese programa? Pues entonces os toca poneros la gorra de oficial y dirigir a vuestros hombres en combate, manejando un cursor como si se tratase de un juego de estrategia en tiempo real.

Con un máximo de tres equipos (10 soldados) a nuestras órdenes, nuestro objetivo consiste en avanzar por los 16 niveles del juego eliminando la resistencia sin que nuestros marines queden al descubierto. Sin embargo no todo es moverse y disparar: en cada decisión debemos tener en cuenta pormenores como hacia dónde miramos, la cobertura o la munición que nos queda.

→ **EL DESARROLLO ES MUY REALISTA,** tanto que incluso acabamos agachando la cabeza cuando suenan los disparos. Para conseguir esta atmósfera se combinan unos gráficos que parecen sacados de la CNN con una innovadora cámara "al hom-





EL APOYO DE OTRAS UNIDADES, como los blindados o los francotiradores Delta, modificará nuestra estrategia.



LOS ICONOS que aparecen sobre la cabeza de cada soldado indican su nivel de cobertura y si está bajo fuego enemigo.

NADIE PUEDE QUEDAR ATRÁS

El ejército americano tiene "tolerancia cero" con las bajas. Si hieren a un soldado tendremos que recogerle, y si caen dos se acabó nuestra misión:



DEBEMOS RECOGER a nuestros heridos antes de que se cumpla un tiempo límite, porque en caso contrario morirán. Con ellos a cuestas, nuestro equipo se mueve con mucha más lentitud.



EL SANITARIO (o el CASEVAC como dicen los marines) cura a los caídos y además llena nuestros bolsillos de munición, aunque antes debemos crear un perímetro de seguridad.



LOS DETALLES de cada soldado están perfectamente realizados. En general, el aspecto gráfico del juego es impresionante.







LOS ESCENARIOS recrean la ciudad con infinidad de detalles, y encima están llenos de situaciones imprevistas, como el ataque de un francotirador (Izq.) el reencuentro con tropas de la OTAN enviadas unas horas antes, en el centro, o una tormenta de arena, a la derecha.

bro" y un montón de situaciones que os sonarán de las noticias, como aviones derribados, secuestro de altos dirigentes, etc.

Con todo, este no es un juego de los de "conectar y divertirse". Exige mucho entrenamiento, y como en la guerra de verdad, lo que cuenta es usar la cabeza más que el fusil. Si aceptáis el reto, os espera uno de los títulos más revolucionarios y mejor realizados de los últimos tiempos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU ASOMBROSO REALISMO** nos traslada a cualquier conflicto actual de Oriente Medio.
- **LA VERSIÓN MILITAR** nos permite entrenarnos como los auténticos marines americanos.

lo peor

- **ES SÓLO COMBATE URBANO,** y nos hubiera gustado luchar en otros terrenos como desierto o jungla.
- **NO ESTÁ DOBLADO,** lo que le hubiera puesto la guinda a la personalidad de nuestros soldados.

alternativas

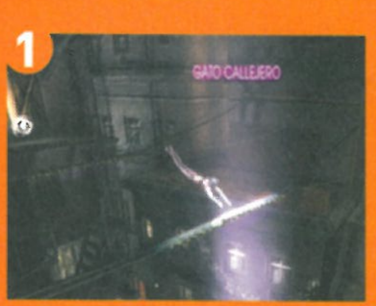
Por su ambientación bélica, lo más parecido que podéis encontrar son los dos **«Conflict: Desert Storm»**, que además también nos permitían manejar a un pequeño grupo de soldados. En cuanto al estilo de juego, **«Commandos 2»** se le parece bastante, aunque es más estratégico y está ambientado en la II Guerra Mundial.

GRÁFICOS Los modelos son casi reales, la cámara se mueve a la perfección y los entornos, que se destrozan con las balas, resultan enormes.	91
SONIDO La música combina el estilo árabe con aires más modernos y las voces, en inglés, son impagables. Además hay efectos envolventes.	87
DURACIÓN El modo principal dura unas 14 horas, pero podemos jugar online, descargar nuevos niveles y acceder a la versión militar.	89
DIVERSIÓN Uno de los juegos más originales y emocionantes que hemos probado. La experiencia de combate es tan real que asusta.	93
PUNTUACIÓN FINAL	**92**

valoración

«Full Spectrum Warrior» se mueve en la línea que separa los juegos de acción y la estrategia tradicional, consiguiendo que nos metamos a tope en una ambientación "televisiva" clavadita a la de películas como "Black Hawk Derribado". Es cierto que no es un juego nada fácil y que además requiere cierto aprendizaje, pero si estáis dispuestos a poner algo de vuestra parte, os recompensará con un realismo y unas sensaciones que no habíamos experimentado nunca frente a nuestra consola. Palabra.

■ PLATAFORMAS/ACCIÓN ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 62,95 € (10.474 ptas.) ■ Lanzamiento: 6 de agosto ■ 12+

1


2


3



ESTA AVENTURA nos invita a jugar con la guapísima Catwoman. Pero no penséis mal, porque es una mezcla de acción y plataformas



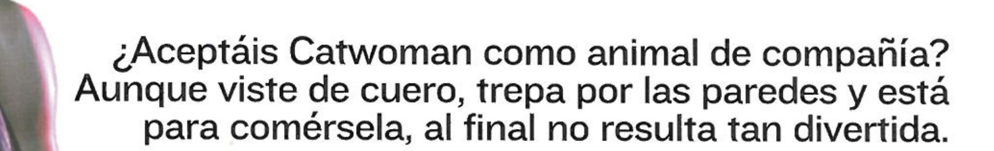
LA VIDA DE UNA MININA

Catwoman debe superar seis niveles distintos, divididos en 2 partes cada uno, para llegar al final de la aventura. Para poder conseguirlo esto es lo que tiene que hacer.

1. **LAS PLATAFORMAS** pondrán a prueba nuestra habilidad en un buen número de ocasiones. ¡Y algunas de ellas son bastante fastidiosas!
2. **LAS PELEAS** no son demasiado difíciles de superar, salvo en los últimos niveles donde la cosa se complica mucho.
3. **EXPLORAR BIEN LOS DECORADOS** es necesario para poder orientarnos y adivinar el camino que hay que seguir para avanzar.

GATA... ¡POR LIEBRE!

CATWOMAN


¿Aceptáis Catwoman como animal de compañía? Aunque viste de cuero, trepa por las paredes y está para comérsela, al final no resulta tan divertida.

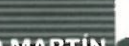
■ **LA FAMOSA HEROÍNA DE LOS CÓMICS** va a dar el salto al cine encarnada por la escultural Halle Berry, y también a las consolas con esta aventura, que mezcla las plataformas con los momentos de acción y sigue más o menos el guión de la película que está a punto de estrenarse.

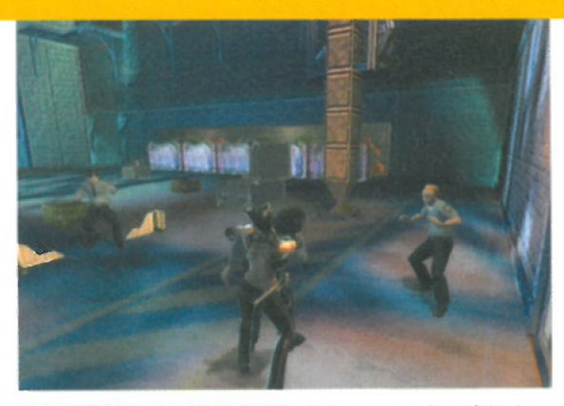
Tomando el control de Catwoman debemos acabar con una banda de delincuentes empleando todos los poderes que posee la chica, como trepar por las paredes o balancearse por astas y salientes de los escenarios gracias a su agilidad felina. Y eso no es todo, puesto que cuando llega la hora de repartir galletas nuestra gatita es capaz de realizar un buen número de patadas, llaves y golpes. ¡Vamos, que cualquiera se atreve a ligar con ella!

➔ **LOS PROBLEMAS LLEGAN EN EL DESARROLLO,** porque aunque al principio resulta entretenido, a las pocas horas nos cansamos de hacer siempre lo mismo. Toda la aventura consiste en avanzar, superar una sección de plataformas, acabar con varios enemigos... y vuelta a empezar. Y lo peor es que tanto las fases de plataformas como los combates distan mucho de ser

CATWOMAN

La escultural Halle Berry es la actriz que da vida a esta heroína, que es uno de los personajes más conocidos de DC Comics junto otros como Batman, Robin o Superman.





EL REPERTORIO DE GOLPES de Catwoman es increíble. La chica da patadas, latigazos y realiza presas alucinantes.



PODEMOS USAR OBJETOS DE LOS FONDOS para atacar a los rivales o para resolver sencillos (y escasos) puzzles.



EL CONTROL de la protagonista en un tanto peculiar y hay que acostumbrarse a él. Los golpes se realizan con el stick derecho del mando.





HABILIDADES FELINAS

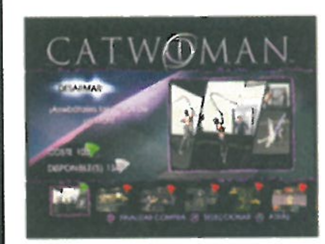
Catwoman, como buena heroína, es capaz de realizar un buen número de acciones alucinantes aprovechando sus súper-poderes. Algunas de ellas no son demasiado útiles, la verdad, pero otras son indispensables para avanzar en la aventura.



LOS OJOS DE CATWOMAN le permiten seguir el rastro que haya dejado cualquier animal. ¡Y además son muy bonitos!



ESCALAR POR LAS PAREDES O VERJAS nos permite llegar a zonas inaccesibles de los decorados con mucha facilidad.



AL FINALIZAR CADA FASE podemos comprar nuevos movimientos y golpes para Catwoman, algunos muy chulos.

divertidos. Por un lado, una cámara muy poco afortunada nos impide dar los saltos con la precisión que querríamos y, por otro, el peculiar control de Catwoman tampoco nos ayuda demasiado a realizar los golpes con fluidez. Es una pena, porque la protagonista tiene carisma y el apartado técnico y sonoro es bueno, pero no bastan para hacer de «Catwoman» una aventura suficientemente atractiva.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA PROTAGONISTA**, que aparte de estar para mojar pan, goza de muchos movimientos y golpes.
- **EL APARTADO GRÁFICO Y EL SONIDO** consiguen crear una buena ambientación, muy "peliculera".

lo peor

- **EL DESARROLLO** del juego es demasiado repetitivo. Termina cansando a las pocas horas.
- **LA CÁMARA** es desconcertante en los peores momentos y no podemos manejarla a nuestro antojo.

alternativas

Si lo que buscáis es un juego de acción en el que aparezca algún superhéroe, optad por **«Spider-man 2»**, que está disponible para las tres consolas y tiene bastante más calidad que «Catwoman». En cambio, si "pasáis" de los superhéroes y sólo os interesa la acción, probad **«007 Todo o Nada»** o "el mismo de siempre", el genial **«Metal Gear Solid 2»**.

- **GRÁFICOS** La protagonista está muy bien modelada y goza de fenomenales animaciones, al contrario que los enemigos. Los decorados cumplen. **80**
- **SONIDO** Los diálogos están doblados a nuestro idioma con bastante acierto, y la banda sonora y los efectos de sonido dan la talla. **85**
- **DURACIÓN** Los seis niveles de los que consta el juego no os durarán más de diez horas. Y no invita precisamente a jugarlo una segunda vez. **70**
- **DIVERSIÓN** Al principio la aventura resulta entretenida, pero a la larga se vuelve demasiado monótona. Se echan de menos puzzles, minijuegos... **69**

PUNTUACIÓN FINAL 70

valoración

Es innegable que esta aventura protagonizada por la carismática Catwoman tiene aspectos que están bien conseguidos, como la buena ambientación o el propio diseño de la protagonista, pero no son suficientes para pasar por alto un desarrollo que termina por hacerse monótono. En la aventura no ha habido hueco para otros elementos que no sean saltar o golpear, y salvo algún que otro puzzle demasiado sencillo, se echa en falta mucha más profundidad de juego. Con una licencia así podía haber sido un título mucho más completo.

GABRIEL PICHOT



■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+







¡YA ESTAMOS LISTOS, SEÑOR!

Seguro que quedar con vuestros colegas para jugar un partido de fútbol os lleva mucho más trabajo que lograr que estos hombres os sigan. Unas cuantas órdenes bien claras, y vuestros galones harán el resto.

1. PROTEGER REHENES es una de nuestras principales tareas, así que mucho ojito al apuntar, no sea que no lleguen a evacuarlos con vida.

2. LAS ÓRDENES las damos mediante un sistema de lo más sencillo, y consisten en abrir puertas, despejar una sala, reagruparse, etc.

3. LAS MISIONES se desarrollan en escenarios de lo más variado, desde una refinería de petróleo hasta un rascacielos. Veréis mundo, chavales...



LA VIDA DE TRES HOMBRES está en nuestras manos. De nuestras dotes de mando depende que los miembros de este grupo de élite regresen a casa como héroes.





LOS ENEMIGOS usan todo tipo de tretas para acabar con nosotros. Se esconden, nos lanzan granadas, y hasta atacan en grupo (Izquierda). Debemos andar con pies de plomo si no queremos que nos pillen desprevenidos. Y es que ni el lugar más apacible es seguro (Derecha).

¡EQUIPO, AL RESCATE!

RAINBOW SIX 3

Quien se vea capacitado para liderar un comando de élite que dé un paso al frente. ¡Aquí tiene tres héroes dispuestos a seguirle!

■ **DING CHÁVEZ Y SU EQUIPO ANTITERRORISTA** ya actuaron en PS2 y Xbox hace unos meses y ahora se disponen a hacer lo propio en GC. La pena es que en esta ocasión lo tienen que hacer sin modo online y sin poder dar las órdenes con el micrófono, pero aun así encarnar al líder de este grupo antiterrorista sigue siendo apasionante: además de pegar tiros como el que más desde una vista subjetiva, también tenemos que dar órdenes a nuestros 3 compañeros de comando si queremos salir sanos y salvos de sus 15 arriesgadas misiones.

→ **LAS ÓRDENES RESULTAN BIEN SENCILLAS,** y consisten en moverse, cubrir una posición, abrir puertas... Es importante estudiar cada situación, porque si intentamos avanzar por las bravas, no duramos ni 2 minutos vivos. Y es que los enemigos no tienen ni un pelo de tontos, y si a eso sumamos la genial ambientación visual y sonora, el resultado es un juego de lo más realista.

Por si fuera poco, podemos llamar a un colega para que nos eche una manita con las misiones en un divertido modo cooperativo a pantalla partida. En fin, que esta versión para GC pierde alguna opción interesante con respecto a las demás, pero sigue estando en plena forma.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	91
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	86

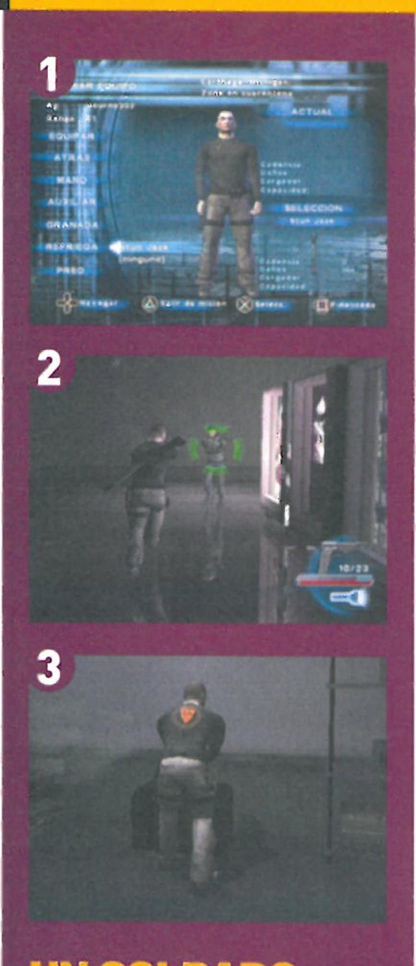
Valoración: Estos tipos duros siguen dando caña a los criminales del modo más divertido, gracias a su rebosante acción y a su sencillo sistema de órdenes. Una pena que no sea online.

PUNTUACIÓN FINAL 88

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



ESTE JUEGO DE ACCIÓN nos permite dar caña a los enemigos a disparo limpio colaborando online con tres amigos.



UN SOLDADO BIEN ENTRENADO

Si pretendemos acabar con la amenaza terrorista tenemos que saber cómo afrontar cada misión.

1. ELEGIR BIEN EL EQUIPO antes de afrontar las misiones es de vital importancia.
2. TENER BUENA PUNTERÍA es un seguro de vida, puesto que la mayor parte del tiempo lo pasamos disparando.
3. LAS CAJAS nos vienen de maravilla para cambiar de armas, recoger munición o chalecos antibalas, etc.

INTERNET HUELE A PÓLVORA

SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN

Por si la gripe no fuera bastante, ahora nos amenaza un virus más peligroso. Menos mal que también podemos combatirlo online.

■ **UN VIRUS LETAL AMENAZA A NUESTRO PLANETA** tras ser liberado por una organización terrorista. Mal rollo, ¿no? Pues este es el punto de partida del estreno en PS2 de una de las sagas de acción más populares de PSone. Ahora Gabe Logan, su protagonista, ha creado un cuerpo de élite para combatir a los malos y nosotros asumimos el papel de uno de sus miembros. Pero no uno cualquiera, sino uno creado a nuestro gusto gracias a un editor que nos permite decidir su nombre, aspecto físico o el equipo que lleva en cada fase. Por delante tenemos 17 largas misiones que se desarrollan en un montón de sitios de todo el mundo, desde Quebec hasta Tokio. Menos mal que nos gusta hacer turismo...

➔ **NUEVE DE ESTAS MISIONES PUEDEN JUGARSE ONLINE,** y ahí reside el gran atractivo de este título. Así podemos afrontarlas con la ayuda de tres amigos, con los que debemos colaborar para superar los objetivos.

El resto de las misiones sólo podemos jugarlas en solitario y la verdad es que se hacen bastante pesadas. El problema es que su desarrollo es muy monótono, pues lo único que tenemos

➔ LOGAN

Gabe Logan, el protagonista de los anteriores «Syphon», es ahora el líder del cuerpo antiterrorista al que pertenecemos.



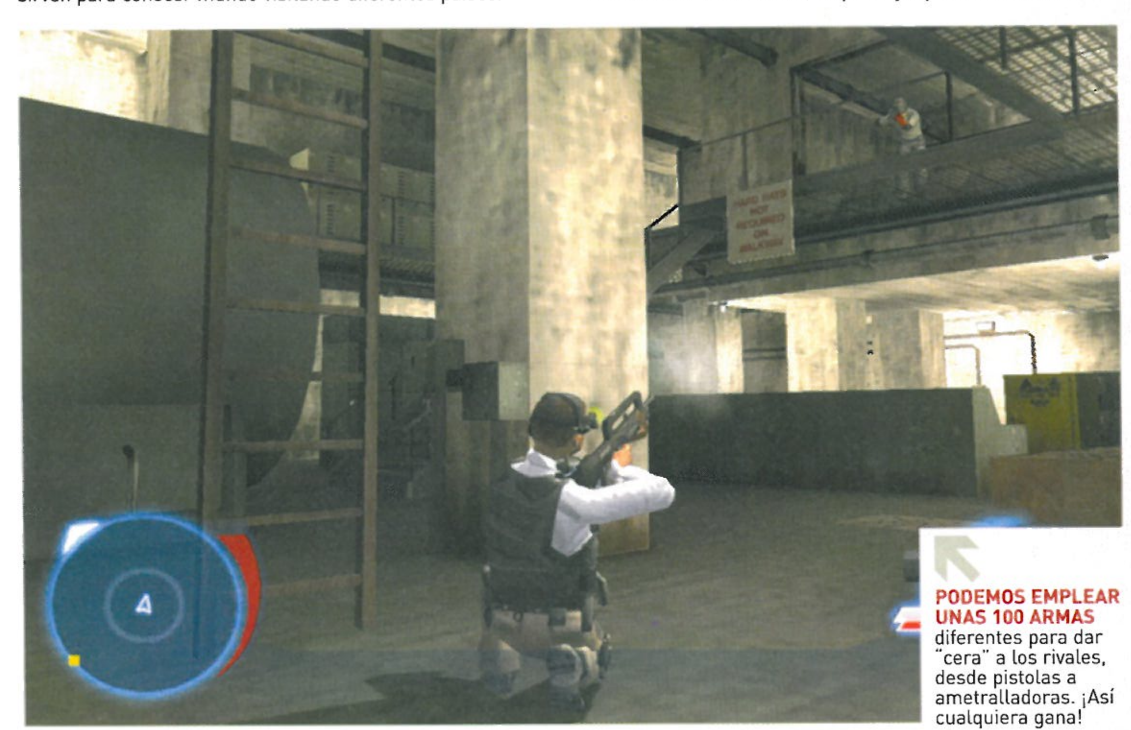




LOS ESCENARIOS están bien realizados, y además no sirven para conocer mundo visitando diferentes países.



EL DESARROLLO DE LOS NIVELES es demasiado simple. Todo se reduce a avanzar, disparar y... ¡otra vez lo mismo!



PODEMOS EMPLEAR UNAS 100 ARMAS diferentes para dar "cera" a los rivales, desde pistolas a ametralladoras. ¡Así cualquiera gana!





MEJOR EN COMPAÑÍA

Además de la modalidad para un jugador, el gran atractivo de este nuevo capítulo de «Syphon Filter» es sin duda su modo online cooperativo. Gracias a esta opción podemos dar cuenta de los terroristas con la ayuda de tres compañeros más.



9 MISIONES de las 17 que incluye el título pueden ser jugadas en esta modalidad. Las restantes, a jugarlas en solitario.



HASTA CUATRO JUGADORES pueden participar en este modo de juego. Cuantos más haya, mayor será la diversión.



DEBEMOS COLABORAR unos con otros para poder superar determinados objetivos. Aquí tenéis un buen ejemplo.

que hacer para superarlas es avanzar por los decorados pistola en mano eliminando a todos los enemigos que salgan a nuestro paso... y ya está. No hay hueco para los puzzles, para los minijuegos ni para otros elementos que pudieran aportar algo más de variedad a la acción. ¡Y encima técnicamente es bastante discreto! En fin, que esperábamos mucho más de este nuevo capítulo de «Syphon Filter». HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO ONLINE**, que nos permite jugar con tres amigos para acabar más rápido con los rivales.
- **SU DURACIÓN.** Las 17 fases del juego son bastante largas y además su dificultad está bien ajustada.

lo peor

- **LA MECÁNICA DE JUEGO**, que termina haciéndose monótona. Le faltan puzzles, minijuegos, etc.
- **LOS GRÁFICOS** no dan la talla. No se aprecia demasiado el salto de generación entre PSone y PS2.

alternativas

Si lo que buscáis es acción podéis probar **«Dead to Rights»** o **«Enter the Matrix»**, ambos bastante divertidos. **«Vice City»** y **«True Crime»** también tienen acción y disparos para aburrir, pero son más variados y también más violentos. Si en cambio preferís un desarrollo algo más pausado, no podéis dejar de jugar al genial **«Metal Gear Solid 2»** .

- **GRÁFICOS** Demasiado parecidos a los que ya vimos en las entregas anteriores para PSone. Lo más notable es el diseño de algunos escenarios. **72**
- **SONIDO** Los numerosos diálogos están doblados con acierto a nuestro idioma y la música acompaña. Los efectos son bastante más discretos. **85**
- **DURACIÓN** Los 17 niveles son realmente largos y la dificultad está bien ajustada. Lo malo es que puede que os canséis antes de acabaros el juego. **83**
- **DIVERSIÓN** Al desarrollo le falta más variedad de situaciones. Tan sólo el modo online consigue hacerlo un poco más entretenido. **71**

PUNTUACIÓN FINAL 72

valoración

El estreno de la saga «Syphon Filter» en PS2 no ha cumplido las expectativas que habíaos puesto en él. Y es que a pesar de contar con un entretenido modo online para cuatro jugadores, lo cierto es que el desarrollo del juego es tan invariable y predecible que se hace aburrido en poco tiempo. Esto podría haberse solucionado fácilmente incluyendo otros elementos como toques de aventura, infiltración, resolución de puzzles... cualquier cosa que le hubiera otorgado mayor variedad, pero no ha sido así.

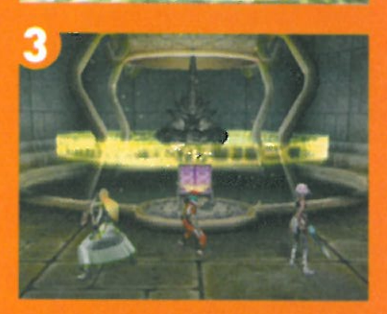
GABRIEL PICHOT



■ ROL ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



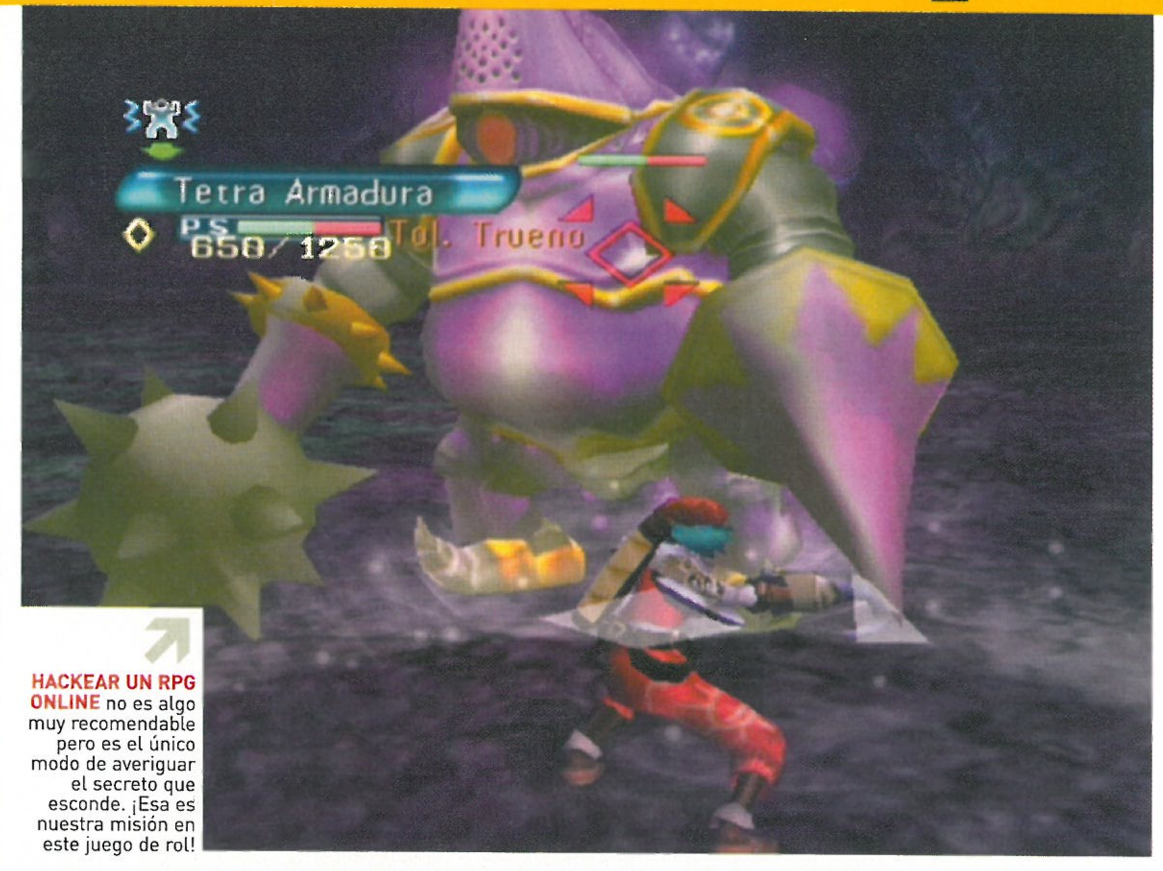




CONÉCTATE A ESTA RED

Como las vacaciones nos van a dejar más pelados que en la mili, ¿qué mejor que abonarnos a la tarifa plana de «Hack»? Es gratis y nos permite mandar e-mails y reclutar guerreros para nuestro equipo.

1. LOS PERSONAJES se nos unirán cuando los llamemos, siempre que estén "conectados" en ese momento. Algunos debutan en esta entrega.
2. LOS PORTALES nos sirven para acceder a las zonas de batalla. Según el servidor que usemos, la lista de posibles destinos será diferente.
3. LOS TESOROS más valiosos están al final de las mazmorras, y pueden ser armas más poderosas, nuevo equipamiento o mejora de habilidades.



HACKEAR UN RPG ONLINE no es algo muy recomendable pero es el único modo de averiguar el secreto que esconde. ¡Esa es nuestra misión en este juego de rol!





ALGUNOS ENEMIGOS nos sacan unas cuantas cabezas, así que hace falta saber qué tipo de ataques les hacen más daño (Izquierda). Pero no hay nada como hacer gala de nuestro arsenal mágico, que va subiendo de nivel a medida que avanzamos en el juego (Derecha).

VIRUS MALO NUNCA MUERE

HACK: MUTATION

Un juego de rol que en realidad son cuatro y nos apunta a una partida online, pero es offline. ¿Liados? Ahora os lo aclaramos.

■ **INTERNET ESTÁ CONTAGIADO POR UN VIRUS,** ¿quién lo descontagiará? Este trabalenguas resume el argumento de esta saga de rol, que va por la segunda de sus cuatro entregas. Lo que pasa es que viendo lo poco que ha cambiado con respecto a la primera parte, que salió hace unos meses, «Hack» parece más bien un juego partido en cuatro que una saga propiamente dicha. Dejando a un lado este aspecto, debemos recordar que su mayor atractivo es que, pese a ser offline, nos hacen creer que estamos jugando en red gracias a los foros, los correos electrónicos de otros jugadores virtuales, etc.

➔ **LOS COMBATES SON EN TIEMPO REAL,** y en ellos sólo controlamos a Kite, un chico que quiere averiguar por qué un juego llamado "The World" está dejando a la peña en coma. Pero no os asustéis, porque recibimos ayuda de otros personajes (unos procedentes del primer juego y otros nuevos), y aunque ellos van a su bola, podemos darles ciertas órdenes para hacer las peleas un pelín más tácticas.

Por lo demás, su desarrollo es bastante clásico (es posible subir de nivel, comprar armas y pociones...), pero se echan de menos novedades en su desarrollo y en su simple apartado gráfico. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	73
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	73

Valoración: Si a alguien puede atraer este juego es a los que probaron el anterior y se quedaron con ganas de ver cómo continúa, pero echarán en falta algunas novedades más.

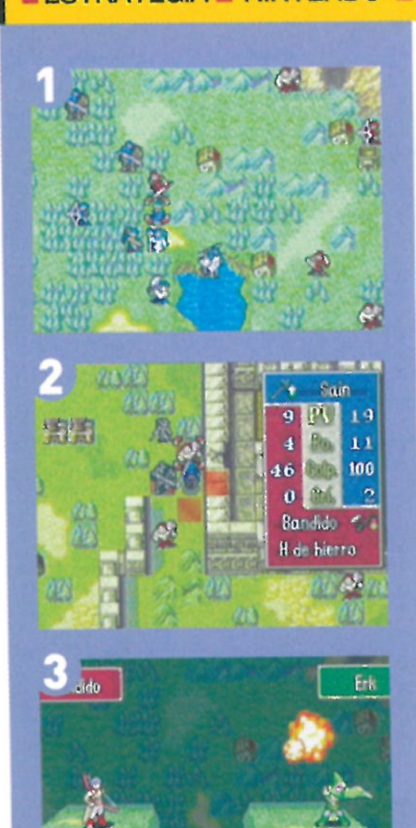
PUNTUACIÓN FINAL 74

DANIEL QUESADA





■ ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 42 € (6.988 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



COMBATE... Y MEJORA

Los distintos capítulos se van complicando más y más, pero hay unos pasos básicos que debemos seguir. ¿Los vemos?

1. NOS MOVEMOS POR EL MAPA desplazando individualmente nuestros personajes. Cada uno tiene un rango de movimiento y ataque. Hay que buscar enemigos, casas en las que encontrar más información, tiendas...

2. NOS PREPARAMOS PARA EL COMBATE comprobando nuestras estadísticas y seleccionando el arma más adecuada contra la del enemigo.

3. ATACAMOS AL RIVAL, que nos puede contraatacar o esquivar. Al acabar la ronda acumulamos puntos de experiencia. Cuando hemos conseguido la suficiente, podemos aumentar de nivel o incluso modificar nuestra clase.



LOS ÍTEMS son necesarios para no salir "escaldado". Cada personaje tiene los suyos, pero puede dárselos a los demás.



HAY QUE MOVERSE POR LAS CASILLAS pensando en los movimientos del rival. Es como un gigantesco ajedrez.





LOS TOQUES ROLEROS se ven en los distintos diálogos o las estadísticas.

BATALLAS CON HISTORIA

FIRE EMBLEM

Cuando casi no quedaba nada por inventar, este juego une géneros como estrategia y rol. ¿El resultado? ¡Sorprendente!

■ **CORREN TIEMPOS DE GUERRA EN ELIBE,** un continente ficticio. Los asaltantes y conspiradores están por todas partes y nosotros, en el papel de estrategas, debemos pararlos... sin entrar en combate, porque de eso se encargan los diversos personajes que conocemos en el juego y se ponen a nuestras órdenes.

Encontramos magos, caballeros, arqueros o ladrones, y nuestra labor es moverlos por las casillas de los 31 escenarios para que se las apañen en misiones como vencer a todos los enemigos, tomar fortalezas o defender a alguien. Cada personaje tiene sus pros y contras, que hacen que sea apropiado para ciertas tareas, pero malo para otras.

➔ **LA DIFERENCIA DE ESTE JUEGO DE ESTRATEGIA** con el resto es el toque rolero que tiene la aventura: nuestros soldados suben de nivel al combatir, tienen puntos de resistencia o precisión y usan ítems. El empleo de estos rasgos es fundamental para avanzar y, de hecho, si un personaje es derrotado, no podemos usarlo más. Para adornarlo todo, tenemos una historia como la de un RPG tradicional y un plano técnico muy resultón. En fin, este es un juego que tiene más de estrategia que de rol, pero recoge lo mejor de ambos géneros. HC





■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12





DIVERSIÓN ARÁCNIDA

El desarrollo del juego pone a prueba todos los superpoderes de tu amistoso vecino Spidey. Los debemos usar en dos tipos distintos de niveles: unos son de acción pura y dura en dos dimensiones contra los villanos, y otros de carreras por la ciudad en 3D, ¡y además contrarreloj!

1. LAS MISIONES BÁSICAS son niveles en los que rescatamos rehénes o destruimos bidones tóxicos. Y por supuesto damos su merecido a un buen montón de matones y villanos.

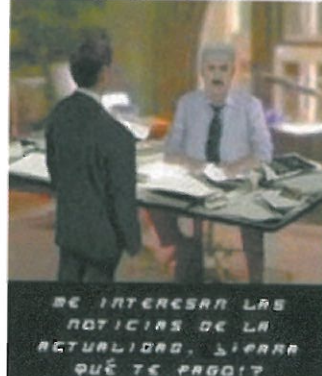
2. EN LOS NIVELES 3D tenemos que balancearnos en red por toda la ciudad, y llegar a cada checkpoint y a nuestro objetivo en un límite de tiempo. Son niveles muy atractivos, ¡y enganchan!



NUESTRA TELA DE ARAÑA nos permite balancearnos entre edificios con rapidez y agilidad. ¡Y además es casi inagotable!



EL RESCATE DE REHÉNES es una de las divertidas misiones que debemos realizar antes de enfrentarnos a los villanos.







EL JUEGO sigue los momentos más destacados de la película. Aparecen todos los personajes (Izquierda) y a lo largo de los 15 niveles nos lanzamos a la acción contra un montón de enemigos (Centro) hasta llegar al choque final contra Octopus (Der.).

LANZARREDES DE BOLSILLO

SPIDER-MAN 2

El Doctor Octopus y sus secuaces van a destruir Nueva York a menos que alguien les detenga. ¿Spiderman? No, vosotros.

■ **EL HOMBRE ARAÑA DEBE DEMOSTRAR SU VALOR** una vez más en un juego de acción que se basa en su nueva peli y nos enfrenta al pérfido Doctor Octopus. Este villano no tiene mejor idea que culpar al Trepamuros de sus problemas y encima no viene solo: se ha traído con él a "coleguitas" de la calaña de Misterio, Lagarto o Shocker.

Para que la vida vuelva a la normalidad, Spidey debe derrotarlos a todos a lo largo de quince niveles, y también desbaratar sus planes rescatando rehénes o destruyendo bidones tóxicos.

→ **SPIDERMAN CUENTA CON TODOS SUS PODERES** para detener a sus enemigos. Podemos balancearnos con la telaraña en unos vistosos niveles en 3D, y también usarla para atrapar rivales, dejarlos KO o atraerlos hacia nosotros. Eso sin olvidar su sentido arácnido, que nos avisa del peligro, o la habilidad para pegarnos a las paredes. A estos superpoderes debemos añadir la inteligencia, ya que los enemigos finales son durillos y nos obligan a usar estrategias especiales.

La variedad de movimientos, secretos a descubrir y un apartado técnico con buenas animaciones completan un título interesante y entretenido, aunque más corto de lo deseable. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	64
■ DIVERSIÓN	82

Valoración «Spider-man 2» adapta bien los personajes del cómic y la película y también los poderes de este gran héroe. Es un juego divertido, aunque necesitaría ser más largo.

PUNTUACIÓN FINAL 80



OléMovil.com
VIDEO JUEGOS ©
Tom Clancy's SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW 1094
BLOCK BREAKER deluxe 1091
BuscaminaX 1542
BLOCKS 1272
SOLITAIRE 1013
ENVÍA GO Código JUEGO AL 5959
Ej: envía GO 1410 al 5959 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS.
También al: 806 52 62 11
2004 REAL FOOTBALL 1090
SIBERIAN STRIKE 1011
TRAGACOCOS 1410
POLIFONICAS... TOP 20
84519 Left outside alone
84744 Malo
84720 Lola
84734 Insoportable
84760 Obsesion
84680 Dragostea din tei
84652 My band
84520 Oye el boom
82652 Fiesta Pagana
84252 Hey ya
84428 Asturias
84432 Fuente de energia
84203 Dos gardenias
83849 Molinos de viento
82380 Dame Veneno
80726 No woman no cry
84068 Du hast
84267 Buleria
80239 Final Countdown
83584 Bring me to life
NACIONALES
84731 La vida al reves
84733 Retorciendo palabras
84826 Dale don dale
84090 Tengo
84532 Ya nada volvera a...
83902 Son de amores
84531 La chica de la habi...
84833 Bambu bambu
84500 Te quise tanto
84426 Abre tu mente
TECHNO - DANCE
80056 Insomnia
83675 Flight 673
80093 Equador
84226 Cafe del mar
84893 Lethal industry
83228 Samba Adagio
80067 Belissima
83814 Satisfaction
80642 Enjoy the silence
84201 Voglio vederti dan...
POP - ROCK
84061 Shut up
83655 Thunders truck
84676 Don't tell me
84822 Opa opa
83662 Crazy in love
80111 Sweet Child of Mine
80277 Nothing else matters
84204 In the shadows
80001 In Da Club
DISC CÓDIGO POLIFÓNICA 5959
Ej: envía DISC 83584 al 5959 para escuchar "Bring me to..." en tu móvil.
HIMNOS
84094 H. Republicano
82123 Athletic Bilbao
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
83808 H. de España
84489 Els segadors
82124 Atletico Madrid
84436 100 R.Madrid
CINE Y TV
84067 El Exorcista
80108 Benny Hill
80017 Mision Imposible
84440 Sr. de los anillos
80143 La Pantera rosa
84437 Shin Chan
83883 Fraggle Rock
84433 N.V a la cama
80025 Los Simpsons
806 52 62 44
... O SONIDOS REALES
CHITA Igual que en la Jungla...!
PEDO ¡Espeluznante! Sólo le falta el olor...
WESTERN ¡Cuidado! ...Atacan los indios!
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela.
VATER ¡Como si estuvieras en el baño!
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli.
ORGASMO Esta chica lo está pasando muy bien
POLICIA Todos se sentiran como en N.Y...
GOL ¡GooooooooooL!!!!!!!!!
VOMITO ¡Que asco!!!
CRISTAL ¡Que susto!
KIKIRIKI Gallo cacareando
BEBE ¡Que monada!
Ej: Envía DISC TARZAN al 5959... ¡y gritará de verdad cuando te llamen!
TOP
54456 Obsesion
59852 My band
54210 Fiesta pagana
53411 Dragostea din tei
54407 Tengo
59812 Buleria
54450 Malo
54420 Oye el boom
53389 Dos gardenias
54395 Los Serrano
09013
Mago de Oz 18437
21083
MARIA 20138
NACIONAL
54443 Lola
62107 Ya nada volvera a ser
54447 La vida al reves
62101 Fuente de energia
54479 Bambu bambu
54441 Insoportable
54473 Dale don dale
62102 Abre tu mente
62106 La chica de la habi..
54483 Quiero ser
envía OLE Código del Logo o Tono AL 5959
Ej: envía OLE 54395 al 5959 para que suene "Los Serrano" en tu móvil.
75024 75060 75352
75011 75151 75381
75203 75010 75022
CHÉ 75157 75276 75347
POP-ROCK
60012 Sweet child of mine
60013 Number of the beast
60024 The final countdown
59792 Hey ya
60238 Nothing Else Matters
60004 Highway to hell
59837 Left outside alone
60679 In the shadows
DISCO
72107 Braveheart
53014 Ecuador
53362 Giulia
53240 Lethal industry
72191 Mortal kombat
53205 Samba adagio
53237 Universe
CINE Y TV
62039 Rasca y pica
62007 El equipo A
62029 Verano azul
62073 Shin Chan
62023 Los Simpsons
51075 Gladiator
51036 Titanic
51003 El bueno el feo...
51021 La Pantera rosa
62027 Fraggle rock
57005 Tarzan
62099 N.V a la cama
51027 Mision Imposible
51005 El Exorcista
HIMNOS
55024 H. de la Legion
68014 Hala Madrid
68001 Atletico Madrid
55011 H. de España
55058 Cara al sol
68004 Athletic Bilbao
68030 100 Real Madrid
68002 Cant del Barca
50009 La internacional
55022 Els segadors
55025 Partido Popular
68034 H. Republicano
Llama al: 806 52 62 99
39927 37489 38858 36524 37810
39050 39255 +18 37764 36518 38876
37197 39256 36455 39064 39053
+18 39133 39918 36170 36648 39082
38916
Envía VEO Código FOTO Al 5959
Ej: envía VEO 39053 al 5959 y tendrás al LOBO en tu móvil.
35937
39059 37710 39079 39925 39081
38845 36329 38877 39048 39744
39080 37600
35332 36448
36613 38917
806 52 62 33
ANIMACIONES
+18 VERNA
+18 WARA
TONY
TIRSA
Ej: envía VEO CARI al 5959 y verás como se desnuda en tu móvil.
+18 FLORA
JOHN
PALMA
CARI
© 2003 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries.

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 30



Se nota que la aventura de Snake nos marcó a todos en la redacción: ¡ya lleva 30 meses en nuestra lista!

2 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 6



La calidad de este "remake" está fuera de toda duda para los que hacemos la revista. ¿Qué opináis?

3 Metroid Prime
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 18



Aventura, disparos, ciencia-ficción... este juego lo tiene todo, ¡y además su protagonista es una chica intrépida!

4 Ninja Gaiden
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 3



Este ninja no hace más que subir en nuestra lista desde que descubrimos el juegazo que se ha marcado en Xbox.

5 Splinter Cell Pandora Tomorrow
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 5



Sam Fisher sigue "agazapado" entre nuestros favoritos gracias al soberbio realismo de su nueva aventura.

6 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 17





Link es uno de esos personajes que no defrauda nunca. Su debut en GameCube ya es todo un clásico.

7 Onimusha 3
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1



Los demonios que abundan en este juego de acción se han abierto paso también entre nuestros favoritos.

8 Top Spin
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 8



El calor veraniego es perfecto para echar unos partidos de tenis a este gran simulador. Probadlo y os enganchará.

9 Chronicles of Riddick
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1





Seguro que nadie apostaba por ver este juego en la lista, pero su clase innegable le ha hecho un hueco.

10 Shenmue II
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1





Un título "antiguo" por el que parece que no pasa el tiempo. Miradle, tan fresco después de tantos meses.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1 Metal Gear Solid 2 PS2
2 Ninja Gaiden XBOX
3 Splinter Cell P.T. XBOX
4 Onimusha 3 PS2
5 Prince of Persia PS2
6 Metal G. Twin Snakes GC
7 Top Spin XBOX
8 Resident Evil 0 GC
9 Driv3r PS2
10 GT4 Prólogo PS2

Javier Abad

1 Metal Gear Solid 2 PS2
2 Splinter Cell P. T. XBOX
3 Top Spin XBOX
4 Metal G. Twin Snakes GC
5 Onimusha 3 PS2
6 Ninja Gaiden XBOX
7 Obscure PS2
8 Final Fantasy X-2 PS2
9 Full Spec. Warrior XBOX
10 Formula One 04 PS2

David Martínez

1 Metroid Prime GC
2 Metal Gear Solid 2 PS2
3 Metal G. Twin Snakes GC
4 Zelda Wind Waker GC
5 Ninja Gaiden XBOX
6 SW Rebel Strike GC
7 Chron. of Riddick XBOX
8 Full Spec. Warrior XBOX
9 Splinter Cell P.T. XBOX
10 Pro Evol. Soccer 3 PS2

Sergio Martín

1 Metroid Prime GC
2 Zelda: Wind Waker GC
3 Metal Gear Solid 2 PS2
4 Shenmue II XBOX
5 Halo XBOX
6 Chron. of Riddick XBOX
7 Metal G. Twin Snakes GC
8 Resident Evil 0 GC
9 SW Rebel Strike GC
10 Hyper Street Fighter II PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
Aunque todavía queden unos cuantos meses para disfrutarlo, casi todos los usuarios de PS2 ya tienen en mente la duodécima entrega de esta saga.



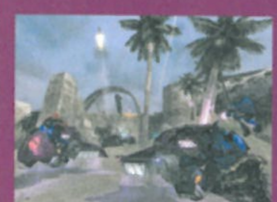
2 The Legend of Zelda
GAMECUBE
Con la sorpresa por el anuncio de Miyamoto en el pasado E3 todavía fresca, los usuarios de GC ya se frotan las manos con la nueva aparición de Link.



3 Metal Gear 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
Aunque este mes se haya plegado a las exigencias de los dos "monstruos" que tiene arriba, Snake sigue siendo uno de los juegos más deseados.



4 Resident Evil 4
GAMECUBE
El mundo del terror va a pasar a un nuevo nivel de calidad con la llegada de este título, que sorprende a todos al cada vez que nos desvela una nueva imagen. ¡Menuda nos espera!



5 Halo 2
XBOX
La secuela del shoot'em up subjetivo que para muchos es el mejor de la historia tiene en ascuas a todos los usuarios de Xbox. Menos mal que cada vez está más cerca...

LOS 5 JUEGOS...

1 SPIDER-MAN 2

Aunque encontrárselo por las calles no es muy habitual, ahora estamos viendo a este superhéroe con mallas hasta en la sopa: la nueva película está en los cines, el juego acaba de llegar a las consolas... ¡vamos, que hemos caído en sus redes!

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS



GT 4 PRÓLOGO

La valoración de Hobby Consolas (nº 150) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ 4 circuitos y 4 coches

Imanol Ortiz (e-mail)

No sé qué pensarían los señores que pusieron a la venta ese juego, pero poner cuatro circuitos, cuatro coches y cuatro "gatos" al volante, y meterlo tal cual al mercado ligeramente reducido, es un timo. Para alquilarlo puede estar bien, pero si realmente tienes que pagar por él...

VALORACIÓN: 67

@ Alquilarlo y esperarse

Javier Vega (Vizcaya)

Sólo le salvan los excelentes gráficos y sus espectaculares, aunque escasos, cinco circuitos, pero tanto la sensación de velocidad como su duración resultan muy cortos. La mejor opción es alquilarlo y esperarse, ahorrando el dinero para octubre, cuando salga el verdadero «Gran Turismo 4».

VALORACIÓN: 75

@ ¡Viva «Gran Turismo»!

Abel Otero (e-mail)

Quien no le importe gastarse el dinero, mucho mejor que lo haga en este juegazo -aunque corto- que en otros que son mucho peores. ¡Viva Polyphony y viva «Gran Turismo»!

VALORACIÓN: 91

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

ONIMUSHA 3

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Metal Gear Solid 2	PS2, XBOX	↑ 3	29	Snake vuelve a la primera posición de vuestra lista de favoritos con todas sus energías y en plena forma.
2	Metal Gear Solid 	PLAYSTATION	↑ 7	6	Y para que nadie pueda dudar de su reinado, este mes Snake copa las dos posiciones más altas de esta lista.
3	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	↑ 5	8	No cabe duda de que los lectores de Hobby son unos nostálgicos que disfrutan con las glorias pasadas...
4	Zelda: Ocarina of Time 	NINTENDO 64	↓ 2	30	El juego que hizo de Link un mito viviente (permiso a SNES...) sigue en la mente de todos los que lo jugaron.
5	Metroid Prime	GAMECUBE	R -	1	Este mes, nos hemos tenido que ir hasta la quinta posición para ver otro juego de 128 bits como favorito.
6	Final Fantasy VIII 	PLAYSTATION	R -	1	Squall ha tenido momentos de más gloria, pero nunca es tarde para volver a estar entre los más recordados.
7	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	↓ 1	26	Los altibajos que sufre la décima entrega no tienen importancia, pues siempre acaba arriba de nuevo...
8	Pro Evolution Soccer 3 	PLAYSTATION 2	↑ 9	3	Acabada ya la Eurocopa y con la pretemporada a punto de empezar, éste es el único contacto futbolero.
9	GTA Vice City	PLAYSTATION 2	R -	1	Después de ver el reportaje que os dimos de «GTA San Andreas», no es raro que Tommi vuelva por aquí.
10	Zelda: The Wind Waker	GAMECUBE	↓ 4	14	El juego que más polémica ha creado de toda la saga de «Zelda» no deja de aparecer mes tras mes en esta lista.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Driv3r		H. Potter y ... Azkabán	
HC	Tiene defectos, pero ofrece muchos ratos de diversión.	87	Podría ser menos infantil, pero sabe aprovechar bien la licencia.	83
GamePro	Logra el éxito en la clásica fórmula de coches y disparos.	75	Más interesante que los anteriores aunque Harry aún debe crecer.	70
IGN.com	Una IA terrible, un control muy pobre, y mal diseño de coches.	54	Sus fans serán los únicos que disfrutarán de esta expereincia.	62
GameZone	Ha hecho los cambios para devolverle la vida a esta saga.	80	Lo mejor que se puede decir es que sería bueno aun sin licencia.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

MÁS "PELICULEROS" DEL MOMENTO



PS2, GC, XBOX

PS2, GC, XBOX

2 HARRY P. Y EL PRISIONERO...

No sabemos si ha sido por arte de magia, pero este aprendiz está arrasando.



PS2, GC, XBOX

3 EL RETORNO DEL REY

La "cuadrilla" empeñada en acabar con el Anillo es ya un mito en las consolas.



PS2, GC, XBOX

4 SHREK 2

Acompañado siempre por el asno más divertido, este ogro nos ha ganado a todos.



PS2, GC, XBOX

5 CATWOMAN

Aunque el juego no sea muy allá, a esta felina heroína no le faltan buenos "encantos".

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

! NUEVO

PLAYSTATION 2



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Eurocopa 2004	90
4 Esto es Fútbol 2003	89
5 Manager de Liga 2002	85

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Splinter Cell P.T.	93
4 Prince of Persia	93
5 Silent Hill 3	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 SingStar	90
3 Aggressive Inline Skat.	90
4 EyeToy: Play	85
5 Time Crisis III	85

Shoot'em up	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline.	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 Onimusha 3	91
5 The Getaway	91

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Pitfall	84

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 Kingdom Hearts	90
5 Grandia II	83

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Formula One 04 !	92
4 Need for Speed U.	92
5 GT 4 Prólogo	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 Sm. Court Tennis 2	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

El juego del mes

SPIDER-MAN 2

Justo a tiempo para aprovechar el estreno de la segunda película de "Spider-Man", nos llega a PS2 la correspondiente secuela de la aventura de acción que ya gustó hace algo más de un año. Pero lo bueno es que este título no se ha conformado con renovar los escenarios y poco más, sino que se ha creado un sistema de juego diferente, mucho más variado y repleto de posibilidades. Lo que está claro es que el juego está lleno hasta los topes del espíritu de este popular superhéroe de los cómics, y que todos sus fans se lo van a pasar de lo lindo lanzando telarañas junto a él.

Para locos del volante



FORMULA ONE 04

Que levante la mano quien no se haya sentado ante la TV esta temporada un domingo para ver a Alonso por lo menos una vez. ¿Nadie? Esa es la prueba de que la "Alonsomanía" está de moda, y con este juego mucho más.

Para cinéfilos de pro



CATWOMAN

La guapísima actriz Halle Berry va a pasear sus encantos más "gatunos" no sólo por los cines de todo el país (agarraos a los asientos...), sino también por los circuitos de nuestras consolas. Y ya podéis tratarla con cuidado, no vaya a ser que se enfade y os responda con un buen arañazo...

GAMECUBE



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 Spider-Man 2 !	90

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Skies of Arcadia	84

Velocidad	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

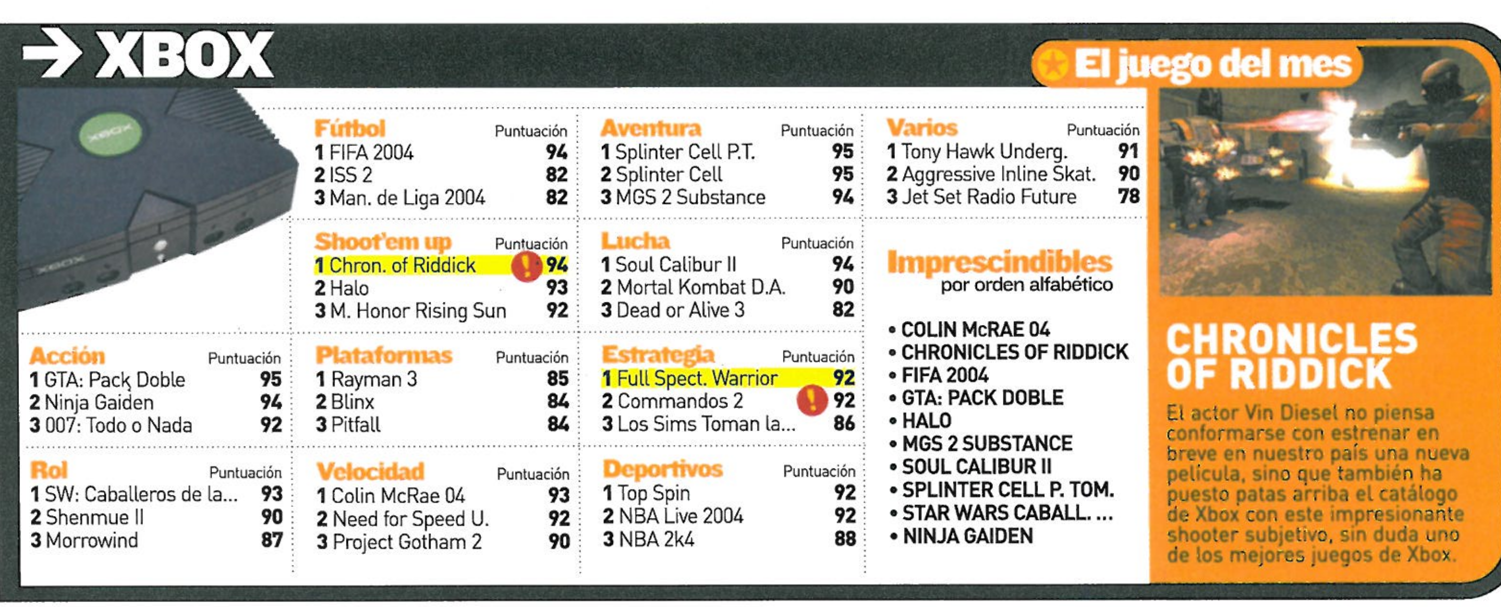
- FIFA 2004
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



SPIDER-MAN 2

Igual que en la consola de Sony, el juego más llamativo para los usuarios del cubo de Nintendo es del hombre-araña. Y es que os ofrece mayores mapeados, más posibilidades de movimiento, nuevas habilidades, y todos los personajes que aparecen en la segunda parte de la peli en los cines. ¿Qué más se puede pedir?



→ XBOX

El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	82
3 Man. de Liga 2004	82

Aventura	Puntuación
1 Splinter Cell P.T.	95
2 Splinter Cell	95
3 MGS 2 Substance	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up	Puntuación
1 Chron. of Riddick	94
2 Halo	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 Dead or Alive 3	82

Acción	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 Ninja Gaiden	94
3 007: Todo o Nada	92

Plataformas	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Pitfall	84

Estrategia	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Rol	Puntuación
1 SW: Caballeros de la...	93
2 Shenmue II	90
3 Morrowind	87

Velocidad	Puntuación
1 Colin McRae 04	93
2 Need for Speed U.	92
3 Project Gotham 2	90

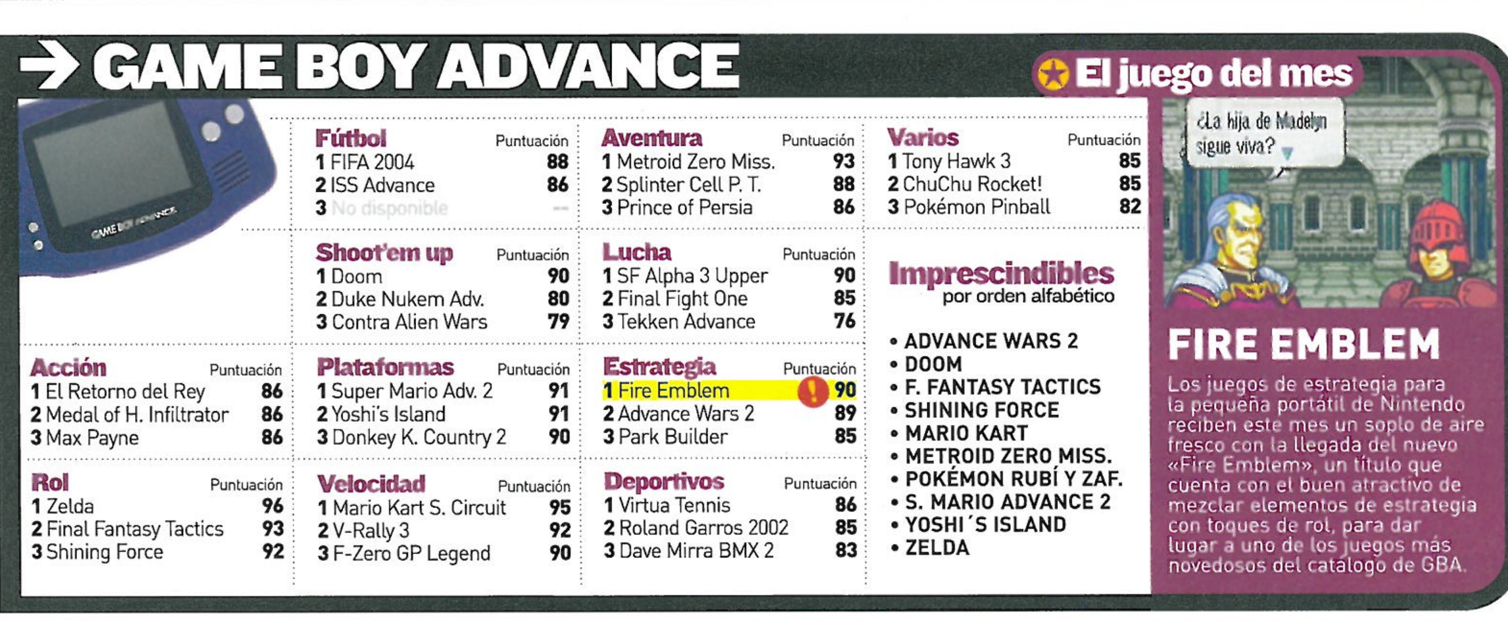
Deportivos	Puntuación
1 Top Spin	92
2 NBA Live 2004	92
3 NBA 2k4	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- CHRONICLES OF RIDDICK
- FIFA 2004
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL P. TOM.
- STAR WARS CABALL. ...
- NINJA GAIDEN

CHRONICLES OF RIDDICK

El actor Vin Diesel no piensa conformarse con estrenar en breve en nuestro país una nueva película, sino que también ha puesto patas arriba el catálogo de Xbox con este impresionante shooter subjetivo, sin duda uno de los mejores juegos de Xbox.



→ GAME BOY ADVANCE

El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	88
2 ISS Advance	86
3 No disponible	—

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 Prince of Persia	86

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 Final Fight One	85
3 Tekken Advance	76

Acción	Puntuación
1 El Retorno del Rey	86
2 Medal of H. Infiltrator	86
3 Max Payne	86

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Estrategia	Puntuación
1 Fire Emblem	90
2 Advance Wars 2	89
3 Park Builder	85

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Final Fantasy Tactics	93
3 Shining Force	92

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

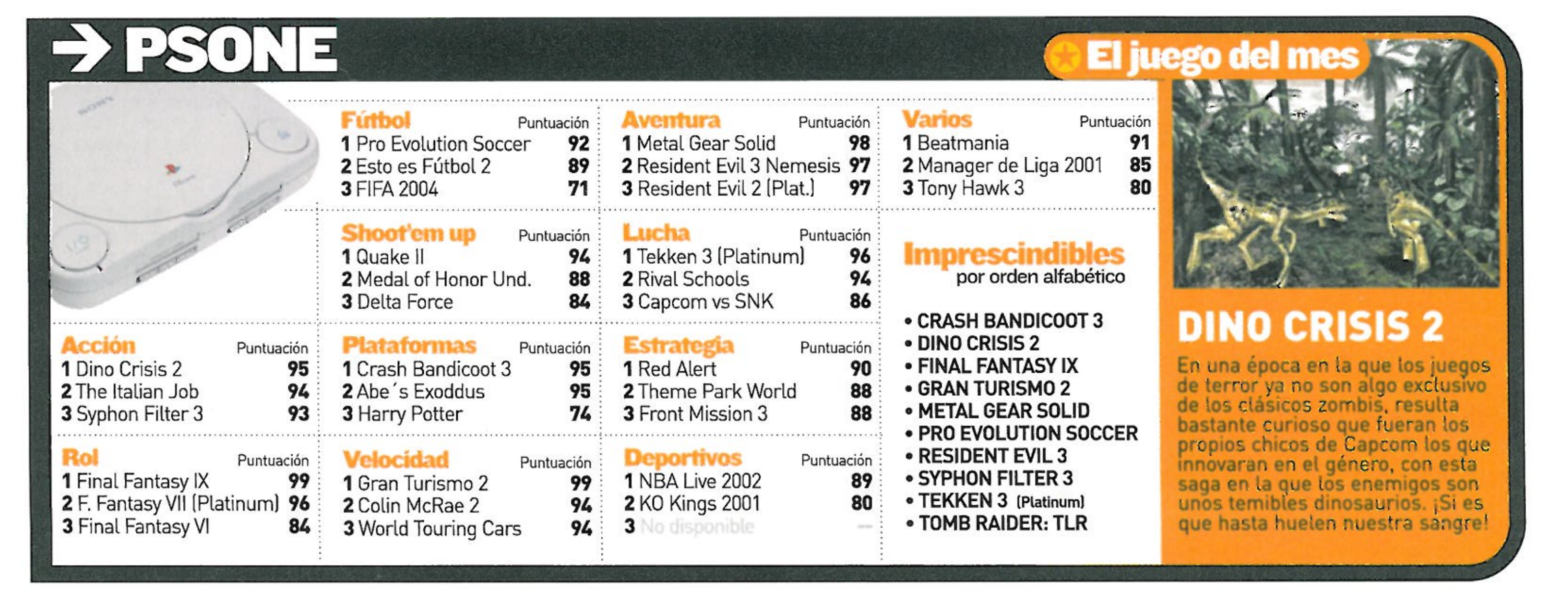
Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis	86
2 Roland Garros 2002	85
3 Dave Mirra BMX 2	83

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- SHINING FORCE
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

FIRE EMBLEM

Los juegos de estrategia para la pequeña portátil de Nintendo reciben este mes un soplo de aire fresco con la llegada del nuevo «Fire Emblem», un título que cuenta con el buen atractivo de mezclar elementos de estrategia con toques de rol, para dar lugar a uno de los juegos más novedosos del catálogo de GBA.



→ PSONE

El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2004	71

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	—

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

DINO CRISIS 2

En una época en la que los juegos de terror ya no son algo exclusivo de los clásicos zombis, resulta bastante curioso que fueran los propios chicos de Capcom los que innovaran en el género, con esta saga en la que los enemigos son unos temibles dinosaurios. ¡Si es que hasta huelen nuestra sangre!

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA



Tarjeta con más memoria

■ **Nombre:** Max Drive ■ **Compañía:** Datel
■ **Consola:** PS2 y Xbox ■ **Precio:** 45 € (7.487 ptas.)

Los problemas de memoria se van a acabar cuando salga a la venta este nuevo dispositivo USB que nos permitirá guardar nuestras partidas de PS2 y Xbox para llevarlas a cualquier parte o pasarlas a un PC. Habrá versiones de 16, 32 y 64 Mb, y son tan enanas que caben en el bolsillo. Además en la web **www.codejunkies.com** podréis descargar trucos de varios juegos.

■ **Valoración:** ★★

El mando más completo

■ **Nombre:** iType 2 ■ **Compañía:** Nyko
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** N.D.

Ya no hace falta comprarse un teclado aparte para chatear en los juegos que incluyan esa opción. Dentro de muy poco podremos utilizar este completísimo mando que incluye un teclado QWERTY con cuatro teclas programables y que además incorpora las funciones del Dual Shock 2.

■ **Valoración:** ★★★



¡Haz temblar las paredes!

■ **Nombre:** Spherex 5.1 ■ **Compañía:** Spherex
■ **Consola:** Xbox y PS2 ■ **Precio:** N.D.

El mejor sonido envolvente del mercado llega a las consolas. Se trata de un sistema Dolby Digital 5.1 de 300 watios RMS que incluye altavoces con tecnología Omnipolar, es decir, que proyectan el sonido en 360º. Además este sistema incluye 5 entradas (3 digitales, analógica y USB) y es compatible con PS2, Xbox y cualquier DVD.

■ **Valoración:** ★★★



El arma definitiva

■ **Nombre:** Micro UZI
■ **Compañía:** Actionvillage
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** N.D.

Si ya estáis cansados de disparar con la típica pistola de luz, aquí os presentamos lo último: una ametralladora (réplica de una mini UZI de verdad) que, aparte de ser compatible con todos los juegos (incluido el modo GCon 2 de Namco), tiene retroceso y recarga automática. Además de resultar bastante cómoda, este arma cuenta con una culata desplegable y es muy precisa, aunque no funciona con TV de 100 Hz.



■ **Valoración:** ★★★

NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS






	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	 DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	 UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	 MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	 UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	 MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	 DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	 GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	 MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	 GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	 CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	 THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	 DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)



Juegos
Envía HJUEGO seguido del codigo al 7227
Ejemplo: Envía HJUEGO 1600 al 7227
7227
www.movilcube.com
Carlos Sainz Rally ©
1600
Gasol AllStar ©
1601
2004 Real Football
1090
Las arenas del tiempo ©
1281
Tragacocos
1410
Solitario
1013
Bamm
1251
Siberian Strike
1011
Blocks
1272
Rayman 3
1018
Splinter Cell ©
1084
XIII
1088
Juegos Exclusivos Movilcube
Envía HJUEGO seguido del codigo al 7227
Ejemplo: Envía HJUEGO 1829 al 7227
juegos en español
PURSUIT SQUAD
1801
Hugo - Follow the Monkey
1829
Hugo - Earthquake
1830
Strip Janet
1811
Snowed Under
1802
Kang
1807
Run'n mail
1808
Chase Racing
1809
Pub Dardos
1804
Pub Billar
1803
The Black Citadel
1810
Fondos
Envía HFONDO seguido del codigo al 7227
Ejemplo: Envía HFONDO 36170 al 7227
movilcube ©
36170 37489 35937 38879 36648
36326 36455 36213 36613 36215 45007 44019 36525 36337 37030
+18
37607 36927 35365 35546 37442 45015 38916 36155 36329
36326 36518 35492 36103 35935 36244 36523 37026 45009 37715
Fondos Exclusivos Movilcube
Envía HFONDO seguido del codigo al 7227
Ejemplo: Envía HFONDO 39206 al 7227
39206 39210 39213 39214 39201 39202 39203
39204 39207 39208 39209 39215 39234 39221
39216 39217 39220 39226 39235
Polifónicas
Envía HPOLI seguido del código al 7227.
Ejemplo: Envía HPOLI 84680 al 7227
TOP
84680 Disco-Tecno Dragostea din tei
84760 Españolas Obsesion
84267 Españolas Buleria
82652 Españolas Fiesta Pagana
84519 Pop-Rock Left outside alone
84520 Españolas Oye el boom
84652 Rap My band
84252 Pop-Rock Hey ya
84068 Hard Rock Du hast
84432 Españolas Fuente de energia
80726 Pop-Rock No woman no cry
84720 Españolas Lola
Cine y TV
84440 El señor de los anillos
80017 Mision Imposible
80025 The Simpsons
83883 El exorcista
84067 El Exorcista
80143 La Pantera rosa
84064 Darth Vader Marcha imperial
80096 Pulp Fiction
80044 Rocky
80108 Benny Hill
84437 Shin Chan
Sonidos reales
77002 Peliculas Grito de Tarzan
77000 Peliculas 20th Century Fox
77048 Vehiculos Sirena de policia
77018 Tecnologia Teléfono antiguo
77091 Personas Risa de Thriller
77142 Música Dragontea din tei
77058 Personas Pedo
77045 Vehiculos Harley Davidson
77119 Personas Bebe gracioso
77075 Animales Gallo
77000 Peliculas 20th Century Fox
Himnos
83808 Himno de España
84446 Cara al sol
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
84094 Himno de riego
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
84489 Els segadors
83809 Guardia Civil
84490 Asturias patria querida
Novedades
84689 Pop-Rock King of love
84687 Españolas La brisa
84685 Pop-Rock Last to know
84684 Españolas Me derrumbo
84683 Rap Fuck it (I don't want you back)
84681 Pop-Rock Take your mama
84679 Españolas Perros
84678 Españolas Permitame señora
84677 Pop-Rock Build a bridge
84673 Pop-Rock Feelin in the same way
84720 Españolas Lola
84203 Disco-Tecno Dos gardenias
80239 Pop-Rock Final Countdown
82380 Españolas Dame Veneno
84090 Españolas Tengo
83796 Españolas La madre de Jose
80277 Hard Rock Nothing else matters
82935 Españolas Noches de bohemia
83584 Pop-Rock Bring me to life
84744 Españolas Malo
83849 Españolas Molinos de viento
84216 Españolas La costa del silencio
80056 Disco-Tecno Insomnia
80293 Pop-Rock Its my life
82886 Españolas Ni más, ni menos
83814 Disco-Tecno Satisfaction
84426 Españolas Abre tu mente
80111 Hard Rock Sweet Child of Mine
84226 Disco-Tecno Cafe del mar
83228 Disco-Tecno Samba Adagio
84201 Disco-Tecno Voglio vederti danzare
84204 Pop-Rock In the shadows
83655 Hard Rock Thunders truck
80093 Disco-Tecno Equador
Especial Olimpiadas Movilcube 2004
Envía HJUEGO seguido del código al 7227. Ejemplo: Envía HJUEGO 1812 al 7227
Summer Games
1812
Shoot & Splash
1813
Power Games
1815

PLAYSTATION 2



007: Todo o Nada

ENTREVISTAS
Cuando hayas completado el juego, ten un poco de paciencia y espera a que pasen los créditos. Podrás ver una entrevista acerca de «Todo o Nada» con todas las superestrellas que aparecen en él, incluyendo a Pierce Brosnan y Willem Dafoe y sus opiniones sobre el juego. No tienen desperdicio.

LICENCIA PARA TECLEAR
En mitad de una partida, tienes que pausar e introducir estas combinaciones de botones después de haber conseguido el premio de platino que convenga:

- MUNICIÓN DOBLE
●, ●, ✖, ●, ▲
- DAÑO DOBLE
●, ▲, ▲, ■, ●
- MOVIMIENTO MÁS FÁCIL EN EL VEHÍCULO
●, ✖, ✖, ■, ▲
- ARMA DORADA
●, ▲, ✖, ●, ▲
- BATERÍA MEJORADA
●, ■, ■, ✖. ●
- TODAS LAS ARMAS
●, ▲, ✖, ✖, ●
- INVISIBLE
●, ▲, ✖, ▲, ■
- CONDUCCIÓN A CÁMARA LENTA
●, ■, ▲, ✖, ▲
- MUNICIÓN ILIMITADA
●, ✖, ■, ✖, ●
- BATERÍA ILIMITADA
●, ■, ●, ■, ▲

Driver 3

COMBINACIONES EN EL MENÚ PRINCIPAL



Pulsa las siguientes combinaciones de botones en el menú principal para liberar el truco que corresponda. Un sonido te informará de que has introducido la trampa bien.

- TODAS LAS ARMAS
R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2
- INMUNIDAD (LOS POLICÍAS NO TE VEN)
●, ●, L1, L2, R1, R2, ■
- INVENCIBLE (NO FUNCIONA EN EL MODO HISTORIA)
■, ■, L1, R1, L2, R2, R2
- TODAS LAS MISIONES
L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●
- TODOS LOS VEHÍCULOS
L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●

COCHES
Si juegas en el modo Carrera Libre, busca los garajes para encontrar nuevos coches que conducir. Aquí están sus ubicaciones:

FORD GT40
- En el garaje de la última casa de la carretera al aldo del puente del centro (la carretera sin salida corta).

FORK LIFT
- En Niza, cerca de Rade de Villegranche - Sur - Mer hay una zona con forma de dedo. Encuentra la carretera del dedo que no aparece en el mapa. Continúa hasta llegar a una carretera sucia que lleva hasta un garaje.

HOT ROD
- Ve a la estación de bomberos en el aeropuerto de Niza. Cerca de las carreteras encontrarás un garaje con un coche.

VOLKSWAGEN VAN
- Ve al punto del mapa donde hay dos carreteras en un círculo. Hay una pequeña colina con callecitas. Sube hasta lo alto de la colina y baja por la rampa. Abre la puerta del garaje gris que hay a la derecha de la rampa.

EyeToy: Ritmo Loco

NIVEL MAESTRO
Cada vez que consigues un rango A en una de las canciones liberas el



nivel Maestro para ella. Es un nuevo nivel de dificultad, sólo para los mejores meneando el esqueleto. Es muy similar al nivel difícil, pero con menos advertencias durante el juego. Es chunguillo...

Final Fantasy X-2

MAZMORRAS OCULTAS
Pero, ¡chico! ¡No puedes decir que te has pasado el juego si no lo has visto al 100%! Aquí tienes la lista de mazmorras ocultas y cómo conseguirlas.

CUEVA SECRETA DE BESAID
- Consigue la Llave de Besaid y obtén la Esfera de Búsqueda.

DEN OF WOE
- Consigue las 10 Esferas Carmesí.

COLONIA DE DEMONIOS



- Envía un chocobo de nivel 5 a la carretera de Mihen.

VIA INFINITO
- En el capítulo 5, ve a la sala con el ascensor y avanza a la derecha. Deberías ver a los Guardianes allí y una nueva puerta a su lado.

Forbidden Siren

OBJETIVOS DE MISIÓN 2
Para liberar los objetivos de misión 2 para todos los personajes y escenarios, completa 19 fases en cualquier orden. Luego, presiona simultáneamente **L1 + R1** mientras el escenario está iluminado en la pantalla de selección de nivel.



Lo obtendrás automáticamente después de completar las 19 fases al azar.

Gran Turismo 4: Prólogo

LA LISTA DE COCHES
Tranquilo, individuo, dentro de poco tendrás el juego completo con decenas... qué digo, decenas, trillones y trillones de coches disponibles. Pero, por ahora, estos son los coches que puedes ir desbloqueando en este "prólogo":

LECCIÓN VERDE
- Mazda Demio SP '03 **(Lección 1)**
- Honda Fit W '01 **(Lección 2)**
- Nissan March 12C 5DR (K12) **(Lección 3)**
- Toyota ist 1.5S 2WD '02/Scion xA **(Lección 4)**
- Mazda Roadster 1.6 NA '89/Mazda Miata (NA6C) **(Lección 5)**
- ALTO Works Suzuki Sport Ltd. '97 **(Lección 6)**

LECCIÓN AMARILLA
- Toyota bB Z 1.5X Version 2WD/Scion xB **(Lección 7)**
- Mitsubishi Colt 1.5 Sport X Ver. 02



(Lección 8)
- Daihatsu Copen Active Top 02' **(Lección 9)**
- Subaru Legacy B4 2.0 GT Spec B '03 **(Lección 10)**
- Daihatsu Mira TRXX AVANZATO R '97 **(Lección de descanso 1)**
- Mercedes SL55 AMG '02 **(Lección 11)**
- Volkswagen LUPO GTI Cup Car '03 **(Lección 12)**

LECCIÓN AZUL
- Honda TAKATA DOME NSX '03 **(Lección 13)**
-Subaru Legacy 3.0R '03 **(Lección 14)**
-Spoon Honda Civic Type R (EK) '99 **(Lección 15)**
- Nismo Fairlady Z Z tune (Z33) '03 **(Lección 16)**
- Subaru Legacy Touring Wagon 3.0R '03 **(Lección de descanso 2)**
- Ford Focus Rally Car '99 **(Lección 17)**
- Honda Beat '91 **(Lección 18)**



- Lotus Elise Sport 190 '00 **(Lección 19)**

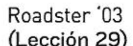
LECCIÓN ROJA
- Spoon Honda Fit Race Car '03 **(Lección 20)**
- Honda Civic Type R (EK) '98 **(Lección 21)**
- Subaru Impreza WRX STi (GD Type II) '02 **(Lección 22)**
- Dodge Viper GTS '98 **(Lección 23)**
- Mazda RX-7 Spirit R Type A (FD) '02 **(Lección de descanso 3)**
- Subaru Impreza Rally Car (GC) '99 **(Lección 24)**
- Honda NSX Type S Zero '97 **(Lección 25)**

LECCIÓN VIOLETA
- Mitsubishi Lancer EVO 5 GSR '98 **(Lección 26)**
- Nissan Skyline GTR Vspec II (R32) '94 **(Lección 27)**
- Mazda RX8 Type S'03 **(Lección 28)**
- Nissan Fairlady Z

EL TONTOTRUCO

Catwoman

¡NO SE VAYAN TODAVÍA!
Esto sí que es curioso. No te vamos a poner un truco para un juego, sino para la película de Catwoman. Ve a verla al cine y (si aguantas hasta el final), una vez acaben los créditos, aparece un código para desbloquear un nuevo superpoder (llamado la Visión Felina) en el videojuego. Apúntatelo en un papelito, ve a tu casa y pruébalo en el juego.



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

Roadster '03
(Lección 29)
- Suzuki Cappuchino '92 **(Lección de descanso 4)**
- Toyota Celica SS-II Tuning Car '03 (ZZT231) **(Lección 30)**
- Spoon Honda S2000 Race Car '03 **(Lección 31)**
- Toyota Vitz 1.5RS '00 **(Lección 32)**
- Nissan XANAVI NISMO GTR '03 **(Lección 33)**
- Cusco Subaru ADVAN IMPREZA '03 **(Lección 34)**
- McLaren F1 GTR FINA (Long Version) '97 **(Lección 35)**
- Toyota Prius G Touring Selection '03 **(Lección 36)**
- Honda S2000 '03 **(Lección de descanso 5)**
- Mitsubishi Lancer EVO VIII MR '03 **(Lección 37)**
- Toyota WOODONE TOM's Supra '03 **(Lección 38)**
- Ford GT '02 **(Lección 39)**
- Subaru Impreza Rally Car (GD Type II) '03 **(Lección 40)**
- Lancia Delta HF Integrale Rally Car '92 **(Lección 41)**

ESPECIALES
- Toyota Motor Triathlon Race Car 03' **(Consigue oro en todas las pruebas de la zona verde).**
- Mazda KUSABI '03 **(consigue oro en todas las pruebas de la zona amarilla).**
- Mitsubishi i '03 **(consigue oro en todas las pruebas de la zona azul).**
- Suzuki Concept S2 '03 **(consigue oro en todas las pruebas de la zona verde).**
- Honda HSC '03 **(consigue oro en todas las pruebas de la zona violeta).**

Hack vol. 2: Mutation

ARCO DE EXTRACCIÓN
Después de obtener el último Libro de Ryu (el VIII), sigue haciendo la Extracción de Datos unas cuantas veces para obtener el Arco de Extracción, que te permite hacer una Extracción de Datos a varios enemigos a la vez. Es de lo más útil.

EL ÚLTIMO JEFE
Antes de que llegues a Net Slum puedes luchar con el último jefe. Tienes que acabar con las hojas que suelta. Golpéale hasta que se rompa e inicia la Extracción de Datos.

SALIR DE LAS MAZMORRAS RÁPIDAMENTE
Cuando te pierdas en una mazmorra, usa el



Orbe de Hadas de la misma forma que en el exterior. Podrás salir de la mazmorra en cuestión sin problemas.

MÁS EXPERIENCIA
Una vez tengas nivel 30 o superior, ve a un lugar de nivel 40 o más. Usa habilidades mágicas sin parar para ganar niveles de una forma muy rápida y bastante fácil.

Harry Potter Quidditch



EQUIPO BÚLGARO
Consigue cincuenta tarjetas para liberar el equipo de Quidditch de la Copa del Mundo de Bulgaria. ¡A por ellos!

Harry Potter y el P. de Azkaban

ZONAS SECRETAS
Hogwarts está lleno de lugares secretos, así que no dudes explorar. De todas formas, nosotros, que somos así de majos, te indicamos los sitios que parecen más interesantes:

SUELO
- En el almacén de pociones hay un cofre al final.
- En el pasillo de la mazmorra hay un cofre en una alcoba cerca de la puerta de las mazmorras.

PRIMERA PLANTA
- En el pasillo detrás de la estatua grande hay dos zonas. La de la derecha se abre y tiene una bomba apestosa.

SEGUNDA PLANTA
- En el pasillo cerca de la zona de estudio, un segundo tapiz esconde



el atajo a la cuarta planta.
- En la misma zona, un tapiz de dragón esconde un camino secreto que lleva a la tercera planta.

TERCERA PLANTA
- En la clase de Defensa Contra las Artes Oscuras, hay un cofre en la parte superior de la pequeña estantería, al final de la sala.
- En el pasillo de Gunhilda de Gorsemor, arriba de las escaleras del final hay un almacén que tiene un cofre detrás de un tapiz de dragón. Esto lleva a otro balcón con otro cofre una estatua que Harry puede utilizar para obtener un tercer cofre.

CUARTA PLANTA
- Los libros voladores se pueden convertir en ratones.



- En la zona del estudio, la librería grande al final de la sala puede ser movida por Ron para revelar un atajo a la séptima planta.
- En la zona dele studio, congela el fuego para recibir un cromo.
- En la zona del estudio detrás del tapiz de dragón hay un camino secreto a la segunda planta.

QUINTA PLANTA
- Usa Reparo en el gramófono hasta que empiece a moverse para abrir el cofre cerrado.

SEXTA PLANTA

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

GTA Vice City

Para tener el helicóptero Apache Hunter no hace falta reunir los 100 paquetes ocultos. Basta con cogerlo de la base militar al acabar todas las misiones correspondientes a la historia del juego, después aterrizar en frente de nuestra mansión justo donde guardamos los coches. Después, bajamos del helicóptero, cogemos un vehículo y lo sacamos lo suficiente para dejar atrancada la puerta. Entonces empujamos el helicóptero desde la parte de atrás para introducirlo, sacamos completamente el vehículo para que se cierre la puerta y de paso dejamos más espacio para sacar después el Apache empujándolo como antes. Eso es todo lo que hay que hacer.

Rafa Pérez (e-mail)

TRUCOS A LA CARTA

Drakengard

Fernando Murillo (e-mail)

¿Cómo se consiguen los aliados en «Drakengard»?
Hay tres aliados que puedes conseguir en el juego. El primero es Leonard. Primero, completa el capítulo dos. Después de esto, ve a la pantalla de modo de juego y Selecciona el modo Historia. Ve a la página del capítulo 2 y aparecerán varios versos. Selecciona el verso IX y te dirán el requerimiento para completarlo. Tienes que completar el verso VIII en 20 minutos. Después de eso recibirás más versos. Después de haber completado el verso XIV, vuelve al capítulo 2 y selecciona el verso V. Cuando te den la opción, elige ir al Bosque del Sello. Cuando lo hagas, serás llevado al Arrepentimiento de Leonard, que es la historia paralela de este personaje (cronológicamente, entre los capítulos 2 y 3). Si eliges no ir al bosque del Sello, aún puedes acceder a ese subcapítulo. Simplemente elige ir allí desde la pantalla de selección de capítulo. Vamos con Arioch. Completa el capítulo 3 y ve a su lista de versos. Selecciona el verso IX y te dirán que tienes que completar el VIII en 20 minutos. Después de hacerlo continuarás hasta el verso XV. Al acabar, en vez de continuar hasta el capítulo 4, vuelve al capítulo 3 y selecciona el verso IV. Elige ir al Templo del Mar para empezar la historia de Arioch. Por último, veamos a Seere. Un dato importante: tienes que haber conseguido a Leonard y Arioch previamente. ¿Los tienes? Entonces completa el capítulo 4. Tras esto, en vez de ir al capítulo 5, vuelve al 4 y verás los versos VI y X en negro. Mira los requerimientos del X y complétalos. Una vez lo has hecho, selecciona el verso X y serás llevado al XII. De nuevo, en vez de ir al capítulo 5, vuelve a los versos del 4 y selecciona el verso VI. Para terminar, ve al valle y empezarás la Plegaria de Seere, su historia paralela. Ya los tienes a todos, socio.

Silent Hill 2

José Antonio Casado (e-mail)

¿Qué tal, amigos? Me llamo José Antonio. Soy un fan de vuestra revista y de la saga «Silent Hill». Me he pasado de «SH2» los finales En Agua, Renacimiento, Perro, Dejar y María. Nada más empezar la partida del final María, en los aseos, hay una gema azul en el suelo. ¿Para qué sirve? Es lo único que me queda por descubrir. Gracias.
¡Venga, vamos "pallá", que sólo te falta el final más gracioso!. Lo que tienes que hacer es usar la gema en los siguientes sitios:
- El Jardín Brookhaven después de luchar con los ahorcados
- En frente de la barca en el laberinto del lago Toluca, después de vencer al jefe Eddie.
- En la habitación 312 del hotel Lake View, en frente de la ventana derecha al lado de la televisión donde ves la cinta de vídeo.
Después de eso, el juego acabará y accederás al final OVNI. ¡Qué raro!

- Pasa por el muro falso en el cuarto de baño sin usar donde fuiste para conseguir el mapa de Marauder. Usa a Harry y Ron para levantar la puerta de manera que Hermione pueda pasar por debajo para pulsar el interruptor y hacer que aparezca un puente. Congela las bolas de fuego y haz que cada personaje permanezca de pie en un interruptor del suelo para bajar la celda que rodea un cromo de coleccionista. Harry puede tirar el cromo con Carpe Retractum
- El muro que está opuesto al baño en desuso cerca de las estanterías se puede empujar con Ron para encontrar un cofre
- En el pasillo de Glanmore Peakes, Hermione puede convertir el charco en un bloque de hielo. Empújalo hasta el contenedor del dinosaurio, escala y abre el cofre

SÉPTIMA PLANTA



- En los dormitorios, los tres personajes pueden mirar en sus propios cofres para encontrar cromos. Sus iniciales están en los cofres.
- En el pasillo, Ron puede empujar la estantería grande para mostrar un cofre y un atajo a la cuarta planta, donde Harry puede usar el hechizo Carpe Retractum.
- En la sala de estar de Gryffindor, congela el fuego para conseguir un cromo.
- En el mismo sitio, Ron puede empujar la estantería para encontrar un cofre.

Hyper Street Fighter

LOS JEFES

Si no hace mucho que te has incorporado a esto de los videojuegos, quizá te perdiste la fiebre «Street Fighter» en su momento. ¡Temer no debes!. Aquí te explicamos cómo vencer a los cuatro jefes finales del juego.

BALROG

- Es sin duda uno de los personajes más fáciles de vencer. Su mecánica es reiterativa: se lanza en línea recta para darte



un directo o un gancho. Mantenlo a raya dando patadas bajas o patadas en el aire. Si tienes un personaje que lance ondas, úsalas para alejarlo. Es fácil que llegues a marearlo o incluso a ganarle por Perfect. El único riesgo serio son sus cabezazos: si se acerca demasiado puede cogerte y quitarte cerca de media barra de vida. ¡Mantén las distancias!

VEGA

- Un tipo tan "colgado" como peligroso. Es muy rápido y tiene mucho alcance gracias a sus garras. Intenta quitárselas de un golpe. Con Ryu y Ken es útil usar el Tatsumaki-sempu-kyaku (la patada giratoria, vamos). Con el resto, intenta saltar todo lo posible. De nuevo, no te acerques mucho, Vega es propenso a voltearte. Tiene una rutina de la que te puedes aprovechar: a veces da dos patadas a ras de suelo seguidas. Después de cada patada tarda un segundo en reaccionar. Aprovecha para atacarle.

SAGAT

- Este es poderoso, pero también muy mecánico. Casi siempre alterna Tigers (su onda de energía) altos y bajos. Simplemente mantén la distancia y salta o agáchate para esquivarlos. Con Ryu, Ken, Chun Li o Dhalsim también puedes usar las ondas de energía. Si eres lo bastante rápido, puedes estamparle alguna en la cara. Por lo demás, acércate poco a poco y atácale con una patada aérea cuando esté lanzando una onda. Después, vuelve hacia atrás o te enganchará un Tiger Uppercut, que resta bastante energía.

MIKE BISON

- ... Y llegó el gran jefe. Tiene tanta agilidad como fuerza. En general, intenta cubrirte y espera a que pare de atacar para hacerlo tú. Su Psicotriturador es rápido y potente. Suele hacerlo después de dar



un salto largo hacia atrás, así que no te despistes. En ocasiones intentará patearte la cabeza. Aunque te hayas cubierto ese ataque sigue cubierto, porque suele rematar el movimiento con un puñetazo aéreo en la cara. Justo después de eso puedes darle un buen golpe. Tiene otro punto débil: su patada baja. La hace deslizándose por el suelo, por lo que tarda un segundo en hacerla. Aprovecha para darle un puñetazo o una patada aérea. Por cierto, contra él no son particularmente eficaces las ondas, suele saltárselas. ¡Paciencia y tesón!

Manhunt

ESCENAS

Por cada tanda de cinco escenas que te pasas con una calificación de tres estrellas, recibirás una escena extra, que puedes elegir desde el apartado de selección de escena, mientras te encuentras dentro del menú principal.

UNA DE TRUCOS VARIADOS

Para activar estos trucos primero tienes que pasarte el juego obteniendo una puntuación de cinco estrellas (para lo cual tienes que jugar necesariamente en el nivel de dificultad Hardcore). Por cada dos fases con puntuación de cinco estrellas que consigas, obtienes un truco que puedes desbloquear.



Además, para que el truco se encuentre finalmente disponible, tienes que pulsar una combinación de botones en el menú principal. En total, estos son los requisitos que tienes que cumplir para que funcione la ventaja:

- Corredor (cinco estrellas en las escenas 01 y 02)
R1, R2, L1, R2, ←, →, ←, →
- Silencio (escenas tres y cuatro)
R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←
- Regenerar (escenas 05 y 06)
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←
- Cazadores

VAN HELSING

ACTIVAR TRUCOS

Cumple todas estas tareas para activar un montón de trucos. ¡Hay de todo y todo es bueno, consolega!

MISIÓN 1

- Golpea la puerta marcada al principio con las armas Alt Tojo para el truco Cuerpo Fantasma.
- Mira la parte trasera del vagón cerca de la puerta para el truco Cabezón.
- Salta al siguiente edificio y llega al depósito de agua, luego a la parte superior del mismo para el truco Incrementador de Vida.
- Después de coger la escopeta, vuelve al molino y derriba la puerta, recorre el camino interior y coge un Incrementador de Vida.

MISIÓN 2

- Después del puente y antes del cementerio salta sobre el muro para otro Incrementador de Vida.
- Después de matar a las gárgolas fuera de la iglesia, salta al edificio cerca de donde entraste y muévete hasta el siguiente Incrementador de Vida. Hay más en el juego, búscalos.



- En la misma zona, derriba la puerta con las Alt Tojo en la misma zona para el truco Diablo Fantasma.

MISIÓN 3

- En el camino secreto, dispara con la escopeta a la puerta del lado para el truco Colorear Cuerpo.
- Salta en el ataúd cerca del arco para el truco Gran Melee.
- Salta en la columna de la parte superior de la cascada para llegar hasta el truco Mundo Plano.

MISIÓN 4

- Al final de la calle desde el cementerio, salta arriba y dispara a la estatua con el arco para el truco Demonio Translúcido.



MISIÓN 5

- Por encima del patio del castillo hay una puerta que sólo se puede abrir con un disparo de Alt Gatling o un disparo de rifle. Así se activa el truco de Velocidad Infinita.
- En la sala con ruedas dentadas grandes que sólo se puede abrir con un disparo de Gatling o rifle. Dentro está el truco Armadura Siempre.
- Cuando luches con Drácula, busca un envoltorio que contiene el truco Ropas Arcaicas.

MISIÓN 6

- En la cámara en la que se encuentra la mejora de arco, puedes ver una puerta al fondo que se puede abrir con un tiro de la escopeta y contiene el truco Jugador Enfermo.

MISIÓN 7

- En la cámara superior detrás de la cascada, salta hacia abajo hasta un saliente para el truco Demonio de Metal.
- En la sala con la escultura del león echando agua, comprueba esa escultura para obtener el truco Demonio Pequeño.

MISIÓN 8

- No hay.

MISIÓN 9

- Cuando vayas en el carruaje, salta sobre los caballos, déjate noquear y pulsa "comprobar" cuando llegues a la parte de atrás del carruje para el truco Demonio Sombra.

MISIÓN 10

- Usa el Arco Alt para destruir la puerta bajo la estatua caída para el truco Cuerpo de Metal.

MISIÓN 11

- La pequeña puerta cerca de las puertas dobles se puede abrir con un disparo de escopeta. Dentro está el truco Cuerpo Sombra.

Puedes hallar mostradores de glifos y más incrementadores en todo el juego.

con voz de pito (escenas siete y ocho)
R1,R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓
- Equipado a tope (escenas 09 y 10)
R1, R2, L1, L2, →, ←, ←, ←, ↓, ↑, →, ↑
- Habilidad de súper puño (escenas 11 y 12)
L1, ▲ tres veces, ● tres veces, R1
- Skin de conejo (y no hagas preguntas) (escenas trece y catorce)
←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1
- Skin de mono (escenas 15 y 16)
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓
- Invisible (esc. 17 y 18)
■ tres veces, ↓, ■, ↓, ●, ↑
- Skin de cerdo (escenas 19 y 20)
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1

MOH: Rising Sun

■ LA HERRAMIENTA
Esta curiosa herramienta sirve para encontrar secretos en el juego. Ve al nivel llamado "La búsqueda



del oro de Yamashitaka" y busca la flor de loto que está en la estatua, dentro del palacio. Camina enfrente de ella y la recogerás. Después de que caigas por el agujero, llega hasta el final de la habitación hasta llegar a una sala con una estatua de oro. Allí hay un pedestal. Presiona **X** sobre él y aparecerá un mensaje. A continuación se mostrara una puerta a la derecha. Tras ella está la herramienta.

■ INMORTALIDAD
Para que salga este truco necesitas la herramienta anterior. En el nivel del sabotaje del supercarguero, abre puertas sin parar hasta que encuentres unos vestuarios con soldados dentro. Mátalos y camina hacia la taquilla negra. Presiona **X** sobre la taquilla y conseguirás el truco de la inmortalidad, je, je.

Need For Speed Underground

■ TRUCOS VARIOS
¡Buf, cuántas trampas hay para este juego! Introduce estas combinaciones de botones en el menú principal para disfrutarlas:
- ACURA INTEGRA
R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓, ↑
- ACURA RSX
R1, R2, ↓, ←, ↑, →, ←, →
- TODAS LAS PISTAS DE CIRCUITO
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
- TODAS LAS PISTAS DE "DRAG"
→, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2
- TODAS LAS PISTAS DE "DRIFT"
←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2
- TODAS LAS PISTAS DE "SPRINT"
↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓
- FÍSICA DE "DRIFT" EN
- TODOS LOS MODOS
R1, ↑, ↑, ↑, ↓, abajo, ↓, L1
- FORD FOCUS
←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, ↑
- HONDA S2000
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ■, R2
- HYUNDAI TIBURÓN
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓
- COCHE DE LOS PROFETAS PERDIDOS
↑, ↑, ↑, →, ↓, ↓, ↑, →
- MITSUBISHI LANCER
←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2
- COCHE MÍSTICO
↑, →, ↑, ↑, ↓, →, ↑, →
- COCHE NISMO
↑, abajo, ↑, ←, ↓, ↓, ↑, →
- NISSAN 240SX
↑, ↓, ←, →, ■, R1, L2, R1
- NISSAN 350Z
→, →, ↓, ↑, ■, L1,



EL TONTOTRUCO

Splinter Cell: Pandora Tomorrow

■ EL PRÍNCIPE HASTA EN LA SOPA
Que nooo, que no nos referimos al príncipe Felipe (¿cuántas veces habremos hecho la misma broma?), sino al de Persia. En la misión del tren, mira en el segundo vagón, donde está el guardia. Noquéalo y ve detrás de la puerta vallada. Mira hacia abajo y verás una revista con el juego «Prince of Persia» en la portada.

■ MÁS REFERENCIAS
En la primera parte del nivel de Jerusalén, hay una librería justo detrás de un callejón con una lámpara que se balancea. Allí puedes encontrar una ventana grande. Mira por ella para ver imágenes que hacen referencia a «El Castigador», «XIII» o el malogrado «Sniper Kitty», juegos varios de Ubisoft. Usa los prismáticos para verlo mejor. A nuestro amigo Sam no se le escapa "ná de ná".

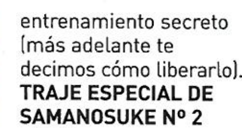




R1, L2
- NISSAN SENTRA
→, →, →, L2, L2, R2, R2, ↑
- NISSAN SKYLINE
↓, ↓, L1, L2, L1, L2, L1, ↓
- COCHE DE PETEY PABLO
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, →
- COCHE DE ROB ZOMBIE
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑, →
- SUBARU IMPREZA
↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2, ↓
- TOYOTA SUPRA
R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2, L1

Onimusha 3

■ MÁS TRAJES
¿No estás contento con tu modelito? Sin problema, aquí te indicamos lo que tienes que hacer para conseguir otros:
TRAJE SECRETO DE MICHELLE
- Pásate el juego una vez con el mejor ranking (Onimusha).
TRAJE DE PANDA
- Pásate el modo de



entrenamiento secreto (más adelante te decimos cómo liberarlo).
TRAJE ESPECIAL DE SAMANOSUKE Nº 2
- Utiliza una memory card con una partida salvada de «Onimusha Blade Warriors».

■ MÁS NIVELES DE DIFICULTAD
Puedes tener partidas más fáciles o más difíciles si cumples estos requerimientos:
MODO FÁCIL
- LLega a la pantalla de Game Over 2 veces en el modo normal.
MODO DIFÍCIL
- Pásate el juego en modo normal una vez.
MODO ISSEN
- Pásate el juego en modo difícil una vez.



MODO ONI DIFÍCIL
- Pásate el juego en modo Issen una vez.
MODO DEFINITIVO
- Pásate el minijuego de disparo.

■ ARMAS SECRETAS
Es posible jugar con las tres armas que Samanosuke tenía en «Onimusha» con sus posibilidades al máximo. Para ello, consigue los tres ítems clave de las Zonas Fantasma del Templo Hundido y el Monte Saint Michel. Pásate el juego y comienza una nueva partida. Las



armas estarán en el mismo sitio donde Samanosuke viaja al futuro por primera vez.

■ EL VERDADERO FINAL
Para llegar a él, además de pasarte el juego (lógicamente) necesitas conseguir todos los Haori para Ako.

■ MINIJUEGOS
Pásate el juego y cumple los siguientes requerimientos para desbloquear los minijuegos preferidos por cualquier samurai:
HEIHACHI BURAIDEN
- Simplemente pásate el juego en cualquier nivel de dificultad.
JUEGO PUZZLE
- Completa todos los puzzles del modo normal.
MODO DE ENTRENAMIENTO SECRETO
- Pásate el modo de entrenamiento normal una vez.
DISPARO
- Pásate el juego una vez en dificultad normal.

■ SECRETOS VARIOS
La cosa no acaba aquí. Mira estas curiosidades, que seguro que pueden serte muy útiles:
RECUPERAR LA VIDA RÁPIDAMENTE
- Cuando tengas el chaleco blanco de Ako equipado, rota el stick analógico derecho y tu vida se recuperará al menos dos veces más rápido que antes.
LA ESPADA BISHAMON
- Aaah, vaya clásico. Antes de tu último encuentro con Nobunaga, ve al punto de salvado que está al fondo de las escaleras del templo. Mira en la parte superior izquierda. Allí estará el loco colgado, como en el primer «Onimusha». Acércate y serás transportado al Mundo Demonio. Allí tienes que encontrar ocho orbes rojos y abrirás el cofre, que contiene esta poderosa espada.
ARMAS DE «ONIMUSHA 1»
- Empieza una partida de «Onimusha 3» con una memory card que tenga una partida salvada de «Onimusha 1». Obtendrás las armas de este juego en los niveles donde las tenías.

Pro Evolution Soccer 3

■ LA TIENDA
Mira si es completo este juego, que hasta puedes ir de compras con él. En el menú de opciones, elige el apartado de la Tienda PES. Esta es la lista de



las cosas que puedes comprar:

EQUIPOS CLÁSICOS
- Valen 1000 cada uno. Compra una selección de equipos de "Salto en el Tiempo" para usarlos dentro del modo de Partido Único.

EFECTO DE PELOTA
- Vale 500. Durante las repeticiones hace un extraño efecto en la pelota.

MÁS PEINADOS
- Vale 1000. Te ofrece nuevos estilos de peinado. ¡Incluso a lo "Afro"!

ELEGIR CLUB
- Esta opción vale 10.000 del ala y te permite transferir jugadores de club a club.

OTROS CALZONES
- Puedes comprar nuevos por 500.

PARTIDOS A CÁMARA RÁPIDA
- Vale 1000. Los partidos van al doble de la velocidad normal.

EDITAR ESTRATEGIA
- Vale 3000 y te permite la alineación de tu equipo y guardarla en una memory card.

ESTADIO DE EXHIBICIÓN
- Por sólo 500 puedes usar el campo de entrenamiento para partidos "reales".

SONIDO DE FONDO
- Vale sólo 100 y te permite establecer la banda sonora.

RETO DE "DRIBBLING" ORIGINAL
- Pues eso, por 500 puedes hacer un reto de driblar, como los del modo Entrenamiento de Reto.

ENTRENAMIENTO MÁS VARIADO
- Por 500 te permite entrenar en cualquier estadio.

Project Zero 2

LOS EXTRAS

Uuuyyy, qué miedo. Menos mal que hay muchos secretos que me dan valor para



seguir, que si no... Cumple los siguientes requisitos para acceder a los extras del juego:

VER EL PRIMER FINAL
- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

MODO DIFÍCIL, DOS TRAJES MÁS Y LAS GAFAS DE MIO
- Completa el juego en dificultad Normal.

FINAL ALTERNATIVO, MODO PESADILLA, MODO ÁLBUM Y DOS TRAJES MÁS
- Completa el juego en nivel Difícil.

MODO MISIÓN, GALERÍA, LISTA DE FANTASMAS
- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

INFORMACIÓN DE CONFIGURACIÓN
- Completa la Lista de Fantasmas.

TRAJE DE CRIADA PARA MAYU
- Completa todas las misiones en el modo Misión.

FINAL ALTERNATIVO Y DOS TRAJES MÁS
- Completa el juego en dificultad Pesadilla.

DOS HABILIDADES MÁS PARA LA CÁMARA
- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

CONSEGUIR DOS TRAJES MÁS
- Completa todas las misiones en el modo Misión con rango S.

Run Like Hell

COMBINACIONES ENDIABLADAS

Entra en la pantalla de inventario en mitad de una partida y presiona al mismo tiempo **L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3.** Luego pulsa cualquiera de estas secuencias:

- VÍDEO BREAKING BENJAMIN
←, ←, ←, ●, ●, X, L1, L1, R1, ↑
- CRÉDITOS
✖, ■, ▲, ●, →, ↑, ←, ↑, ✖, ↑
- DAÑO MÁXIMO PARA EL RIFLE DE ASALTO
←, ●, →, ■, ↓, ▲, ↑, ✖, L3, R3
- DAÑO MÁXIMO PARA EL RIFLE VOLTAICO
✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑
- DAÑO MÁXIMO PARA EL RIFLE DE PULSOS
←, →, ●, ↓, ←, X, ↓, ↑, ✖, ▲
- DAÑO MÁXIMO PARA





EL RIFLE DE REPETICIÓN
←, ▲, →, ✖, ↑, ■, ↓, ●, R3, L3
- DAÑO MÁXIMO PARA EL RIFLE
L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3
- DAÑO MÁXIMO PARA LA ESCOPETA
✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →
- ARMADURA AL MÁXIMO
■, ●, X, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3
- SALUD AL MÁXIMO
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
- VÍDEO RUN LIKE HELL
←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1, ↑

Shrek 2

BONUS

En función de las misiones que completes en el juego, conseguirás unos miniretos extra.



COLISEO DE ANILLOS
21 misiones completadas.

PUERTA VOLADORA
31 misiones completadas.

LABERINTO DE NUBES
45 misiones completadas.

LANZAMIENTO DE CELDA
59 misiones completadas.

IMÁGENES DE LA PELI Y COLISEO
70 misiones completadas.

Smash Court Tennis 2

EXTRAS A RAQUETAZOS

¡Venga, chico, demuestra con tu raqueta que eres el mejor! Cumple estos requesitos para conseguir algunos extras interesantes. ¡La bola entró!



TARJETA NÚMERO 1 PARA LOS 16 JUGADORES
- Pásate el modo Profesional o Reto.

TARJETAS DEL GRAND SLAM
- Acaba el año en el modo Tour Profesional.

OTRAS CÁMARAS
- Igual que el anterior.

TARJETA NÚMERO 3
- Vence a los jugadores PRO en el modo Tour Profesional.

TRAJE NÚMERO 5
- Pásate el modo Reto o Profesional con cada personaje individual.

Syphon Filter: The Omega Strain

MÁS NIVELES

Jugando en solitario, consigue un Par en las siguientes misiones para liberar algunos



niveles más.

BUDVA
- Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.

CHECHENIA
- Par en las misiones de Yemen y Minsk.

ITALIA
- Par en las 3 misiones de Cartago.

KIRGUIZISTÁN
- Par en las 2 misiones de Bielorrusia.

Transformers

SIN SOBRECARGA DE MINICONS

Qué fastidio es cuando quieres poner dos armas superchulas pero no puedes, porque sobrecarga tu nivel de Minicons, ¿verdad? Pues el penar se va a acabar. En la pantalla del Cuartel General de los Autobots, teclea **R1, R1, L2, R1, R1, L2, ●, ●**

LUCHA CON LOS JEFES Y COMPLETAR NIVELES

En la pantalla de selección de dificultad, teclea estas combinaciones de botones.

- LUCHA CONTRA EL JEFE DE AMAZONIA
←, ←, →, L1, R2, ←, ←, →
- NIVEL DE LA AMAZONIA COMPLETO
L1, L1, L2, ■, ■, ●, R1, R2



TRUCOS A LA CARTA

Prince of Persia

David Lerna (Jaén)

¿Qué pasa, jugones? Soy un asiduo lector de vuestra revista (bueno, alguno me falta, je, je) que tiene un problemilla con este juego. Estoy en la parte donde descubres el Reloj de Arena. Después de eso llegas a una sala que tiene muchas puertas. Me meto por varias, pero vuelvo al principio y no sé cómo seguir adelante, es un lío. ¿Cuáles son las correctas?. ¡Socorro!

Vaya, vaya, sí que te faltan algunos números de la revista, porque ya publicamos una guía con la solución de este juego. No "pacha na", consolega. Una pequeña ayuda para esta sala es escuchar el rumor del agua. Te puede indicar el camino a seguir. De todas formas, el camino correcto es el siguiente (teniendo como referencia la entrada a esa sala): la puerta frontal; luego, la puerta a la derecha; ahí, la tercera puerta a la izquierda; la primera puerta a la izquierda, que lleva al segundo piso; la cuarta puerta a la izquierda; la primera puerta a la derecha; para acabar, la puerta del centro. Después de eso... Bueno, mejor lo ves tú mismo, ¿te parece?

El Hobbit

Antonio Guzmán (Cáceres)

Hola a todos. Estoy un poco atascado en este juego. Te cuento mi problema: me encuentro en el capítulo 4 y me faltan 5 Puntos de Valor, 30 Peniques de Plata y un cofre. ¿Sabes dónde están? Me sería de mucha ayuda. ¡Hasta muy pronto y gracias por vuestra ayuda!

Claro que lo sabemos, para eso somos los mejores, wah jajaja (risa estúpida)... Ejem... Los encontrarás en las ruinas de los enanos. Cerca del primer puente que bajaste hay un interruptor. Golpéalo con piedras para revelar una pequeña abertura. Allí encontrarás lo que buscas. A seguir con la aventura, coleguilla.

- LUCHA CONTRA EL JEFE DE LA ANTÁRTIDA
L1, ←, L2, →, ■, ■, ●, ●
- NIVEL DE LA ANTÁRTIDA COMPLETO
R1, R1, R2, L2, L1, L1, R1, R1
- LUCHA CON EL JEFE DEL MEDIO ATLÁNTICO
L2, ←, →, →, ←, L2, L2, L2
- LUCHA CON EL JEFE DE LA NAVE ESPACIAL
→, →, ■, R1, R2, ●, ←, ←



Yu-Gi-Oh! Duelist Of Roses

■ PASSWORDS DE CARTAS

Hay que ver lo popular que se ha hecho esta serie entre los más "otakus". Por supuesto, los videojuegos no son una excepción. Aquí tienes truquillos para el que más se está vendiendo en Playstation 2. Ve a la pantalla de password en el menú de mazo y escribe alguno de los siguientes códigos para obtener la carta que corresponda. Hay un montón de ellas.

EKJHQ109
- Árbol Antiguo de la Luz.
JXCB6FU7
- Dragón Aqua.
QXNTQPAX
- Bestia Rey del Pantano
N54T4TY5
- Carapájaro.
SBYDQM8B
- Cambio de Corazón.
UMJ10MQB
- Agujero Negro.
81EZCH8B
- Buscadragón.
E5G3NRAD
- Luz de Elfo.
37689434
- Exodia: El Prohibido.
YF07QVEZ
- Rey de las Hadas Truesdale.
NVE7A3EZ
- Regalo de Hada.
YBJMCD6Z
- Greenkappa.
S14FGKQ1
- Horn el Unicornio.
A5CF6HSH
- Brazo izquierdo de El Prohibido.
GME1S3UM
- Mago de Fe.
86985631
- Dragón Meteoro.
69YDQM85
- Mimicat.
53297534
- Muro Espejo.
N1NDJMQ3
- Cadenas de Captura Mística.
S5S7NKNH
- Caballero Robótico.
2H4D85J7
- Seiyaryu.
UMQ3WZUZ
- Princesa serpentina.
CZ81UVGR
- Espadachín de Tierra Extranjera.
054TC727
- Guerrero Táctico.



■ CONSEGUIR A TODOS LOS DUELISTAS

Completa las rosas Roja y Blanca para desbloquear a todos los Duelistas que hay en el juego. Y no son pocos.

■ EDICIÓN DE MAPA

Completa las historias Rosa Blanca Rosa Roja para liberar la Edición de Mapa en el Duelo Personalizado. Podrás crear tu escenario para Duelos Personalizados.



EL TONTOTRUCO

Spider-man 2

■ UN HOMENAJE
Cuando sea de noche, ve hasta el Distrito Financiero y verás un espacio abierto con luces. Es la Zona Cero, donde estaban las Torres Gemelas desaparecidas en el tristemente famoso 11 de septiembre.

■ LA SEÑORA LIBERTAD
Hay más sitios famosos que puedes visitar. Dirígete a la zona donde puedes ver la Estatua de la Libertad y helicópteros. Lanza tu telaraña hacia un helicóptero y podrás pegarte un viajecito con vuelo incluido hasta las famosas islas Liberty o Ellis. ¡Y todo ello sin tener que pagar ni un duro!

■ LAS "FRIKADAS" DE MISTERIO
Para los que no lo sepáis, Misterio es en los cómics un especialista en efectos especiales y está muy "flipado" por las películas. En el juego suelta algunas referencias curiosas. Por ejemplo, en una ocasión dice "Klaatu Verada Nicto". Es un conjuro que aparecía en la película "El Ejército de las Tinieblas". Dice muchas otras frases sacadas de films. ¿Las reconoces?

GAMECUBE

Final Fantasy Crystal Chronicles



CONSEJOS PARA AVANZAR

- Es muy importante vigilar tu nivel de salud, sobre todo en las peleas contra los jefes finales. Nunca tengas tu medidor por debajo de dos corazones, ya que algunos ataques pueden quitártelos de un plumazo.
- En uno de los huecos para comandos, pon un Fénix. Equivale a la habilidad Autovida (es decir, resucitarás automáticamente sin tener que hacer nada, aunque sólo esa vez).
- El dinero no da la felicidad... pero la compra. Acostúmbrate a vender los hechizos y los ítems que se queden anticuados o no vayas a usar. Tener mucho dinero siempre es importante.
- Si te quedas atascado en algún lugar, prueba a mejorar tus habilidades y vuelve a zonas que ya hayas visitado. Quizá encuentres artefactos que te ayudan a avanzar.

QUÉ MANDAR EN LAS CARTAS

Aquí tienes una lista de los objetos que puedes mandar a tus padres en función de su profesión. No son los únicos que funcionan, pero estos dan buenos resultados:

ALQUIMISTA
- Materiales para hacer armas, armaduras o accesorios.

HERRERO
- Hechizos para armas y armaduras.

SASTRE
- Hechizos para accesorios, lo que hay en las bolsas.

MERCADER
- Funciona casi cualquier cosa.

GRANJERO
- Semillas, harina.

MOLINERO
- Semillas de trigo y trigo.

RANCHERO
- Carne, semillas, leche.

PESCADOR
- Semillas.

Por lo general, las semillas y el dinero funcionan con todos, independientemente de la profesión.

Harry Potter y el Prisionero de Azkaban

ZONAS SECRETAS

Mira en la sección de trucos para PS2. En ella aparecen un montón de sitios secretos de este juego. Por supuesto, esos sitios también aparecen en la versión GameCube. ¡Venga, corre a por todos!



Mario Kart Double Dash!!

TURBO EN CIUDAD CHAMPIÑON

En el recorrido de Ciudad Champiñón hay un montón de coches en mitad del camino. Si chocas con ellos, te pondrás a dar vueltas y perderás un montón de tiempo. Sin embargo, hay algunos vehículos que tienen la forma y el color de los champiñones. Ve a por ellos y, en vez de chocar, recibirás como premio un champiñón de turbo.

SALIDA RÁPIDA

Esto de las salidas a toda pastilla ya es un clásico. Al principio de la carrera, no pulses el botón del acelerador hasta que se encienda la última luz del indicador de salida. Si lo pulsas justo en ese momento, saldrás disparado hacia delante.

TRUCOS A LA CARTA

Worms 3D

Gambito Cristo (e-mail)

Hola gente, estoy muy viciado al «Worms 3D» de GameCube y no sé cómo conseguir el arma Burro de Cemento. Necesito saberlo porque estoy muy "viciao". Ayudadme, por favor.

Me temo que te voy a decepcionar. Por lo visto este arma aparece en el juego pero no puedes añadirla a tu inventario. Sólo lo puedes encontrar en cajas, en alguna misión, pero la posibilidad de que lo consigas es bastante baja. Si puedes añadir su explicación a lo Wormopedia. Para ello, consigue oro en la campaña número 30, la del globo. Eso es todo lo que hay disponible, amigo.

ZELDA: OCARINA OF TIME

¡A VENDER MÁSCARAS!

Una vez consigas las máscaras del juego, puedes vendérselas a los siguientes personajes:
- La Máscara Keaton se puede vender al guardia que se encuentra en la puerta de la Montaña de la Muerte.
- La Máscara Calavera se puede vender al Skull Kid de los Bosques Perdidos (interpreta la canción de Saria para él).
- La Máscara Terrorífica se puede vender al chico del cementerio.
- La Máscara de Conejito se puede vender al hombre que corre en el Campo de Hyrule. Esas son todas. A ver si puedes hacer negocio con las máscaras...

LA CANCIÓN DE EPONA

Después de obtener la carta de Zelda, ve al Rancho Lon Lon y habla con Malon. Tócale la ocarina y te enseñará a interpretar la melodía de Epona. ¡Qué chula!

Mario Golf: Toadstool Tour

LOS CAMEOS DE LOS PIKMIN

Esto que te comentamos ahora es prácticamente un Tontotruco, pero en fin... Entra en algún campo que tenga zonas con flores. Apunta a esas zonas con flores y asegúrate de que la pelota golpea una de ellas. Si lo haces bien, un pequeño Pikmin saldrá revoloteando.



NUEVO RETO: HOYO EN UNO

Para encontrar este reto especial tienes que hacer un truquito. Mantén presionado el botón Z y pulsa Start en la pantalla de título para que aparezca un nuevo apartado en el menú. Accede a él y podrás participar en este nuevo y complicado reto. ¿Crees que tienes puntería suficiente?

VERSIONES EXTRA DE LOS PERSONAJES

Si quieres conseguir las versiones extra de los personajes que tengas disponibles, tienes que derrotarlos en un combate versus. Si en la pantalla de versus tienen un sobre cerca de su icono, es cuando tienes que derrotarlos para conseguir hacerte con la nueva versión. Estas versiones extra lanzan la pelota mucho más lejos que los personajes normales.

Metal Gear Solid: The Twin Snakes

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Cumple los siguientes requisitos en cualquier nivel de dificultad para tener muchos elementos extra. ¿Me lee, Coronel Campbell?.

OTRO TEMA PARA EL FINAL
- Para conseguirlo tienes que pasarte el juego tres veces.

BANDANA Y DEMO DE MERYL
- Pásate el juego con el final de Meryl (no cedas a la tortura).

MODO BOSS SURVIVAL
- Pásate el juego una vez.

NINJA CARMESÍ Y SNAKE EN ESMOQUIN
- Pásate el juego dos veces.

DEMO DE MERYL (OTROS TRAJES)
- Pásate el juego una vez con Snake en esmoquin y salva a Meryl.

DEMO DE OTACON Y SIGILO
- Pásate el juego una vez con el final de Otacon (déjate vencer durante la tortura).

DEMO DE OTACON (OTROS TRAJES)
Pásate el juego una vez con Snake en esmoquin y salva a Otacon.



TRAJE DE INFILTRACIÓN PARA MERYL
- Pásate el juego dos veces.

COMENZAR CON LA CÁMARA
- Consigue la cámara y pásate el juego.

LAS DOG TAGS ESPECIALES

Dog Tag: dícese de las chapas identificativas que llevan los enemigos en este juego y que tú debes quitarles. Hobby Consolas: dícese de la revista de videojuegos que te

indica dónde encontrar las dog tags más difíciles de conseguir.

DIFICULTAD MUY FÁCIL

- 005: Tras la puerta de nivel 1, cerca de donde encuentras el silenciador de la Soccom.
- 015: Después del combate contra el jefe de área.
- 021: Duerme al soldado, cógelo y suéltalo para que se desprenda su dog tag.
- 022: Adormila a Meryl antes de entrar en la primera puerta del nivel 5. Cógela y obtendrás la tag correspondiente.
- 023: Recoge el cuerpo del jefe tras terminar el combate y suéltalo.
- 024: Idem.
- 025: Tras vencerle



aparece junto a su arma. Cógela rápidamente o desaparecerá.

DIFICULTAD FÁCIL

- 008: Aparece un guardia cuando vuelves a por el rifle francotirador y tienes la tarjeta de nivel 5.

Need for Speed Underground

■ **TODAS LAS PISTAS**

Si quieres tener todos los circuitos del juego a tu disposición, cuando estés en la pantalla del menú principal, introduce alguna de estas secuencias de botones:

- PISTAS DE DRAG **→, Z, ←, R, Z, L, Y, ✖**- PISTAS DE DRIFT **← 4 veces, →, ✖, R, Y**- PISTAS DE SPRINT **↑, ✖, ✖, ✖, R, ↓, ↓, ↓**- TODAS LAS PISTAS**Abajo en el pad direccional, R, R, R, ✖, ✖, ✖, Z**

Pokémon Colosseum

■ **DERROTAR A VENUS**



Bueno, esta es una de las peores amenazas del juego. Pero no te preocupes, nosotros sabemos como quitárnosla de en medio. Su equipo se compone de un Suicune de nivel 40, un Delcatty de nivel 45, un Vileplume de nivel 44, un Banette de nivel 45 y un Steelix de nivel 45. Presta especial atención a Steelix y Suicune. Steelix por su resistencia y potencia. Sin embargo, tiene un punto débil: es muy vulnerable a los ataques de fuego, así que pon a un Pokémon de ese tipo en tu equipo (eso ha rimado, je, je). Con respecto a Suicune, más que derrotarlo, deberías pensar en capturarlo.

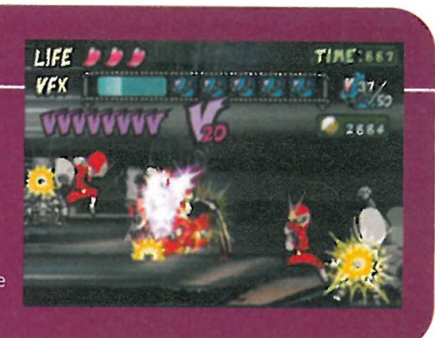


¡Es uno de los tres perros legendarios!. Para ello necesitarás dejarlo muy débil y usar balls más potentes que una simple pokéball. Es una buena estrategia dormirlo. Los ataques eléctricos deberían debilitarlo mucho (lo mismo ocurre con Banette). Los movimientos psíquicos funcionan bien contra Vileplume. En cualquier caso, acaba pronto con Delcatty, que intentará enamorar a uno de tus Pokémon. En ese estado, los Pokémon no suelen atacar, aunque sí hay una posibilidad mínima de que sí. En cualquier caso, acaba con Delcatty pronto.

EL TONTOTRUCO

Viewtiful Joe

■ **LA CANCIÓN DE SUPER MARIO**



Haz que Joe suelte una bomba manteniendo pulsado el botón de patada. En vez de hacer que la lance, sigue manteniendo pulsado el botón de patada y empezará a golpearla tan tranquilo. No sólo eso, también se pondrá a tararear el comienzo de la canción del juego Super Mario Bros. Si haces esto mismo estando en el aire, se pondrá a tararear otra parte de la misma canción. Nuestro Joe siempre será un cachondo.

Pokémon Channel

■ **DISCO ESPECIAL**

Pásate el juego una vez para recibir un disco especial. ¿Qué contendrá?

■ **CONSEGUIR LOS "PICHU BROS"**

Por la noche, ve al campo y encuentra a Duskull. Contesta bien a su pregunta y conseguirás una lámpara de Duskull. Luego, ve al monte nevado. A la derecha verás una señal que dice que más adelante están las Ruinas de la Verdad. Pincha en la señal. Usa la Lámpara de Duskull en el Gengar y entra en el Templo de la Verdad. Haz que Pikachu lance un ataque a las flores para iluminar la sala. Ahora, pincha en la señal. Pincha en la estructura y se te hará una pregunta. Contéstala bien (si fallas, aparecerá un Golbat normal y tendrás que repetir los pasos anteriores) y aparecerá un Golbat de piedra. Haz que Pikachu mire la estatua. Se quedará paralizado. Libéralo y aparecerá el disco que estabas buscando.



■ **PASAR RÁPIDAMENTE ENTRE LOS PROGRAMAS**

Si quieres ir rápido de un segmento de programa a otro, pulsa alternativamente y a toda velocidad los gatillos **L** y **R** mientras ves el programa deseado. Irás adelante y hacia atrás en el menú de programas (pero no te dará tiempo a ver los otros). Repite este proceso para llegar al siguiente segmento.

■ **CARTAS DE PIKACHU**

Consigue 101 tipos diferentes de Cartas Coleccionables y tendrás las tres variedades de las nueve Cartas Coleccionables de Pikachu. ¡Pika!

Shrek 2

■ **MÁS RETOS**

Mira los trucos de este jeugo en la sección de Playstation 2. Ahí tienes la forma de desbloquear algunos minijuegos. ¿Te crees capaz de superarlos?



Star Wars Rogue Squadron III

■ **PASSWORDS REBELDES**

Dirígete a la pantalla de códigos, dentro del menú de opciones y escribe alguna de estas contraseñas. Por cierto, algunos trucos necesitan la introducción de dos contraseñas para ser activados, así que te las ponemos separadas por una barra. Un sonido de C3-PO confirma que has introducido el código correctamente.

- Todas las misiones normales para un jugador **HYWSC!WS / NONGAMER**
- Campo de asteroides **RWALPIGC / NOWAYOUT**
- Vidas infinitas en modo un jugador y cooperativo **IIOUAOYE / WIMPIAM!**
- Misiones normales para un jugador **PY!CDBMX / FREEBEE!**
- Desbloquear los créditos **LOOKMOM!**
- Documental "Así se hizo" **THEDUDES**
- Desbloquear modo As **YNMSFY?P / YOUDAMAN**
- Todas las misiones normales en modo cooperativo **SWGRCQPL / UCHEATED**
- Desbloquea carrera del Cañón Beggars para multijugador **FRLL!CSF / FARMBOY?**
- Modo Blanco y Negro NOCOLOR?
- Desbloquea la Huida de la Estrella de la Muerte en cooperativo **YFCEDFRH / DSAGAIN?**
- Desbloquea el juego arcade «El Imperio Contraataca» **!H!F?HXS / KOOLSTUF**
- Desbloquea el juego arcade de «Star Wars» **RTJPFC!G / TIMEWARP**
- Desbloquea la galería **!KOOLART**
- Desbloquea el Halcón Milenario **QZCRPTG! / HANSRIDE**
- Desbloquea el auditorio **HARKHARK**



- Desbloqua el TIE-Fighter en modo cooperativo **MCKEMAKD / ONESHOT!**
- Desbloquea el TIE-Bomber **JASDJWFA / !DABOMB!**
- Mejora del TIE **VDX?WK!H / ANOKSHIP**

ZELDA: THE WIND WAKER

■ **CONTRA LOS CALAMARES GIGANTES**



Las sorpresas no acaban nunca con este juego. Hay seis calamares gigantes escondidos por el océano. ¿Y cómo los encuentras? Muy sencillo. Busca las gaviotas que se encuentren volando en círculo sobre el océano. Cuando llegues navegando hasta el sitio correcto, aparecerá un calamar gigante. Para derrotarlo, fija el objetivo en sus ojos y utiliza el bumerán. Estos son los tipos de calamares que están ocultos y las recompensas que obtienes al derrotarlos:

- Calamar de cuatro ojos: Gran Hada (doble medidor mágico).
- Tres Calamares de ocho ojos: cien rupias por cada uno.
- Dos calamares de doce ojos: Un contenedor de corazón por cada uno.

XBOX

Chronicles of Riddick

LOS EXTRAS

Aquí tienes la lista de los diferentes extras que puedes conseguir en el juego y la manera de hacerlo. ¡Y sin quedarte calvo en el intento!



LISTA DE CIGARROS
Encuentra el Cowboy Espacial en Plataforma de Despegue.
DISEÑO DEL JUEGO 1
Encuentra el Escarabajo en Mainframe.
DISEÑO DE JUEGO 2
Encuentra a OP en El Foso (Pope Joe).
DISEÑO DE JUEGO 3
Encuentra a Karavan en El Foso (Túneles Oscuros).
DISEÑO DE JUEGO 4
Encuentra 20 Mosqueteros en la Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 5
Encuentra el objeto de Carl en el Cementerio.
DISEÑO DE JUEGO 6
Encuentra a Clemens en la base de la Torre 17.
DISEÑO DE JUEGO 7
Encuentra a Maestro en la Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 8
Encuentra a CA Alderhorm en la Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 9
Encuentra los ítems del robot en la Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 10
Encuentra a Cinco Dedos en El Patio.
DISEÑO DE JUEGO 11
Encuentra a Pirata en Feed Ward.
DISEÑO DE JUEGO 12
Encuentra a Yups en las Duchas.
DISEÑO DE JUEGO 13
Encuentra a Momia en el Equipo Abandonado.
DISEÑO DE JUEGO 14
Encuentra a Conde Gunther el Equipo Abandonado.
DISEÑO DE JUEGO 15
Encuentra a Pulmones de Acero en Feed Ward.
DISEÑO DE JUEGO 16
Encuentra a Swift en el Núcleo de la Mina
DISEÑO DE JUEGO 17
Encuentra a Mount Noir en El Foso.
DISEÑO DE JUEGO18
Encuentra a Enfermo en el Almacén Control.
DISEÑO DE JUEGO19
Encuentra a Charlie´s en la Torre 17.
DISEÑO DE JUEGO 20
Encuentra a Yoyall en la Base de la Torre 17.
DISEÑO DE JUEGO 21
Encuentra a Rolles Rok en la Entrada a la Mina.



DISEÑO DE JUEGO 22
Enceuntra a Alunda Classics en Mainframe
DISEÑO DE JUEGO 23
Encuentra al Jockey Espacial en las Minas Superiores
DISEÑO DE JUEGO 24
Encuentra a Vudú en la



Zona de Prisión.
DISEÑO DE JUEGO 25
Encuentra a Los Condes en la Zona de Prisión.
DISEÑO DE JUEGO 26
Encuentra a Tiny Tims en El Pase de Trabajo.
DISEÑO DE JUEGO 27
Encuentra a Jimboro en el Núcleo de la Mina.
DISEÑO DE JUEGO 28
Encuentra a Old Timer en El patio.
DISEÑO DE JUEGO 29
Encuentra a SinNombre en la Base de la Torre 17.
DISEÑO DE JUEGO 30
Encuentra a Nordqvist en el Punto de Control de Seguridad.
DISEÑO DE JUEGO 31
Encuentra a Q en las Duchas.
DISEÑO DE JUEGO 32
Encuentra a Bloss en El Sueño.
DISEÑO DE JUEGO 33
Encuentra a LungBusters en El Patio.
DISEÑO DE JUEGO 34
Encuentra a Greas en Los Muelles de Carga.
DISEÑO DE JUEGO 35
Encuentra a Habibs en Territorio Aquila.
DISEÑO DE JUEGO 36
Encuentra a MBryo en Territorio Aquila.
DISEÑO DE JUEGO 37
Encuentra a Ruleta en Feed Ward.
DISEÑO DE JUEGO 38
Encuentra a Sicher en la Entrada a la Mina.
DISEÑO DE JUEGO 39
Encuentra a Starlife en la Base de la Torre 17.
SET DE LA PELÍCULA 1
Encuentra a Dog Smokes en Feed Ward.
SET DE LA PELÍCULA 2
Encuentra a Muerte Negra en Feed Ward.
SET DE LA PELÍCULA 3
Encuentra el CC Charlie en Feed Ward.
SET DE LA PELÍCULA 4
Encuentra a Rana Roja en el Pase de Trabajo.
SET DE LA PELÍCULA 5
Encuentra a Yoshimi en el patio.
SET DE LA PELÍCULA 6
Encuentra al doctor Filur en la Enfermería.
SET DE LA PELÍCULA 7
Encuentra a los Guardias en el Cuartel de Guardia.
SET DE LA PELÍCULA 8
Encuentra al Número 68 en la Ruta del Contenedor.
SET DE LA PELÍCULA 9
Encuentra a Doloroso en el patio.
SET DE LA PELÍCULA 10
Encuentra a Addictive M en Transporte de Cargamento.
TRAILER DE LA PELÍCULA
Encuentra el item de Hogdahl en El Sueño.
"TEASER" DE LA PELÍCULA
Encuentra a Sensai en Feed Ward.

Crimson Skies 2

COMBINACIONES EN LA PARTIDA

En mitad de una partida, escribe estas combinaciones de botones. Un sonido confirmará que lo has



hecho bien.
10 TOKENS EXTRA
X, B, X, B, Negro
TODOS LOS AVIONES LIBERADOS
Y, X, B, Y, Negro
MIL PUNTOS DE DAÑO POR DISPARO
B, X, A, B, Negro
5000$
A, Y, A, Y, Negro
MODO DIOS
Y, A, X, B, Negro
DIFICULTAD SUPER ALTA
X, B, A, X, Negro

Dark Angel

VENCER A BEKA

Es el jefe más difícil del juego. La maldita disfruta golpeándote. Utiliza las patadas y las fintas para vencer. Ten cuidado con estas últimas o ella te alcanzará fácilmente.



No hay patada concreta que sea más efectiva. Haz la Patada Giratoria, que suele funcionar bien. Los puñetazos son algo efectivos. Con suerte, puedes acabar con los Tonfas equipados.

Deus EX: Invis. War

SUPERSALTO

No sabemos si es un truco o un fallo del



juego, pero ciertamente es útil. Ponte a unos metros de objetos como una escalera o un sillón y comienza a correr hacia él. Justo en el momento cuando empieces a caminar sobre él, salta. Deberías saltar dos o tres veces más alto de lo normal.

Dino Crisis 3

TODAS LAS ARMAS

En el menú principal, introduce la secuencia ←, →, ↑, ↑, ↓, ←, →, Negro, Blanco. Con ello tendrás todas las armas del juego disponibles.

DOS MODOS MÁS

Cumple estos requisitos para tener un par de modos más disponibles. ¡Por si no habías tenido suficientes lagartijas!
MODO SONYA EXPRESS
Completa el juego en dificultad Normal o Difícil.
MODO RULETA DE LA FORTUNA
Completa el juego en el modo Sonya Express.

Driver 3

COMBINACIONES PARA CONDUCIR MEJOR

En el menú principal, pulsa alguna de estas combinaciones de botones para activar el truco que corresponda. Oirás un ruido de confirmación cada vez que lo hagas bien. Ahora, busca el nuevo menú de trucos.
TODAS LAS ARMAS
Gatillo izquierdo, gatillo izquierdo, X, Y, Y, gatillo derecho, gatillo derecho.
INMUNIDAD (LOS POLIS NO TE VEN)
X, Y, gatillo derecho, gatillo derecho, gatillo izquierdo, gatillo izquierdo, Y.
INVENCIBLE
X, Y, gatillo izquierdo, gatillo derecho, gatillo izquierdo, gatillo derecho, gatillo derecho.
MUNICIÓN ILIMITADA
R, R, L, L, X, Y, Y.



Medal of Honor: Rising Sun

CAMBIO DE VISTA

Lo bueno de viajar es que puedes ver muchos sitios distintos... Pero claro, ¡esto es la guerra, soldado! Aquí no puedes perder el tiempo con esas cosas. De todas formas, si en la pantalla del menú principal presionas el stick analógico derecho, cambiarás la vista que normalmente se ve al fondo. ¡Para que disfrutes!.





TODAS LAS MISIONES
X, X, Y, Y, gatillo derecho, gatillo derecho, gatillo izquierdo.
TODOS LOS VEHÍCULOS
X, X, Y, Y, gatillo izquierdo, gatillo derecho, gatillo izquierdo.

Full Spectrum Warrior

■ LOS CÓDIGOS DEL GUERRERO
Escribe estas contraseñas en la pantalla de trucos, dentro del apartado de opciones:



- Versión original de entrenamiento
ha2p1py9tur5tle
- Modo cabezón
NICKWEST
- Daño realista
SWEDISHARMY
- Munición ilimitada
MERCENARIES

■ PELÍCULA SOBRE LOS DISEÑOS
Simplemente pásate el juego para desbloquear este vídeo especial.

Ninja Gaiden

■ JUGAR LAS VERSIONES JAPONESAS
Estando en el menú de opciones, pon el texto y los subtítulos en japonés. Así puedes jugar a las versiones japonesas de los tres juegos originales, que en el país del sol



naciente se llamaban «Ninja Ryukenden». Eso sí, antes tienes que haber liberado esas versiones anteriores del juego durante la aventura.

Run Like Hell

■ TRUCOS EN EL INVENTARIO
Presiona Back para entrar en la pantalla de inventario en mitad de una partida. A continuación, presiona al mismo tiempo L1 + R1 + Stick izquierdo + Stick derecho y luego alguna de estas combinaciones para activar el truco correspondiente:
NICK BEBÉ
B, A, B, Y, ↓, ↓
VÍDEO BRAKING BENJAMIN
←, B, A, L, R, ↑
CRÉDITOS
X, B, A, ↑, ↓, Y
DAÑO MÁXIMO PARA EL RIFLE DE ASALTO
←, B, →, X, ↓, Y, ↑, A
MÁXIMO DAÑO PARA EL RIFLE VOLTAICO
X, Y, B, Blanco, B, Y, X, negro
MÁXIMO DAÑO PARA EL RIFLE DE PULSOS
B, ↓, ←, A, Blanco, Negro, X, Y



MÁXIMO DAÑO PARA EL RIFLE DE REPETICIÓN
←, Y, →, A, ↑, X, ↓, B
MÁXIMO DAÑO PARA EL RIFLE
Stick izquierdo, Stick izquierdo, X, Y, B, A, Stick derecho, Stick derecho.
MÁXIMO DAÑO PARA LA ESCOPETA
A, A, Stick izquierdo, Stick derecho, ↑, ↓, ←, →
RELLENAR ARMADURA
A, Y, B, X, Y, A, Stick izquierdo, Stick derecho.
RELLENAR SALUD
↑, ↓, ←, →, ←, →, A, B

■ MÁS MUNICIÓN
En el nivel donde usas el láser para abrir la puerta de un disparo, si pulsas el botón después de que la hayas abierto, el láser debería moverse a la derecha. Presiona el botón de nuevo y hará un agujero en el muro. Dentro encontrarás un cargador de escopeta y un chip de daño balístico. Se agradece.

Shrek 2

■ OTROS RETOS
En la sección de PS2 te indicamos cómo conseguir los extras de



este juego. ¡También funciona en Xbox!

TOCA Race Driver 2

■ CÓDIGOS PARA LA VERSIÓN 3502
Este juego tiene distintas versiones, que no difieren en nada salvo en que los trucos se introducen de manera distinta en cada una. Para saber qué versión tienes tú, mira en la pantalla de bonus. Si la tuya es la 3502, escribe estos passwords:
VJMELIEL
Duplicar la potencia de los motores para todos los coches.
VRWZAQEZ
No se pueden dañar los coches.
NYSGGHGS
Cambiar las ruedas delanteras por las traseras.
HZOLMNGW
Todos los coches y campeonatos excepto los 3 campeonatos de bonificación.
KTQMPWYY
Todas las escenas.
FRKBNLEY
Desbloquear los 3 campeonatos especiales de bonificación y todos los coches.

■ CAMBIAR EL CÓDIGO
Si quieres tener otro código para tu juego, simplemente borra tu archivo de juego del disco duro y vuelve a cargar el juego. Habrá un nuevo código para ti.

Van Helsing

■ TRUQUILLOS PARA TODOS
Mira en la sección de Playstation 2 los trucos para este juego. Sirven también en Xbox y te pueden aportar algo de variedad en tu tarea. Es que esto de matar monstruos del averno se hace tan largo que...



EL TONTOTRUCO

Shenmue II

■ EL MAL FINAL
Este Ryo es todo un héroe, vengando a su padre y tal, pero podemos hacer que no tenga un bonito final a su altura. Juega hasta que la fecha sea el 31 de junio de 1987. Al final de ese día, Ryo se meterá en la cama y el final ocurrirá. Puedes acelerar este proceso fallando en el QTE de la barbería. ¿Qué sucederá con este final?

GTA PACK DOBLE

■ LOS COCHES SECRETOS DE «VICE CITY»
Aquí tienes la lista de los coches que puedes liberar en el juego. Algunos sólo sirven para ciertas misiones, pero merece la pena tenerlos:

BLOODRING BANGER
Completa la misión en el Estadio Hymen y aparecerá en el aparcamiento.
ADMIRANTE A PRUEBA DE BALAS
Róbalo en la misión Ángeles Guardianes.
DELUXO
Consigue todos los coches de la primera lista para Sunshine Auto´s y aparecerá allí.
SABRE TURBO
Consigue todos los coches de la segunda lista de Sunshine Auto´s y aparecerá allí.
SANDKING
Consigue todos los coches de la tercera lista de Sunshine Auto´s y aparecerá allí.
HOTRING RACER
Consigue todos los coches de la cuarta lista de Sunshine Auto´s y aparecerá allí.
HUNTER
Consigue 100 paquetes escondidos y completa la misión "Ten a tus amigos cerca". Aparecerá en la base de la Fuerza Aérea.
OTRO PUNTO DE APARICIÓN PARA EL HUNTER
Consigue todos los paquetes y completa la misión "Ten a tus amigos cerca". El helicóptero



aparecerá en el helipuerto que está cerca de donde recibes las misiones de Cortez.
LIMUSINA LOVE FIST
La puedes llevar a tu garaje durante las misiones. A veces aparece enfrente del edificio VRock después de acabar "Tour de Publicidad".
RHINO
Consigue 90 paquetes escondidos y aparecerá en la base de la Fuerza Aérea.
SEA SPARROW
Consigue 80 paquetes escondidos y aparecerá en la Finca Vercetti.
SKIMMER
Completa todas las misiones del Estudio de Cine.
TAXI CEBRA
Acaba la submisión de los taxis Kaufman.

GB ADVANCE



Donkey Kong Country 2

PASSWORDS ESPECIALES
Escribe estas contraseñas para activar muchos trucos. ¡Son muy monos!. Vale, este chiste ya está muy visto, lo siento...
SIN BARRILES
rockard
TODOS LOS NIVELES
freedom
SOUND TEST
onetime
CRÉDITOS
kredits
EMPEZAR CON 10 MONEDAS BANANA
richman
EMPEZAR CON 15 VIDAS
helpme
EMPEZAR CON 50 MONEDAS BANANA
wellrich
EMPEZAR CON 55 VIDAS
weakling

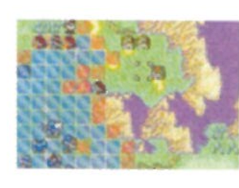
Fire Emblem

EXTRAS
¡Pero cuántos extras ocultos tiene este juego! Pásatelo cumpliendo los requisitos que te indicamos si es que quieres obtenerlos.
ESTADÍSTICAS DE LOS JUEGOS COMPLETADOS
- Pásate la parte de Eliwood una vez.
MODO DIFÍCIL EN PARTE DE ELIWWOD
- Pásate la parte de Eliwood una vez.
PARTE DE HECTOR
- Pásate la parte de Eliwood una vez.



MODO DIFÍCIL DE LA PARTE DE HÉCTOR
- Pásate la parte de Héctor una vez.
MODO DIFÍCIL DE LA PARTE DE LYN (SIN TUTORIAL)
- Pásate la parte de Eliwood una vez.

LOS PERSONAJES SECRETOS
Hay muchos personajillos que puedes añadir a tu ejército. Aquí te ponemos el lugar donde los consigues. Si juegas en el modo Héctor, consigues a los personajes una fase o dos después. Vamos con la lista:
CANAS
- Visita la villa en el capítulo 16.
ERK
- Habla con él usando a Serra en el capítulo 14x.
FARINA
- Haz que hable contigo en el capítulo 25 (sólo en el modo Héctor). Te pedirá 20.000 monedas de oro por ayudarte.



FIORA
- Tienes que hablar con ella usando a Florina en el capítulo 18.
GEITZ
- Habla con él usando a Dart en el capítulo 23 si todos los lords tienen nivel 50 o superior.
GUY
- Tienes que hablar con él usando a Matthew en el capítulo 13.
HARKEN
- Habla con él usando a Eliwood, Hector o Isadora en el capítulo 25.
HEATH
- Habla con él usando a cualquiera de tus lords en el capítulo 21.
JAFFAR
- Habla con él usando a Nino en el capítulo 26. Se unirá a ti en el capítulo 26x.
KAREL
- Habla con él usando a Lyn en el capítulo 25.
KARLA
- En el capítulo 31x, debes tener un guerrero Bartre de nivel 5. Habla con ella usando a Bartre. Ambos debéis sobrevivir en combate durante un turno.
LEGAULT
- Habla con él usando a cualquiera de tus lords en el capítulo 19.
LUCIUS
- Habla con él usando a Raven en el capítulo 16.
NINO
- Habla con ella usando a Lyn o tu lord principal en el capítulo 26.
PRISCILLA
- Visita el pueblo inferior izquierdo del capítulo 14.
RATH
- Habla con él usando a Lyn en el capítulo 21.
RAVEN
- Tienes que hablar con él usando a Priscilla en el capítulo 16.
RENAULT
- Visita el pueblo en la esquina superior izquierda del capítulo 30.
VAIDA
- Habla con ella usando a tu lord principal en el capítulo 27. No aparecerá si la has matado en el capítulo 24.
WALLACE
- Habla con él usando a Lyn en el capítulo 23 si todos los lords tienen nivel 49 o inferior.

SOUND TEST, GALERÍA Y RANGO ESTRATEGA
Pásate el juego una vez y en la sección Extra encontrarás estas tres nuevas opciones. No obtendrás todas las canciones hasta que no



te pases el 100% del juego y participes con éxito en todos los "sidequests". Lo mismo ocurre con la galería de imágenes. La tercera opción mide lo bien que lo has hecho durante el juego. Hay cuatro categorías posibles.

EL CAPÍTULO 19XX
Este es un "sidequest" especial que tiene varios requerimientos para aparecer. Sólo aparece en el modo de Héctor. Antes del capítulo 11, entrena a Nils para que llegue, por lo menos, al nivel 7 y derrota la barrera mágica del capítulo 19x (para llegar al 19x tienes que acabar el 19 en 15 turnos o menos).

CANCIONES AL AZAR EN EL SOUND TEST
Cuando estés en el sound test, presiona Select y entrarás en un modo aleatorio. Pulsa ← o → en el control pad para activar una canción diferente. Presiona **B** o **Select** para volver al sistema normal.

LAS TIENDAS SECRETAS
Estas tiendas están escondidas en los mapas y sólo se pueden hallar por un personaje con el item especial member´s card, que se puede robar a un enemigo en el capítulo 19. Las tiendas secretas venden armas muy poderosas e ítems de mejora de personaje.
CAPÍTULO 19
- Hay dos. Una está en la zona entre los dos muros rotos, por encima de la sala con los dos cofres del tesoro en la esquina superior izquierda del mapa. La otra está detrás de un muro en la esquina inferior derecha.
CAPÍTULO 21
- En la sala vacía, en la esquina superior izquierda del mapa.
CAPÍTULO 23
- Hay dos versiones de este mapa. Si el jefe es Linus, la tienda estará en el lado derecho del mapa, en la isla. Si no, estará en los árboles por encima de la casa solitaria que está un poco a la izquierda del centro.
CAPÍTULO 29
- En la zona cuadrada de dos por dos a la izquierda del cofre del tesoro de la parte inferior izquierda. Tienes que usar un cetro de transporte para llegar allí.
CAPÍTULO 30
- En la esquina superior derecha del mapa, entre los árboles.

Sonic Advance 3

MODO ESCENARIO SECRETO
Completa los siete escenarios especiales y luego, en el menú principal, presiona ↑, **R**, ↓, **L**, →, ←. Con ello liberas un modo de juego que estaba oculto.



NES CLASSICS: SUPER MARIO BROS

CONTINUAR TRAS EL GAME OVER
¡Oooh!, has llegado a la temida pantalla de Game Over pero quieres continuar donde te has quedado, ¿verdad? ¡Sin problema! Espera a que salga la pantalla de selección de uno o dos jugadores. Entonces, mantén presionado el botón A y pulsa Start. Empezarás en el primer nivel del mundo donde te quedaste.

JUEGOS ARTIFICIALES AL FINAL DEL NIVEL
Un truco curioso. Termina el nivel cuando el último número del contador de tiempo sea 1, 3 ó 6. El número de fuegos artificiales que obtienes depende de ese número. Además, por cada explosión obtienes unos cuantos puntitos extra. Guay.

SALTAR NIVEL
En el mundo 1-2, ve al final del nivel y llega a las plataformas que suben y bajan de la nada. Salta desde ellas a la parte superior del nivel (de manera que Mario ande por el techo y no se le vea). Ve a la derecha hasta que llegues a tres tuberías. Ahora puedes ir al mundo 2, 3 ó 4.

SALTAR NIVEL... OTRA VEZ
En el mundo 4-2 llegas a una plataforma móvil. Pasa las plataformas hasta que llegues a un saliente con tres bloques. Ve a la izquierda del primer bloque y salta. Aparecerá un bloque secreto. Ve bajo el segundo bloque y salta. Igual bajo el tercer bloque. Colócate sobre los bloques y empieza a destruirlos hasta que encuentres una viña que crece. Escala por ella para llegar a una zona con montones de monedas. Ve a la derecha hasta que encuentres unas escaleras. Salta encima de ellas y camina a la derecha. Después de tanto rollo puedes ir a los niveles 6, 7 y 8. ¡Elige!

■ ILUMINACIÓN DE LA PANTALLA
Puedes seleccionar 3 tipos de pantallas LCD. En la pantalla de título, en vez de presionar **Start**, pulsa **Select** para pasar por las diferentes posibilidades de iluminación de la pantalla. La iluminación por defecto es para Game Boy Advance. La segunda es para Game Boy Advance SP y la tercera es para una pantalla de televisión, jugando con el Game Boy Player.

■ EL COMBATE FINAL
Tras la pelea con ese robot tan pesado viene el combate final contra el doctor Eggman. Para la ocasión, el chavalote ha preparado un armatoste con dos manos que se mueven independientemente. Puede hacer varios movimientos diferentes:
- En el primero, mueve las manos a un lado y luego las deja caer, destruyendo la plataforma. Mientras las mueve, no pares de moverte. Cuando caigan, esquívalas y espera a que vuelvan a subir. En ese momento,



salta sobre una de ellas para apoyarte y ataca a la cabina donde está Eggman. Entonces las plataformas destruidas volverán a aparecer.
- El segundo ataque es más peligroso. Coloca las manos a los lados y lanza unas bolas rojas. Salta sobre una de ellas sin que te toquen las demás. Ahora aprovecha para golpear la cabina. Las bolas se mueven al azar, así que espera a que surja la oportunidad. Después de un rato, estas esferas estallarán.
- En el tercer ataque las manos se pondrán a los lados y empezarán a temblar. Tras un par de segundos intentarán chocar entre sí para aplastarte. ¡Salta antes de que eso ocurra, insensato! Si lo haces bien, incluso puedes subirte en las manos y golpear la cabina, aunque hay que ser muy rápido, ¿entendido?
- El cuarto ataque comienza a utilizarse después de que le hayas "endiñado" 4 golpes. En él, las manos se mueven en la parte superior y empiezan a moverse en círculos. Cuando se detengan, una de ellas intentará darte un puñetazo. Inmediatamente después, la otra. Y para rematar, otro puñetazo más. Para esquivarlas, haz el ataque supersónico a ras de suelo (pulsa abajo más el botón de ataque normal y suelta rápidamente), tres veces, pasando de una esquina a otra. Estos cuatro ataques se irán intercalando hasta que acabes con el gigantesco robot. Necesitarás ocho impactos para hacerte con la victoria. Un último consejito: si tu compañero se muere, mantén pulsado un segundo el botón de movimiento combinado para que vuelva a aparecer. En muchas ocasiones te puede ser útil para atacar al enemigo o coger algún anillo que se caiga. Te puede sorprender su utilidad en circunstancias extremas. ¡Suerte!

Spider-man 2

■ LIBERARLO TODO
Ni sentido arácnido, ni cosas raras. Para ir más tranquilo, pásate el juego una vez. Con ello desbloqueas opciones para tener todos los niveles y otra para tener todos los movimientos que hay en el juego disponibles desde el inicio de una nueva partida. ¡Esto es mejor que un beso de M. Jane!



Sword of Mana

■ CURAR A LOS COMPAÑEROS MUERTOS
Ya sabemos lo molesto que es eso de quedarte sin el compañero y tener que lidiar tú solo contra los malos. Por eso, te enseñamos este secretillo, que te puede venir la mar de bien.



Aunque en realidad, más que un truco es un fallo del juego del que nos podemos aprovechar. Si tu aliado ha muerto, salva en una Estatua de Mana. Ahora, resucítalo con el Grial del Ángel. Ve a otra zona y déjate manar por los enemigos. Volverás a aparecer junto a la estatua, con tu compañero también vivo. Sin embargo, si miras en tu inventario, podrás comprobar que tu Grial del Ángel sigue ahí, como si no lo hubieras utilizado en realidad. ¡Así da gusto!

NES Classics: Legend of Zelda

■ EL PASSWORD MÁGICO
En la pantalla de introducción de nombre,



escribe Zelda para iniciar la Segunda Aventura. ¿A que nunca se te habría ocurrido un password tan enrevesado?. De todas formas, si quieres llegar a la Segunda Aventura por tus propios méritos, pásate el juego.

■ ABRIR LA PUERTA
En ocasiones nos encontramos con estas rarezas. Tan pronto como entres en el nivel 1, sal de él. Ahora, vuelve al nivel 1. Notarás que la puerta que está más al norte ahora está abierta. ¡Sin tener que hacer nada!

NES Classics: Xevious

■ PASAR LA FORTALEZA
Uy, este sitio da mucho miedo. Mejor pasamos de ella, ¿no crees? Por suerte, contamos con truco precisamente para poder librarnos de la fortaleza. Justo antes de que llegues a la fortaleza, pausa la partida y vuelve a la misma. Ya esta. Con este truquito tan simple puedes seguir tu camino sin problemas.



NES CLASSICS: BOMBERMAN

■ PASSWORDS CON VENTAJA
En la pantalla en la que te piden que introduzcas el código secreto, escribe uno de los siguientes para ir al nivel que corresponda con el máximo nivel de fuego y bombas:



NIVEL	CODIGO
Nivel 1	NMIHPPBPCAFHABDPCPCH
Nivel 2	HIJDIJFJDLHFLOPDJDJN
Nivel 3	BAJDINANMJGGCPOOLOLG
Nivel 4	DJOLBGLGKGJAHIEMNMNN
Nivel 5	NMKGDDONMHLCGKKGKGKJ
Nivel 6	ABGKKBPHILHFLOPCPCPC
Nivel 7	FEBABGLEFLHFLOPCPCPA
Nivel 8	HIFEMIIABJGGCPOBABAN
Nivel 9	NMEFPHCMNJGGCPOBABAF
Nivel 10	JDGKKBPHILHFLOPGKGKL
Nivel 11	HIPCOHCMNLHFLOPEFEFG
Nivel 12	ABJDIFJKGGJAHIEPCPCN
Nivel 13	JDBABANOLJGGCPODJDJF
Nivel 14	ABNMKNAIHFAJNMMKGKGF
Nivel 15	ABIHPGLEFCNNJDBEFEFN
Nivel 16	ABABEMKJDAFHABDCPPCN
Nivel 17	JDDJOIIOLCNNJDBABOLH
Nivel 18	JDNMKLGHILHFLOPGKEFH
Nivel 19	DJABEKMPCFAJNMMOLFEL
Nivel 20	FEGKKJFNMAFHABDABOLN
Nivel 21	NMKGDDOIHJGGCPONMIHN
Nivel 22	NMCPIIIOLFAJNMMGKEFF
Nivel 23	NMPCOIIOLCNNJDBBAHIJ
Nivel 24	NMGKKEEHILHFLOPPCGKL
Nivel 25	HIKGDODCPGJAHIEPCGKJ
Nivel 26	ABHIMGLBANCLFEINMIHH
Nivel 27	MNGKKDOOLGJAHIEKGCPC
Nivel 28	OLDJOIIKGLHFLOPEFLOL
Nivel 29	IHJDIKMEFNCLFEINMIHF
Nivel 30	IHDJOIIKGLHFLOPMNJDA
Nivel 31	DJJDIDOOLFAJNMMEFLOC
Nivel 32	IHIHPBPCPNCBOLIHIJDH
Nivel 33	OLFEMANMNFADDJMABFEF
Nivel 34	MNDJOODJDHLPPCKBAMNA
Nivel 35	DJABEMKMNNCMIHIMNDJC
Nivel 36	BADJOIIIHAFDDJDIHOLA
Nivel 37	DJFEMPBPCGJKEFEEFBAC
Nivel 38	DJKGDIIIHJGBOLOABFEH
Nivel 39	DJCPIODFECNOBABABFEN
Nivel 40	IHEFPPBGKFAIMNMOLKGJ
Nivel 41	IHLOEHCMNNCMIHIIHOLJ
Nivel 42	DJEFPHCMNJGBOLOABFEH
Nivel 43	MNGKKIIOLGJKEFEKGPCJ
Nivel 44	BAPCOMKDJJGBOLODJIHJ
Nivel 45	OLNMKDOIHFAIMNMGKLOF
Nivel 46	OLIHPMKNMFAIMNMABFEH
Nivel 47	OLABEMKNMCNOBABPCEFL
Nivel 48	OLOLBFJGKGJKEFEFEPCL
Nivel 49	OLFEMFJGKLHPPCPLOMNL
Nivel 50	NMABEKMKGNCLFEIIHFEL

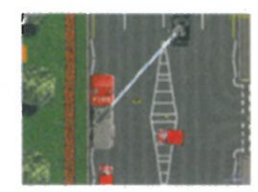
PLAYSTATION

Grand Theft Auto

■ NOMBRES ESPECIALES

Esta saga está muy de moda y Playstation se ha aprovechado de ello con la reedición de los tres primeros títulos. Escribe estas contraseñas en la pantalla de introducción de nombre de la primera parte:

WEYHEY
9.999.990 puntos.



SATANLIVES
99 vidas.
TVMAN
Acceder a las partes 1 y 2 de San Andreas.
THESHIT
Todos los trucos.
TURF
Todas las ciudades.
URGE
Todas las partes 1 y 2 de las ciudades menos Vice City.
BSTARD
Todas las ciudades, armas infinitas y 99 vidas.
MADEMAN
Todas las armas.
PECKINPAH
Todas las armas, armadura y tarjeta de la cárcel.
BLOWME
Activar coordenadas.
EXCREMENT
Multiplicador X5.
HANGTHEDJ
Modo Dios.
SKYBABIES
Seleccionar nivel.
INGLORIOUS
Seleccionar nivel con opciones extra.
FECK
Partes 1 y 2 de Liberty City.
CHUFF
Sin policía.
EATTHIS
Nivel de persecución al máximo.

GTA London

■ NOMBRES ESPECIALES

Introduce las siguientes expresiones en la pantalla donde tienes que poner tu nombre. ¡Que tiemble Londres!

SIDEBURN
Multiplicador x5.
BIGBEN
9.999.990 puntos.
MCVICAR
99 vidas.
HAROLDHAND
Todos los trucos.
RAZZLE
Todos los niveles.
SORTED
Todos los niveles, todas las armas y munición infinita.
DONTMESS
Todas las armas y una tarjeta de la cárcel.
TOOLEDUP
Armadura y armas infinitas y una tarjeta para salir de la cárcel.
OLDBILL
Nivel de persecución al máximo.
GRASS
Sin policías.
SWEENEY
Mostrar las coordenadas.

NBA Live 2003

■ JUGADORES SECRETOS



Crea un jugador con los siguientes apellidos:
FLIPMODE
Busta Rhymes.
MIXTAPES
DJ Clue.
GHETTOFAB
Ghetto Fabulous.
CALIFORNIA
Hot Carl.
GOODBEATS
Just Blaze.

Peter Pan

■ CÓDIGOS

Escribe estas contraseñas para acceder al nivel que quieras. ¡Volarás, volarás, volarás!
Nivel de la Playa
PGCMMD
Nivel del Bosque
CNCGKG
Nivel de la Selva
RGCKYD



GB COLOR

Atlantis

■ SELECCIONAR NIVEL

En la pantalla de copyright que sale cuando comienza a cargar el juego, presiona →, ↑, B, B, , B, A, ←, ←. Entonces aparecerá una pantalla de selección de nivel.



■ PASSWORDS

De todas formas, si lo que prefieres es pasártelo de una manera más "legal", aquí tienes las contraseñas de los distintos niveles:
- Submarino
DCNC
- Cueva
XDKV
- Fuego
CFCS
- Hielo
DHCV
- Volcán
TJJT
- Interior
JMFJ
- Palacio
QNFS

Snoopy Tennis

■ PASSWORDS ESPECIALES

Escribe estas contraseñas en la pantalla de passwords para conseguir unos resultados inesperados.
FFWJ
- Desbloquear todos los personajes y pistas.
WWXR
- Desbloquear todos los personajes ocultos.
WHGX
- Desbloquear a Woodstock.
HGQM



- Desbloquear a Woodstock, Pig Pen y Marcie. ¡Están todos!

Wacky Races

■ TIEMPO CERO

Entra en una carrera del modo Trial y luego teclea **Start + Select + A + B**. Con este sencillo truco, el tiempo de tu segunda vuelta será cero. ¡Y que se quiten las trampas de Pierre Nodoyna!

■ TODOS LOS CORREDORES Y PISTAS

Escribe MUTTLEY como contraseña para liberar estos extras. Por si te lo preguntabas, "Muttley" es como se conoce al perro Patán en la versión original de la serie.

■ SALTAR NIVEL

En el modo Campeonato, si presionas **Start** y luego **Select** (uno después de otro), el nivel en el que estás terminará y obtendrás la cantidad de puntos que tengas en ese momento cuando salgas del nivel. Por



tanto, el truco conssite en quedar primero en mitad de una carrera y presionar Select y Start. Así terminarás toda la



carrera primero. Resulta bastante útil.

Xena: la Princesa Guerrera

■ VENCER A LA ARPÍA

Equípate la espada y el shakram para combatir. Usa la espada para cortar las arañas. Una vez hayas hecho esto, puedes hacer daño al enemigo principal. No te confíes, las arañas vuelven a aparecer. Acaba con ellas. El monstruo tiene dos puntos débiles: la cabeza y la cola. Cuando ataques a las arañas, es menos posible que recibas algún daño si atacas desde la derecha o la izquierda. En cualquier caso, este sistema de ataque es más complicado, así que decide en función de tu nivel de energía. Siguiendo esta mecánica podrás acabar con el jefe en poco tiempo. ¡A por ella!

■ ALGUNOS CONSEJOS

-Nunca te metas en el agua o te ahogarás y perderás una vida.
-Rompe todos los arbustos que puedas. Puedes encontrar ítems inesperados.
-Salva sólo cuando sea necesario. Si usas demasiado esa función, puedes quedarte sin diamantes cuando realmente lo necesites.
-Mata a los enemigos para conseguir diamantes, vidas extra o caparazones.





Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZADOS



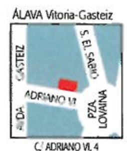
FRANQUICIAS CentroMAIL

SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

Estas son Nuestras Próximas Aperturas










- **A CORUÑA** — C.C. 4 Caminos, Loc. R-2, C/ Ramón y Cajal, 53. Tel: 981 143 111
- **A CORUÑA Santiago** — C.C. Área Central L. 17-G, C/ Rúa de Lisboa s/n. Tel: 981 575 512
- **A CORUÑA Ferrol** — C.C. Odeón, Local 21, C/ Castelao Parcela 91-94. Tel: 981 386 480
- **ÁLAVA Vitoria-Gasteiz** — C/ Adriano VI, 4. Tel: 945 134 149
- **ALICANTE** — C.C. Gran Vía, Local B-12, Av. Gran Vía, s/n. Tel: 965 249 ...
- **ALICANTE** — C.C. Puerta de Alicante, Local B. 48. Tel: 965 114 186
- **ALICANTE Elche** — C/ Cristóbal Sanz, 29. Tel: 965 467 ...
- **ALICANTE Elche** — C.C. Aljup Local B-75, C/ Jacarilla s/n. Tel: 966 675 3..
- **ALICANTE Torrevieja** — C/ Fotógrafos Darblade, 13. Tel: 96.. 709 984
- **ALMERÍA** — Av. de la Estación, 14. Tel: 950 260 643
- **ALMERÍA El Ejido** — C.C. El Copo, Local 106 + 107, Ctra. de Almerimar s/n. Tel: 950 480 230
- **ÁVILA** — C.C. El Bulevar, Av. Juan Carlos I, 45. Tel: 920 219 ...
- **ASTURIAS Gijón** — C.C. Los Fresnos, Local B-63, C/ Río de Oro, 3. Tel: 985 151 242
- **ASTURIAS Oviedo** — C.C. Los Prados, Local A-12, C/ Fdez. Ladreda, s/n. Tel: 985 119 994
- **BALEARES Palma** — C.C. Porto Pi Centro, Av. I. Gabriel Roca, 54. Tel: 971 405 573
- **BALEARES Ibiza** — C/ Vía Púnica, 5. Tel: 971 399 101
- **BALEARES Inca** — C/ Pelaires, 10. Tel: 971 883 140
- **BARCELONA** — C.C. Barcelona-Glories, L. A112, Av. Diagonal, 280. Tel: 934 860 064











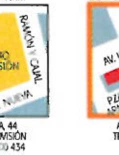



- **BARCELONA** — C.C. La Maquinista, Local B-31, C/ Ciudad Asunción s/n. Tel: 933 608 174
- **BARCELONA** — C/ Pau Claris, 97. Tel: 934 126 310
- **BARCELONA** — C/ Sants, 17. Tel: 932 966 923
- **BARCELONA** — C.C. Diagonal Mar L. 3660-3670, Av. Diagonal, 3. Tel: 933 560 880
- **BARCELONA Badalona** — C/ Soledat, 12. Tel: 934 644 697
- **BARCELONA Badalona** — C.C. Montigalá, C/ Olof Palme, s/n. Tel: 934 656 876
- **BARCELONA Barberà V.** — C.C. Baricentro, Local A-18, Ctra. N-150 Km 6,7. Tel: 937 192 097
- **BARCELONA L'Hospitalet** — C.C. Gran Vía II, Local 11, Av. de la Gran Vía 75-79. Tel: 932 590 229
- **BARCELONA Manresa** — C/ Alcalde Armengou, 18. Tel: 938 730 838
- **BARCELONA Manresa** — C.C. Carrefour, Local 12, C/ Alcalde Aiàn, s/n. Tel: 938 730 838
- **BARCELONA Mataró** — C/ San Cristofor, 13. Tel: 937 960 716
- **BARCELONA Mataró** — C.C. Mataró Parc, C/ Strasburg, 5. Tel: 937 586 781
- **BURGOS** — C.C. Camino de la Plata, L-7, Av. Castilla y León, 22. Tel: 947 222 717
- **CÁDIZ San Fernando** — C.C. Bahía Sur, Local 17/18, C/ Caño Herrera s/n. Tel: 956 592 528
- **CASTELLÓN** — C/ Lagasca, 12. Tel: 964 340 053
- **CIUDAD REAL** — C.C. El Parque Eroski L.001, Av. Europa, 45. Tel: 926 227 354
- **CÓRDOBA** — C.C. Zoco, L. 15-A, Av. J. M. Martorell, s/n. Tel: 957 468 076
- **CÓRDOBA** — C.C. La Sierra, C/ Poeta E. Prados s/n. Tel: 957 273 331

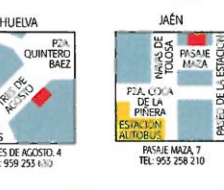












- **MADRID** — C.C. Príncipe Pío, Local C28, Pº de la Florida, 2
- **CUENCA** — C.C. El Mirador, Local E0, Av. del Mediterráneo s/n. Tel: 969 225 051
- **FUERTEVENTURA** — C.C. Atlántico, Ctra. de Jandía Km. 11. Tel: 928 160 072
- **GIRONA** — C/ Emili Grahit, 67. Tel: 972 224 729
- **GIRONA Figueres** — C/ Morería, 10. Tel: 972 675 256
- **GRANADA** — C/ Recogidas, 39. Tel: 958 266 954
- **GRANADA Motril** — C/ Nueva, 44, Edif. Radiovisión. Tel: 958 600 434
- **GUIPÚZCOA S. Seb.** — Av. Isabel II, 23. Tel: 943 445 660
- **GUIPÚZCOA Irún** — C/ Luis Mariano, 7. Tel: 943 635 293
- **HUELVA** — C/ Tres de Agosto, 4. Tel: 959 253 ...
- **JAÉN** — Pasaje Maza, 7. Tel: 953 258 210





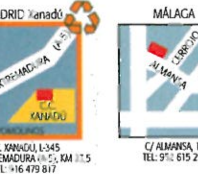





- **OVIEDO P. Principado** — C.C. Parque Principado, Autovía A-66, Km 4,5, Paredes (Lugones)
- **LAS PALMAS** — C.C. 7 Palmas, L-216, Avda. Pelo Monzón, s/n. Tel: 928 419 948
- **LAS PALMAS** — C.C. El Muelle. Tel: 928 26 54 16
- **LAS PALMAS** — C.C. La Ballena, Local 1.5.2, Ctra. General Norte, 12. Tel: 928 418 218
- **LAS PALMAS** — Pº de Chil, 309. Tel: 928 265 040
- **LAS PALMAS Arrecife** — C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3. Tel: 928 817 701
- **L. PALMAS Vecindario** — C.C. Atlántico, Local 26, Autovía GC-1, Salida 28. Tel: 928 792 850
- **LEÓN** — Av. República Argentina, 25. Tel: 987 219 084
- **MADRID** — C/ Preciados, 34. Tel: 917 011 480
- **MADRID** — Pº Sta. María de la Cabeza, 1. Tel: 915 278 225
- **MADRID** — C.C. La Vaguada, Local T-038, Av. Monforte de Lemos, s/n. Tel: 913 782 222

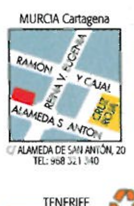






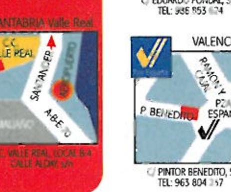




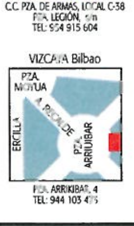




- **MADRID Fuenlabrada** — C.C. La Estación, Local 4, C/ Hungría s/n
- **MADRID** — C.C. Las Rosas, Local 13, Av. Guadalajara, s/n. Tel: 917 758 182
- **MADRID Alcalá de H.** — C/ Libreros, 17. Tel: 918 802 692
- **MADRID Alcobendas** — C/ Ramón Fdez. Guisasola, 26. Tel: 916 520 387
- **MADRID Alcorcón** — C.C. Tres Aguas, Local 158, Av. San Martín de Valdeiglesias, 22. Tel: 916 194 434
- **MADRID Getafe** — C/ Madrid, 27 Posterior. Tel: 916 813 538
- **MADRID Las Rozas** — C.C. Burgocentro II, Local 25, Av. Comunidad de Madrid, 37. Tel: 916 374 703
- **MADRID M-40** — C.C. Avenida M-40 (Leganés), L. B11 - C/ Mondragón, 1. Tel: 914 963 138
- **MADRID Móstoles** — Av. Portugal, 8. Tel: 916 171 115
- **MADRID Pozuelo** — Ctra. de Húmera, 87, Portal 11, Local 5. Tel: 917 990 165
- **MADRID Torrejón** — C.C. Parque Corredor, Local 53, Ctra. Torrejón-Ajalvir, Km 5. Tel: 916 562 411
- **BARCELONA Sant Cugat** — C.C. Sant Cugat, Local 135, Ctra. Sant Cugat-Rubí, Km 4
- **MADRID Villalba** — C.C. Planetocio, L. 58-59, Av. Juan Carlos I, 46. Tel: 918 492 579
- **MADRID Xanadú** — C.C. Xanadú, L-345, Ctra. Extremadura A-5, Km 23.5. Tel: 916 479 817
- **MÁLAGA** — C/ Almansa, 14. Tel: 952 615 292
- **MÁLAGA Fuengirola** — Av. Jesús Santos Rein, 2, Edif. Ofisol. Tel: 952 463 800
- **MÁLAGA Fuengirola** — C.C. Miramar, Local B-26, Avda. de la Encarnación s/n. Tel: 952 663 838
- **MÁLAGA Vélez-Málaga** — C.C. El Ingenio, Local B-45, Avda. I. Carlos I s/n. Tel: 952 541 178
- **MURCIA** — C/ Pasos de Santiago, s/n, Edif. Condestable. Tel: 968 294 784
- **MURCIA Cartagena** — C/ Alameda de San Antón, 20. Tel: 968 321 340
- **NAVARRA Pamplona** — C/ Pintor Asarta, 7. Tel: 948 271 806
- **PALENCIA** — C.C. Las Huertas, Av. de Madrid, 37. Tel: 979 710 464










- **NAVARRA Burlada**
- **PONTEVEDRA** — C.C. Vialia, Local 6, C/ Eduardo Pondal, S/N. Tel: 986 853 624
- **PONTEVEDRA Vigo** — C.C. Travesía 262 L-B8, Travesía de Vigo S/N. Tel: 986 270 626
- **PONTEVEDRA Vigo** — C/ Elduayen, 8. Tel: 986 432 682
- **SALAMANCA** — C/ Toro, 84. Tel: 923 261 681
- **SEVILLA** — C.C. Los Arcos, Local B5-B6, Av. Andalucía, s/n. Tel: 954 675 223
- **SEVILLA** — C.C. Pza. de Armas, Local C-38, Pza. Legión, s/n. Tel: 954 915 604
- **TARRAGONA** — Av. Catalunya, 8. Tel: 977 252 945
- **TENERIFE** — C.C. Meridiano, C/ Álvaro Díaz Flores S/N. Tel: 922 204 350
- **TENERIFE La Orotava** — C.C. La Villa 2, Autopista del Norte TF5 Salida 36
- **TOLEDO** — C.C. Zoco Europa, Local 20, C/ Viena, 2. Tel: 925 285 015
- **CANTABRIA Valle Real** — C.C. Valle Real, Local B-4, Calle Alday s/n
- **VALENCIA** — C/ Pintor Benedito, 5. Tel: 963 804 367
- **VALENCIA** — C.C. El Saler, Local 32 A, C/ El Saler, 16. Tel: 963 339 619
- **VALENCIA Bonaire** — C.C. Bonaire Local B-352, Ctra. N-III, Km. 345. Tel: 961 920 002
- **VALENCIA Torrent** — C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 Bajo Iz. Tel./Fax: 961 566 665
- **VALLADOLID** — C.C. Avenida, Pº Zorrilla 54-56. Tel: 983 221 828
- **VIZCAYA Bilbao** — Pza. Arrikibar, 4. Tel: 944 103 475
- **VIZCAYA Barakaldo** — C.C. Max Center, Cº Bº Kareaga S/N Local A-21. Tel: 944 900 270
- **ZARAGOZA** — C/ Cádiz, 14. Tel: 976 218 271
- **ZARAGOZA Augusta** — C.C. Augusta, L-150, Avda. de Navarra, 180. Tel: 976 312 988
- **ZARAGOZA Gran Casa** — C.C. Gran Casa L-069, C/ María Zambrano, 35. Tel: 976 526 631

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es
Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares).
Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

LOS MEJORES JUEGOS A LOS MEJORES PRECIOS
Ven a tu CentroMAIL habitual y comprobarás el amplio catálogo de Seminuevos Garantizados del que disponemos.



Y ÉSTOS NO SON TODOS...

PRO EVOLUTION SOCCER 2


9.95 €

TERMINATOR 3: RISE OF THE M.


14.95 €

DEVIL MAY CRY


14.95 €

FINAL FANTASY X


14.95 €

GTA: VICE CITY


19.95 €



ENTER THE MATRIX


19.95 €

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL...


19.95 €

FORBIDDEN SIREN


29.95 €

ESDLA: EL RETORNO DEL REY


29.95 €

FIFA FOOTBALL 2004
34.95 €

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

... TENEMOS MUCHOS MÁS...

PROJECT GOTHAM RACING


9.95 €

BRUTE FORCE


14.95 €

TOP SPIN


19.95 €

ESDLA: EL RETORNO DEL REY


29.95 €

JAMES B. 007: TODO O NADA


39.95 €

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

LUIGI'S MANSION


9.95 €

PIKMIN


14.95 €

STARFOX ADVENTURE


14.95 €

F.F CRYSTAL CHRONICLES


34.95 €

POKEMON COLOSSEUM+MEM


39.95 €

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de agosto.
Impuestos incluidos.

La disponibilidad de estos títulos está sujeta a la existencia de stock en tienda.



SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.























SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

Sam Fisher, el agente secreto que hace menos de un año salvó a los EEUU de una crisis energética sin precedentes, regresa dispuesto a hacernos vibrar con su nueva aventura de infiltración. ¿Estáis preparados para aceptar el reto?

CONSEJOS PREVIOS

1 **La sombra es vuestra amiga,** así que durante toda la aventura no perdáis de vista el medidor de luz situado en la zona inferior izquierda de la pantalla: es el mejor modo de saber cuándo estáis expuestos a los enemigos y cuándo no.

2 **Cuanto menos llaméis la atención mejor,** ya que si disparáis una alarma los enemigos se pondrán un chaleco antibalas y con la segunda completarán el equipo con un impenetrable casco.

3 **Atraed a los guardias hacia las sombras,** es una de las mejores estrategias a la hora de acabar con los enemigos, ya que podréis darles su "ración de codo" sin llamar la atención.

4 **La munición no letal,** como las granadas cegadoras, las bombas de humo o las cámaras señuelo son una buena alternativa a los codazos y os permitirán poner fuera de combate a cualquier personaje desde una cómoda distancia. Eso sí, no abundan demasiado y además, al hacer fuego desde una gran distancia, nos obligan a corregir el ángulo.

5 **El cable óptico os será muy útil** para evitar sorpresas a la hora de abrir puertas. Por eso es bueno que os acostumbréis a espiar bajo las puertas con el cable antes de abrirlas. Así nunca os pillarán desprevenidos ni os abalanzaréis sobre los malos.

SADONO, UN GUERRILLERO CARISMÁTICO Y PELIGROSO ha puesto en jaque a los Estados Unidos al amenazar con extender el virus de la viruela por todo el país. Y no contento con eso, el susodicho guerrillero se dedica a realizar cada día llamadas de control para asegurarse de que nadie tiene la tentación de hacer cierto el refrán "muerto el perro se acabó la rabia".

Como veis, el panorama no es muy alentador que digamos, así que **el gobierno yanqui ha decidido recurrir a su mejor hombre para poner las cosas en su sitio: Sam Fisher.** Y claro, ¡cómo vamos a dejar a Sam solo ante una misión tan arriesgada a la par que divertida!, así que dicho y hecho, en «Pandora Tomorrow» tomamos el control de Fisher y **nos aprovechamos de sus dotes para el sigilo, como movernos sin hacer ruido u ocultarnos en las sombras,** para llevar a cabo los objetivos típicos de cualquier espía que se precie: que si colarnos en una refinería, que si sabotear un avión por allá... Lo que sea con tal de frenar al guerrillero Sadono.

Libertad que no falte

Una de las grandes novedades de «Pandora Tomorrow» respecto a la anterior entrega es que **ahora tenemos más libertad a la hora de resolver cada misión** y con solo investigar un poco podremos encontrar varias formas de resolver cada situación. Por supuesto, en esta guía os presentamos un buen número de **caminos alternativos para que vosotros mismo elijáis,** pero desde luego no son todos, así que si queréis disfrutar a tope del juego os recomendamos que combinéis las soluciones que os damos, o que inventéis vuestros propios caminos, para sacarle todo el juego al sistema de juego. Del mismo modo, ésta guía ha sido realizada de modo que **no tengáis que liquidar a nadie** excepto cuando sea estrictamente necesario y para **evitar todas las alarmas,** así que si en algún momento preferís simplificar las cosas con un par de tiros, adelante con ello, por nosotros no os cortéis. Y poco nos más queda por decir, excepto que apaguéis las luces y le deis la bienvenida a la infiltración.



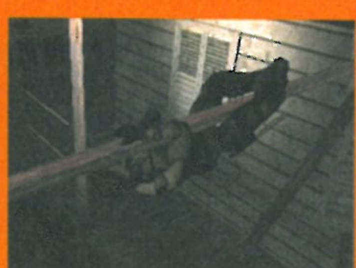


LAS HABILIDADES DE UN GRAN AGENTE

Sam ha recibido un entrenamiento especial difícil de igualar y eso queda patente no sólo cuando vemos lo bien que se mueve por las sombras o lo sigiloso que es, sino también al descubrir todos los movimientos y habilidades que posee. Aquí os presentamos una buena muestra de dichos movimientos, aunque no son todos, sino sólo los que más nos han gustado. Pronto descubriréis el resto.



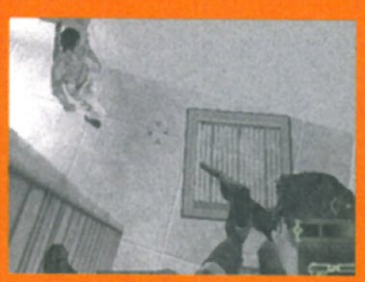
EL CODAZO es la forma más rápida y barata de noquear a un malo. Eso sí, requiere acercarse más de lo deseado.



COLGARSE DE UNA VIGA y recoger los pies será un buen método para cruzar determinadas zonas.



LANZAR OBJETOS para desviar la atención de los guardias nos permitirá acercarnos por detrás sin ser vistos.



APUNTAR DESDE LA PARED es una técnica avanzada que nos asegura estar preparados si nos descubren.



DISPARAR BOCA ABAJO es un nuevo movimiento de Fisher: colgados de una viga podréis apuntar el arma.



CARGAR CON UN CUERPO es fundamental para no revelar nuestra presencia: no dejéis ni uno tirado.



ASOMARSE A LAS ESQUINAS e incluso apuntar es una buena manera de saber qué sorpresas nos esperan.



EL RAPEL no tiene secretos para Sam: puede bajar despacio o dando saltos largos hasta llegar al suelo.



AL PEGARNOS A UNA PARED podemos tomar impulso para realizar otro salto en cualquier dirección.



EL GIRO SWAT también es un movimiento nuevo y sirve para cruzar puertas sin exponernos a ser vistos.



EL DESCENSO EN TIROLINA es otro deporte de riesgo que Sam domina. Pronto lo comprobaréis.



TREPAR POR CAÑERÍAS nos permitirá acceder a muchos caminos alternativos. No ignoréis ninguna.

UN RIFLE SÓLO AL ALCANCE DE LOS MEJORES AGENTES



EL FUSIL SC-20K es el arma favorita de Sam ya que su precisión, su versatilidad y su silencioso funcionamiento se ajustan perfectamente a las necesidades de nuestro agente. Pronto veréis como en los niveles en los que no podamos usarlo nos sentiremos vacíos y desamparados. Bueno, basta de poesía: estáis ante un arma como Dios manda y no hay más que decir.

LOS TIPOS DE MUNICIÓN:



LAS BOMBAS DE HUMO noquearán a todos los enemigos en un buen radio. La pega es que hay que dominar el rebote para que aterricen donde queramos.



PROYECTIL NO PERFORADOR es el nombre que reciben estas balas huecas. Si apuntáis a la cabeza de un enemigo o un civil con una de estas balas caerán fuera de combate sin hacer ni un ruido.



CÁMARA ADHESIVA. ¿Necesitáis espiar una conversación? ¿Queréis saber qué hay tras la esquina? Estas cámaras serán la mejor solución.



CÁMARA SEÑUELO. La diferencia con las cámaras adhesivas radica en que estas liberan un gas narcótico que pone a dormir al terrorista más resistente.



EL DARDO ELÉCTRICO es perfecto para suprimir enemigos sin matarlos. El problema es que al usarlos a gran distancia hay que corregir el ángulo de tiro.

PASO A PASO

Vale, es cierto, Fisher parece un poco pasado de años para andar tonteando con terroristas, pero lo cierto es que el espía mejor preparado de la agencia de seguridad americana. Y si no, ahora veréis todo lo que tiene que hacer en su nueva aventura.



1 LA AGILIDAD del amigo Sam es uno de sus puntos fuertes y le permite realizar todo tipo de acciones casi sin sudar. ¡Qué envidia!


2 EL CABLE ÓPTICO es uno de los gadgets más útiles del juego, ya que nos ahorrará más de un susto al abrir puertas.


3


4

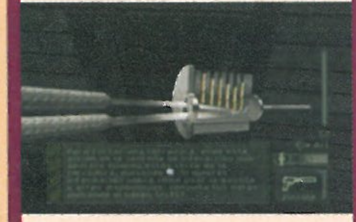

5


6



FORZAR PUERTAS

Un maestro cerrajero



CUANDO TOQUE FORZAR UNA PUERTA CON LA GANZÚA tendréis que resolver un pequeño minijuego. La idea es hacer saltar cada uno de los seguros de la puerta usando el stick izquierdo: girad en círculos hasta que el seguro se mueva y a continuación dad toquecitos por la zona hasta que el seguro salte. Repetid esto con todos los seguros de la puerta que vayáis a forzar.

Timor Oriental

1 - ENTRAR EN LA EMBAJADA

La primera misión es más un entrenamiento que una fase en sí, así que vamos a practicar los movimientos. Salid del agua saltando hacia el embarcadero, subid por las escaleras del final y descolgaos en tirolina. Cruzad el agua usando la viga de madera que hay a vuestro lado **y recoged las piernas para pasar por encima de la valla (01)**.

Buscad la puerta al cobertizo y antes de entrar **espiad usando el cable óptico (02)**. Esta técnica os va venir muy bien para evitar sorpresas inesperadas, así que no la olvidéis. Forzad la siguiente puerta y trepad por la tubería hasta el piso superior para luego descolgaros por la rejilla y salir del cobertizo. **Avanzad hasta llegar a la valla de madera y pegados a ella llegad hasta el otro extremo (3)**. Cruzad el hueco con el giro SWAT, disparad a la lámpara que cuelga de la choza y cuando el soldado se acerque a investigar noqueadle de un codazo. Esconded su cuerpo, equipaos con las gafas de visión térmica y caminad hasta la zona de minas. Evitad las primeras pasando bajo el porche de la cabaña y la segunda colgados a la cornisa. Una vez hayáis entrado en la casa de la izquierda, subid las escaleras y descended haciendo rapel hasta el suelo.

Continuad avanzado hasta llegar a un pequeño patio y entrad en el callejón de la derecha, desde donde podréis saltar hasta el balcón del piso superior. Cuando diviséis al soldado que ve la tele, silbad para llamar su atención y noqueadle. Ya queda menos, así que avanzad hasta el río y disparad a la luz que hay sobre el puente para ocultar vuestra posición. Continuad por el agua lejos de la vista de los soldados y entrad en la cabaña del fondo, donde tendréis que forzar otra cerradura. **¿Veis al soldado junto al fuego? Pues cogedle del cuello para interrogarle (4)** y después ponedle a dormir con una suave caricia. Ahora esperad a que el otro tipo termine su ronda de vigilancia y saltad el muro usando la cañería.

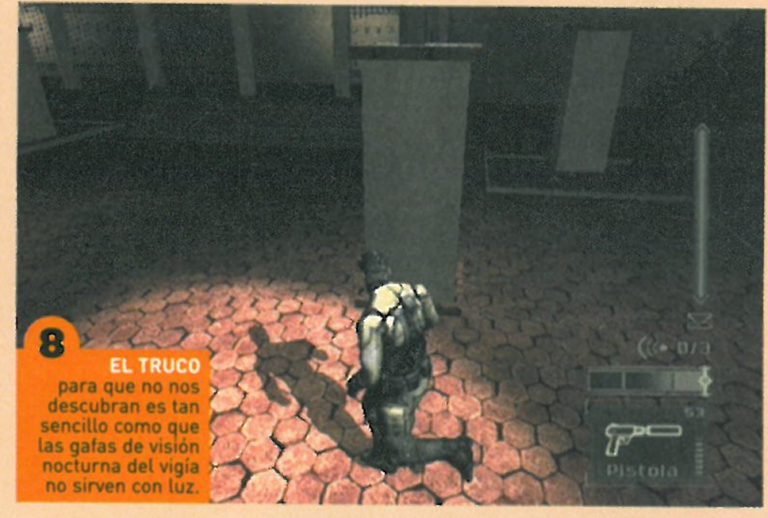
2 - LOCALIZAR E INTERROGAR A DOUGLAS SHETLAND

Subid por las escaleras hasta llegar al balcón de la embajada y **avanzad pegados a la pared hasta el quicio de la puerta (5)**. Esperad a que Sadono, vuestro némesis, abandone la sala y cruzad la puerta con un giro SWAT cuando el otro no mire.

Ahora, continuad avanzado y después de descolgaros por dos tuberías **llegaréis a la sala en la que "interrogan" a Shetland. Golpead al vigilante (6)**, hablad con Shetland y salid al pasillo, donde podréis noquear a otro soldado y entrar al baño a por salud. Hecho esto, buscad las escaleras y una vez abajo ocultaos tras la barra para



7 **USAR OBJETOS PARA DESPISTAR** a los soldados es una técnica que ahorra tantas balas como quebraderos de cabeza. ¡Practicad!



8 **EL TRUCO** para que no nos descubran es tan sencillo como que las gafas de visión nocturna del vigía no sirven con luz.


9


10


11


12


13


14


15


16

disparar a la lámpara del techo y conseguir una botella. Pasad junto al sillón y por detrás del biombo para cruzar la habitación y en cuanto podáis, **lanzad la botella para distraer a los soldados y cuando no miren (7), cruzad el pasillo** hasta llegar a las puertas dobles que os encontráis un poco más adelante.

3 - LOCALIZAR A INGRID

Ahora toca cruzar el patio, así que aunque os suene raro, **caminad dentro del foco de luz (8)** hasta llegar al otro extremo, abrid la única puerta posible, subid al segundo piso y después de darle un buen codazo al vigilante, hablad con Ingrid.

4 - APAGAR LOS FOCOS

Cuando Ingrid termine de hablar, salid por la puerta que queda a su espalda y saltad por la ventana para llegar haciendo rapel hasta el suelo. Una vez ahí, **tenéis que noquear a dos soldados y desactivar dos focos (9)**, aunque no será tarea complicada si usáis bien las sombras y el silbido. Una vez hecho esto, continuad hasta el embarcadero y tras "interactuar" con el soldado, montad en la lancha.

París, Francia

1 - INFILTRARSE EN EL LABORATORIO CRIOGÉNICO

Descended por las escaleras que tenéis delante y caminad pegados a la pared hasta ver a un soldado. **Esperad el momento adecuado para reducirle con munición no letal (10)** y entrad en el vagón por el agujero que hay en el techo. Apagad las luces con el método habitual y atraed a los guardas uno a uno para noquearlos. Ahora, caminad por el pasillo en llamas y **tras apagar el incendio disparando a las válvulas del techo (11)**, salid por la siguiente puerta. Usad el cable óptico y esperad hasta que el soldado de la siguiente sala se aleje para entrar en la habitación y llegad a la otra puerta pasando por las estanterías: la primera por arriba, la segunda por debajo y la tercera por el hueco que encontraréis a media altura.

MÉTODO ALTERNATIVO:
Nada más entrar en la sala, **silbad para atraer al guardia (12)**, noqueadle y disparad a la luz del techo para evitar la cámara de vigilancia.

En la siguiente sala, **apagad la luz con el interruptor y cruzad la habitación (13)**. Ahora simplemente forzad la siguiente puerta y salid por la siguiente puerta para entrar en el laboratorio criogénico.

2 - ACCEDER AL ORDENADOR

Cruzad la siguiente habitación **colgados de la tubería de la izquierda (14)** y una vez al otro lado, cuando los soldados no miren, salid de la habitación y forzad la cerradura. Ahora, no perdáis un segundo: **eliminad (o poned a dormir) a los soldados que destruyen los ordenadores (15)**, esconded sus cuerpos y acceded a la información confidencial utilizando el ordenador con la pantalla roja.

3 - DESACTIVAR LA BOMBA

Los terroristas han colocado una bomba en la sala de calderas, así que salid de la sala de ordenadores y quedaos al comienzo del pasillo. Esperad a que los dos soldados se vayan y **forzad la segunda puerta a la izquierda para llegar a la bomba (16)**. Una vez fuera de peligro, dirigíos hasta el final del pasillo.

4 - ACCEDER A LA BASE DE DATOS EN EL SÓTANO

En este tramo de escaleras hay un sensor de movimiento, así que caminad con cuidado para burlarlo y nada más cruzar la puerta, disparad a la luz del techo para atraer ▶▶



17 LA MUNICIÓN está repartida por los escenarios, aunque si sois muy sigilosos no necesitaréis buscarla. Seguid nuestros consejos y veréis.



18 EL FOCO del quirófano sirve para poner en jaque a un terrorista. Sólo hace falta tener paciencia y noquearlo cuando le hayamos cegado.


19


20


21


22


23


24


25


26



NO MÁS CÁMARAS

¡No, por favor, fotos no!



PARA EVITAR QUE LAS CÁMARAS DE SEGURIDAD nos detecten podemos usar varias técnicas. La primera consiste en usar el interferidor cuando la cámara no nos enfoque y acercarnos a su punto ciego. Otra, consiste en apagar todas las luces de la sala a base de tiros. La tercera y última consiste en disparar a la cámara, cosa que no funciona si ésta está blindada.

a un soldado y poder noquearlo. **Entrad en la sala de la izquierda para recoger munición (17)** y avanzad por el pasillo hasta la sala de vigilancia. Espiad bajo la puerta de enfrente, entrad en la sala de ordenadores y, tras apagar la luz, acceded al terminal de la izquierda. Ahora salid de la sala.

5 - ENCONTRAR ALGUNOS CEREBROS FRANCESES

Forzad la cerradura de las puertas dobles y abrid la puerta cerrada electrónicamente para llegar al quirófano. **Usad el foco para deslumbrar y noquear al soldado (18)** y avanzad hasta las escaleras para subir al siguiente piso evitando una cámara con el interferidor o disparando a todas las luces y una mina de pared. Espiad tras la puerta y veréis a dos soldados a los que tendréis que noquear. El método es éste: esperad en las sombras al que hace la ronda y acercaos al segundo cuando esté usando el ordenador. Ahora podréis obtener la clave del ordenador y así abrir la puerta cerrada electrónicamente.

6 - BUSCAR A COLDEBOEUF

Recoged lo que necesitéis de la sala de almacenamiento y avanzad hasta la siguiente sala, donde tendréis que usar la visión térmica para desactivar una torreta (solo en la versión Xbox) y noquear al soldado del fondo. Forzad la puerta, **descolgaos por el hueco de la barandilla y, sin soltaros y con mucho cuidado, recorred la pasarela (19).**

Ahora trepad cuando los soldados no miren, desactivad la mina en la pared para llegar al botiquín y entrad en la sala de la derecha. Para llegar a Coldeboeuf basta con bajar por la trampilla del suelo (agujero de ventilación en Xbox) y **salir por el otro lado (20).** Después de hablar con Coldeboeuf y confiscarle el móvil, subid al conducto de ventilación y tras **disparar a la válvula para noquear a los soldados (21) salid por el otro extremo (22).**

París - Niza

1 - BUSCAR A NORMAN SOTH

Entrad en el tren París-Niza por el hueco entre vagones y, después de **atraer y noquear al revisor (23),** descolgaos por la trampilla del suelo para llegar a los bajos del tren. **Avanzad hasta la siguiente trampilla (24)** y después de espiar con el cable óptico, subid al tren.

Ahora disparad a la luz, salid al pasillo y apagar las luces del vagón con el interruptor, lo que os permitirá **cruzar el vagón aprovechando las sombras (25).** Eso sí, ojo con quién se acerque a investigar.

MÉTODO ALTERNATIVO: Al subir al vagón, pulsad el interruptor para **desbloquear las puertas de salida del tren (26)** y


27 RECORRER EL TREN POR FUERA es toda una aventura: pasajeros, farolas, otros trenes... todos los elementos estarán en nuestra contra.


28 UNA PIERNA DE PALO se ve distinta con el visor térmico, así que no habrá que exponerse para identificar a nuestro objetivo.


29


30


31


32


33


34


35


36

así poder colgaros al techo del tren. Sin soltaros, cruzar el vagón teniendo en cuenta tres cosas: a los **pasajeros que miran por la ventanilla (27)**, los trenes en sentido contrario que os harán perder el equilibrio y las farolas proyectarán vuestra sombra al interior.

Antes de pasar al siguiente vagón, esperad a que el revisor regrese a su compartimento. Ahora, identificad a Soth con la visión térmica: cruzad la primera puerta con un giro SWAT, esperad a que el segundo pasajero regrese a su asiento y **podréis identificar a Soth en el tercer compartimento del vagón (28)**.

2 - ESPIAR LA CONVERSACIÓN

Después de hablar con Soth entrad en su ordenador y sin perder tiempo seguidle hasta el vagón restaurante. Pasad por debajo de la barra del bar y espiad la conversación telefónica usando el más que **avanzado micrófono direccional (29)**. ¡Perfecto! Ya solo queda salir con vida del tren. Fácil, ¿no?

3 - LOCALIZAR EL OSPREY

Noquead al tipo que está junto a la ventana (30) y corred hasta llegar a las escaleras que os llevan al techo del tren. Ahora, corred hacia el Osprey y agarraos a la cuerda que os lanza para poder escapar.

Jerusalén

1 - RECOGER EL SC-20K

Caminad recto hasta las escaleras y, sin que os vea el policía, **cruzad la puerta iluminada con un giro SWAT (31)**. Pasad por debajo de la primera ventana, caminad por detrás de las cajas para evitar la siguiente y tras disparar a la farola que hay sobre el portón avanzad hasta llegar al jardín. **Moviéndoos por la zona de sombras, cruzad el patio evitando a los rabinos (32)** y en cuanto salgáis, trepad por la tubería para cruzar la calle en tirolina. Así llegaréis a una cornisa desde la que podréis descolgaros detrás de las cajas que hay al girar la esquina. Ya estáis cerca, así que vigilad al policía y cuando no mire, entrad en el almacén que hay al final para llegar a la tienda de Saul. Una vez abajo, evitad que atraquen a Saul cogiendo del cuello al primero de los delincuentes y **disparando después al segundo (33)**.

2 - LOCALIZAR A DHALIA TAL

Hablad con Saul cuando os entregue el arma y os llevará a un pequeño patio donde os explicará como usar vuestro nuevo juguete (en Xbox el camino es un pelín más largo). Cuando dominéis el arma, continuad avanzando por el único camino posible hasta que lleguéis a un callejón donde dos policías charlan. Cuando los defensores de la ley terminen de hablar, girad la esquina y caminad por las sombras hasta llegar a la iglesia con los ventanales azules. Una vez ahí, **esperad a que ninguno de los policías mire (34)** y rodead el edificio para dejaros caer por un estrecho callejón. Evitad a todos los policías que están patrullando la zona y recorred el largo camino que os separa del patio de las palmeras.

MÉTODO ALTERNATIVO:
También podéis superar esta parte moviéndoos por los tejados, así que en vez de esperar a que los dos polis terminen de hablar, trepad por la tubería, caminad por la cornisa y descolgaos hasta la ventana del piso inferior. Colaos en la casa, salid por la otra ventana **cuando no mire el vecino (35) y descolgaos** hasta la calle. Una vez lleguéis a la iglesia, no bajéis al suelo, simplemente caminad hasta llegar a unos cables por los que **descolgaros hasta una cornisa (36)**. Una vez aga-


37 **APAGAR LUCES A BALAZOS** es un poco caro, pero es un gran método para dar un ambiente más íntimo y no ser descubiertos.


38 **MOVERSE CON SIGILO** es clave, no hace falta decirlo, pero si además lo hacéis por las zonas más oscuras seréis casi, casi invisibles.


39


40


41


42


43


44


45


46

rrados a ella, girad la esquina y dejaos caer sobre el toldo. Al igual que en el otro método, recorred sin que os vean el tramo de calle que os separa del patio de palmeras.

Una vez en dicho patio, buscad la tubería que os permita trepar al tejado, y una vez arriba, y tras evitar a un par de polis, **apagar alguna luz (37)** y saltar de cornisa en cornisa para llegar al final del callejón.

Cruzad la puerta del fondo, trepad otra tubería y descended en tirolina hasta llegar junto a Dhalia Tal. ¿Tenéis la versión de Xbox? Bueno, pues este camino será más corto: un par de tirolinas y algo de rapel y habréis llegado junto a Dhalia.

3 - INFILTRARSE EN EL ALMACÉN DE LOS SIRIOS

Toca seguir a Dhalia hasta el almacén, así que disparad a las luces que hay al fondo de la calle y tras noquear al poli que charla con Dhalia, continuad hasta el mercadillo. **Aprovechaos de las sombras tras los puestos (38)** para llegar al otro lado y avanzad hasta llegar al siguiente poli. ¿Veis el pasadizo que queda delante de vosotros? Pues después de noquear al poli, **recorredlo por la pasarela de la izquierda (39).** Esperad a que Dhalia se libre de otro pesado para ocultar el cuerpo y llegaréis a un amplio patio. Avanzad por el callejón de la derecha, noquead a dos policías y trepad por la tubería del fondo para allanar una morada. **Recorred la casa (40),** salid por la otra ventana y subid al tejado, desde donde podréis bajar a la calle haciendo rapel tras disparar a la farola de abajo.

MÉTODO ALTERNATIVO:
Si vais por el callejón de la izquierda en vez de por la derecha podréis **disparar a las luces del patio y a la farola bajo la que habla Dhalia (41)** para llegar al mismo sitio.

Noquead al policía junto a la valla metálica y entrad en la cocina donde Dhalia os abrirá la puerta al almacén. Ahora, montad en el ascensor y **disparad a Dhalia antes de perderla de vista (42).** Un regalo para los usuarios de Xbox: en el edificio junto a la cocina os espera un montón de munición.

MÉTODO ALTERNATIVO:
Si no elimináis a Dhalia cambiará un poco el final de la fase.

4 - RECUPERAR EL ND133

¿Os gustan las ensaladas de tiros? Pues tomad una muy aliñada: nada más bajar del ascensor, acabad con un soldado (que serán dos en Xbox) y avanzad por el único camino hasta la zona de sombras que hay nada más bajar las escaleras. Desde ahí, podréis eliminar a otro guardia sin llamar la atención. El número de soldados y las torretas de disparo cambian entre la versión de Xbox y las demás, pero el recorrido es el mismo, **así que saltad (o no) la valla metálica (43)** y avanzad hasta la siguiente sala, donde tendréis que acabar con un soldado y desactivar una torreta. Salid por el pasillo de la izquierda y llegaréis a un almacén de munición custodiado por dos o tres soldados (uno patrulla la zona) a los que **tendréis que eliminar (44).** Recoged la munición y salid por el otro pasillo. Ignorad el laboratorio que se abre a vuestra derecha y acabad con todos los soldados que os esperan al final del siguiente corredor. Ahora sí, regresad al laboratorio, **recoged la muestra del ND133 (45)** y volved al anterior pasillo para montar en el ascensor de salida.

5 - ALCANZAR LA SALIDA

Sólo 3 policías se interponen entre vosotros y la salida, así que **ponedles a dormir (46)** y buscad el estrecho callejón que queda junto al tercer policía para completar la fase.





47 **EL SNIPER ES CLAVE** en más de una situación, pero para no fallar ni un solo disparo tendréis que aguantar la respiración.



48 **ESTUDIAR A LOS ENEMIGOS** y aprendernos sus movimientos nos ayudará a superar cada nivel sin disparar ni una sola alarma.



49



50



51



52



53



54



55



56

MÉTODO ALTERNATIVO:
Si no eliminasteis a Dhalia tendréis que enfrentaros a varios francotiradores que se encuentran repartidos entre el balcón que queda enfrente del ascensor, en los andamios de la izquierda y **en una ventana del lateral derecho, que será el más difícil de localizar (47)**. Cuando acabéis con ellos dirigíos a la salida.

Kungdang

1 - REUNIRSE CON SHETLAND

Si tenéis la versión de Xbox, simplemente avanzad un poco, si no, el camino será más largo. Avanzad hasta el lago y buscad una raiz de árbol para trepar a una plataforma desde la que descender en tirolina.

Avanzad hasta una zona custodiada por soldados y colocaos, **moviéndoos por las sombras, detrás del que está sentado (48)**. Ponedles a dormir sin que den la alarma y descended en tirolina por el agujero. Usad los maderos para alcanzar una nueva plataforma y desde ahí **esperad al dueño del molesto perro para abatir a ambos con munición no letal (49)**. Bajad en rapel hasta el suelo y volved a trepar hasta llegar a los cuerpos del soldado y el perro. Ahora, recorred la cueva hasta el otro extremo -por el camino tendréis que acabar con otros dos soldados- y nada más salir, trepad por la rama de la derecha para llegar hasta Shetland.

2 - SABOTEAR EL AVIÓN

Tras charlar con Shetland, avanzad hasta llegar al campamento y **moveos por la zona de sombras para noquear al primer soldado (50)**. Llamad la atención del segundo y podréis avanzar sin problemas hasta la pareja de borrachines al final del campamento. **Esperad a que uno juguetee con la mina y tras el ¡POOUUM! (51)** noquead al otro. Ahora debéis cruzar el campo de minas, con dos cosas en la cabeza: una, las minas se detectan buscando el cable disparador (en PS2 y GC tendréis que superar un minijuego para desactivarlas) y dos, tendréis que "sedar" a un soldado en el camino. Cuando lleguéis al hangar, **noquead a los dos soldados (52)** y podréis colocar los explosivos.

MÉTODO ALTERNATIVO:
En vez de entrar al hangar por la puerta, **escalad la valla (53)** y trepad por la tubería hasta el piso superior. Así, podréis apagar las luces con el **interruptor general (54)** y aprovechar las sombras para noquear a los soldados y **sabotear el avión del amigo Sadono (55)**.

3 - ENTRAR EN EL PUEBLO

Salid por la puerta del hangar y tras **encargaros de los dos soldados del puesto de control (56)**, subid la barrera de seguridad con el interruptor de la garita. Avanzad

MINAS DE TIERRA...
...y cómo evitar el ¡POOUUM!



AL DESACTIVAR UNA MINA DE TIERRA EN PS2 Y GC tendremos que superar un pequeño minijuego como el de la ganzúa. En esta ocasión tendremos que mover el stick hasta que los salientes de la rueda coincidan con los huecos y repetir el proceso hasta que todos los seguros coincidan y podamos sacar el detonador sin peligro. Eso sí, hay que darse prisa o...



57 **EL VIGÍA DE LA TORRETA** no tiene el oído muy fino, así que podremos acercarnos por detrás y noquearlo sin que dé la voz de alarma.



58 **UNA CÁMARA ESPÍA ENFOCADA** es lo único que vamos a necesitar para robar la clave de la mansión de Sadono. Eso sí, ojo con donde apuntáis.


59


60


61


62


63


64


65


66

LAS TORRETAS

La artillería enemiga





LAS TORRETAS DE DISPARO SON ARMAS MORTALES, pero también de doble filo, ya que si conseguimos acercarnos al ordenador que las controla podremos, o bien apagarlas, o bien volverlas contra nuestros enemigos desactivando el bloqueo de fuego amigo. Así, abrirán fuego contra cualquier persona que se acerque a ellas, ya seamos nosotros, ya sean los propios terroristas.

hasta que podáis esconderos tras unos maderos y esperad a que soldado y perro pasen de largo para entrar en el campamento. Aquí, tendréis que evitar a 3 soldados, así que esperad a que uno de ellos se vaya a dormir para golpear al que se queda solo y después **trepad con cuidado a la torre de vigilancia (57)** para noquear al último y descended en tirolina hasta el pueblo.

4 - SEGUIR A SADONO

Cuando Sadono termine de hablar noquead al soldado que se queda solo. Caminad bajo la cabaña por la que se fue Sadono y seguidle hasta que hable con el primero de sus lugartenientes. Si lanzáis una cámara espía podréis **obtener la clave (58),** aunque habrá más oportunidades. En cualquier caso, acercaos al callejón de la izquierda y saltad hasta la ventana. La salida está en el piso inferior en la versión de Xbox y en el superior en el resto.

MÉTODO ALTERNATIVO:
Entrad en la cabaña noqueando la guardia y subid al piso de arriba **evitando al tipo que ve la tele (59).**

Seguid a Sadono hasta el final del callejón, **pegaos a la pared para recorrer el estrecho pasaje y llegaréis a un patio interior (60).** Ahora tenéis otra oportunidad de **colocar una cámara (61).** ¿Veis la luz sobre las cajas? Apagadla y trepad por la tubería de al lado para llegar al piso superior.

Avanzad hasta el siguiente extremo y, tras recoger la cámara que hay sobre las cajas, tendréis la tercera y última oportunidad de **obtener la clave (62).** El siguiente paso será **esperar a que los dos últimos soldados estén juntos para noquearles usando una bomba de humo (63)** y después colaos por la trampilla que hay en el suelo del almacén para entrar en la refinería. A que al final no ha sido tan difícil conseguir la dichosa clave, ¿verdad?

5 - REUNIRSE CON EL PILOTO

Una vez dentro de la refinería, esperad junto a la esquina hasta que un soldado se detenga a vuestro lado para noquearlo. Ahora bajad por las escaleras, entrad en el laboratorio y apagad las luces para atraer y **noquear a cuantos se interpongan entre vosotros y la puerta (64).** Después **noquead a los dos terroristas que vigilan al piloto en la siguiente sala (65)** y hablad con él para que os dé la información.

6 - RASTREAR LAS LLAMADAS

Salid de la refinería por el único camino posible y seguid a Sadono hasta la siguiente esquina. Cuando tengáis oportunidad, poned a dormir a los dos soldados que discuten, **trepad por la cañería (66)** y avanzad hasta la trampilla que os facilitará el acceso a la choza.





67 BASTA UNA BENGALA para lograr que la torreta de disparo no se fije en nosotros. Así podremos acercarnos a ella impunemente.



68 EL DEPORTE NO ES BUENO: este soldado karateka está más pendiente de entrenar duro que de fijarse en el agente especial del techo.


69


70


71


72


73


74


75


76

MÉTODO ALTERNATIVO:
Tras eliminar a los soldados, usad una de las bengalas del suelo para **despistar a la torreta de disparo (67)**, entrad en la choza por la puerta y trepad al cable del techo.

Una vez en el cable, recoged las piernas para dirigíos al otro extremo **sin llamar la atención (68)**. Pasad por detrás del soldado karateka y continuad avanzando hasta salir al exterior, donde tendréis que encargaros de un par de guardias más y una torreta de disparo. Hecho esto, cruzad la garita del guarda y llegaréis junto a la mansión de Sadono. ¿Queréis entrar? Pues esquivad el foco y caminad entre las cajas de la derecha para subir al porche de la casa. Abrid la puerta con la clave, **espiad la conversación de Sadono sin que os vea (69)** y cuando abandone la habitación, **disparad a las luces y acceded a su ordenador (70)**. Salid de la mansión por la puerta trasera (el camino es fácil de encontrar) y esperad a que Shetland os eche un cable con los 3 soldados que os apuntan. Con el camino por fin despejado podréis llegar a la salida.

Komodo

1 - ENTRAR EN LOS TÚNELES

Desde vuestra posición inicial caminad por la izquierda hasta llegar a una cabaña medio derruida que tendréis que atravesar hasta llegar a un patio flanqueado por dos soldados. **Disparad a la luz que queda justo enfrente (71)** y entrad en la cabaña de delante sin que os vean.

MÉTODO ALTERNATIVO:
Si nada más comenzar el nivel **vais por la izquierda (72)** llegaréis al patio central por otro lado, aunque el procedimiento será el mismo: disparar a la luz y entrar en la cabaña medio iluminada.

En la zona de comidas, noquead a otros dos soldados y caminad por el riachuelo hasta llegar a un estrecho pasaje desde el que podréis saltar a una ventana. Descended con cuidado hasta el suelo, **salid por el hueco en la pared y cuando el soldado que practica su puntería acabe (73)**, noqueadlo y trepad al poste de teléfono para llegar al tejado de la siguiente cabaña. La entrada a los túneles es una pequeña trampilla en el suelo de la cabaña, que en la versión de Xbox estará custodiada por alarmas láser.

2 - SUBIR EL SUBMARINO

Entrad en el ascensor y cuando llegue a su destino, escondeos en las sombras de la izquierda para noquear a dos soldados sin que den la alarma. Entrad en la sala de control, coged del cuello al técnico y obligadle no sólo a que haga emerger el submarino, sino también a que **tranquilice a la tripulación (74)**. Ahora, salid al pasillo y cruzad la puerta que hay al fondo.

3 - ENTRAR EN EL SUBMARINO

Usad el interruptor de la luz para atraer y noquear al soldado y salid de la sala para llegar al ascensor. Disparad a la luz del techo, ponedlo en marcha pero no subáis, mejor **usad los cables que pasan por debajo para llegar al submarino (75)**.

MÉTODO ALTERNATIVO:
Si os van los tiros, **montad en el ascensor (76)**, aunque no os el método más recomendable.

4 - ACCEDER AL ORDENADOR

El sigilo es imperativo en el submarino, así que caminad hasta que podáis ocultaros en una abertura a la derecha y noquead al primer soldado. Seguid avanzando y tras cruzar la zona de literas sin despertar al soldado, bajad las escaleras para llegar al comedor. Giro SWAT ▶▶



77 EL GIRO SWAT es una de las maniobras más útiles para cruzar puertas. En este caso nos permitirá llegar al interruptor de la luz.



78 PARA LLEGAR AL PUENTE de mando tendremos que pedirle ayuda a un terrorista: cogedle del cuello y arrastradlo hasta la puerta.


79


80


81


82


83


84


85


86

para **cruzar la puerta (77)**, interruptor para distraer al soldado y un codazo será lo que necesitéis para superar la zona. Avanzad hasta la sala cuadrada y **esperad al coronel para cogerle del cuello (78)** y obligarle a abrir la sala de mando. Tras noquearlo en un lugar oscuro, y poner a dormir a los dos soldados del puesto de mando, utilizad el ordenador que hay al fondo y así localizar las llamadas.

5 - ALCANZAR LA SALIDA

Toca salir del submarino, así que, usuarios de Xbox, desandad todo el camino; resto de jugones, salid del puesto de mando, girad a mano izquierda y escapad por las escalerillas de esa sala. Una vez fuera, cruzad la pasarela que acaba de bajar, eliminad al soldado que sube las escaleras y tras **acabar con todos los terroristas que os esperan en el pasillo inferior (79)** llegaréis a la lancha que os sacará del nivel. Un último consejo: los barriles explosivos os facilitarán la tarea.

Yakarta

1 - ENTRAR EN LA EMISORA

Descended hasta el nivel de la calle y **cuando esté despejada (80)**, cruzadla para llegar a una tubería que os llevará al tejado. En el otro extremo, disparad a la farola y utilizad la tubería para bajar a la calle.

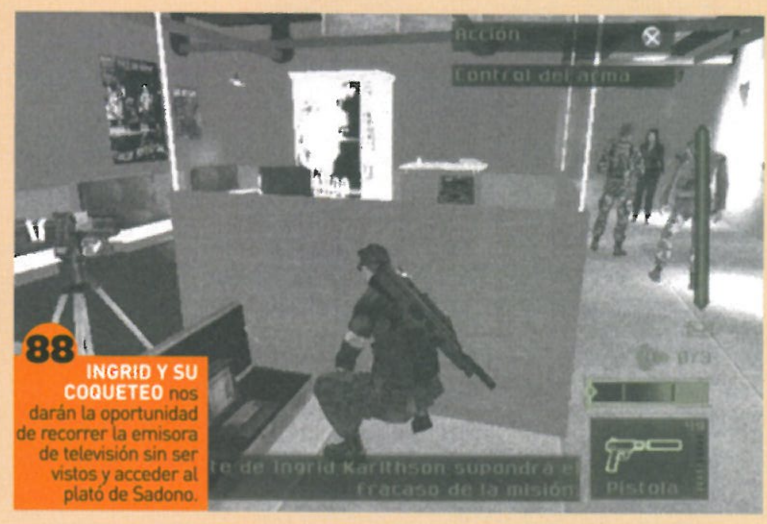
Ocultaos en las sombras, disparad al foco de la izquierda y trepad por los andamios para llegar al cable que cruza la calle. **Usadlo para entrar en el edificio (81)** y descolgaos hasta el suelo. Seguid por el único camino posible y tras acabar con los dos soldados que vigilan el aparcamiento, dirigíos al otro extremo. Según la versión, saltad la valla o pasad por el estrecho hueco en la pared y tras noquear a otros 3 soldados, **bajad a las alcantarillas (82).** Abajo os esperan 2 guardias y 2 cámaras de seguridad, así que avanzad con cuidado para llegar a las otras escaleras sin llamar la atención. La siguiente zona es complicada, así que preparaos. **Os esperan dos focos de vigilancia que recorren la zona (83),** un guardia al acecho y unas cuantas minas de tierra. Y por si esto no es suficiente, los relámpagos podrán revelar vuestra posición. El truco es el siguiente: buscad una zona oscura (detrás de un conducto de ventilación o protegidos con una antena parabólica) y esperad a que el foco pase de largo. Inmediatamente, colocaos las gafas de visión térmica y **sortead las minas hasta la siguiente zona segura (84).** Repetid el proceso hasta llegar junto a la valla metálica y desde ahí, esperad a que haya un relámpago y, esquivando el foco, sortead la última zona de minas trepando por la valla. Una vez pasadas las minas, ocultaos detrás de la antena parabólica y esperad el momento propicio para saltar la valla. Forzad la puerta, noquead al soldado que da la espalda y encargaos de los otros dos tipos que patrullan la zona. Luego **buscad el hueco en la pared para trepar al techo (85),** disparad a la ventana agrietada y descended en tirolina para pasar al interior. Un soldado se interpone entre vosotros y los ascensores, así que noqueadlo y subid al piso superior. Eso sí, ojito porque según la versión el ascensor os regalará otro soldado.

2 - ENCONTRAR A INGRID

Al salir del ascensor, girad a mano izquierda y dirigíos a las puertas dobles que hay al final del pasillo. Cuando esté despejado, cruzadlas y saltad hasta el agujero de ventilación para llegar a un plató de televisión. **Colgaos de la barra que recorre la sala (86)** y una vez al otro extremo salid por la puerta tras el



87 **LA SALA DE GRABACIÓN** tiene dos partes y si no noqueamos al soldado de una de ellas nos descubrirá cuando charlemos con Ingrid.



88 **INGRID Y SU COQUETEO** nos darán la oportunidad de recorrer la emisora de televisión sin ser vistos y acceder al plató de Sadono.


89


90


91


92


93


94


95


96

muro, no sin antes investigar con el cable óptico para evitar al soldado.

Entrad en la sala de la izquierda (87), noquead al soldado que espera dentro, apagad la luz y cuando veáis que Ingrid, que está al otro lado de la cristalera, se queda sola, acercaos y hablad con ella.

3 - PROTEGER A INGRID

Cuando Ingrid distraiga a los soldados, **desactivad la torreta (88)** y esperad a que ella os abra la puerta junto a los ascensores. **Evitad que los soldados acaben con ella en el siguiente pasillo (89)** y podréis salir por el otro extremo.

4 - CAPTURAR A SADONO VIVO

Acabad con otros dos soldados, y tras esquivar una cámara de seguridad llegaréis a la cafetería, donde tendréis que encargaros de otros dos soldados para trepar al hueco de ventilación que os lleva al plató donde Sadono graba su mensaje.

MÉTODO ALTERNATIVO:
En la cafetería podéis agarrar al soldado de la ventana (90) y obligarle a que os abra la puerta del escáner que acabáis de dejar atrás.

Una vez en el plató, **eliminad a todos los guardaespaldas de Sadono (91)** y agarrad al líder por el cuello. Con él consciente, y tras atravesar dos puertas con escáner de retina, **llegaréis al tejado (92).**

Los Angeles

1 - ENTRAR EN EL AEROPUERTO

Tan fácil como saltar la valla metálica y **subir a la parte trasera del camión que acaba de llegar (93).**

2 - ACABAR CON LOS MALOS

Soth y unos cuantos terroristas se han colado en el aeropuerto y tendréis que acabar con ellos. Para identificarlos tendréis que comprobar si su temperatura corporal es más alta de lo normal. ¿Cómo? Pues usando la visión térmica.

El primero está en la garita del guardia en el parking así que acabad con él desde el camión o acercaos a él y cruzad la puerta junto a la garita. Ahora, y sin que os vea la señora de la limpieza, entrad en la siguiente sala y entrad en el baño por la puerta de la derecha. Cruzando el hueco de ventilación **llegaréis a control de equipajes, donde hallaréis a un nuevo terrorista (94).** Pasad a la siguiente zona por la cinta transportadora y podréis acabar con otros **dos terroristas, uno en el piso inferior (95) y otro en el superior (96).** En Xbox encontraréis a otro más durmiendo en una silla en el piso de abajo. En cualquier caso, cuando hayáis acabado con todos, salid por la única puerta abierta del piso superior.

En esta zona hay muchas cámaras y dos controles de seguridad, así que cuidado. Para superar el ▶▶

ATRAER ENEMIGOS

Eh, chissst, sí, es contigo.



EN LA FASE DE LOS ÁNGELES vamos a tener que eliminar a varios terroristas sin disparar ninguna alarma, así que es bueno recordar cómo atraer a los malos a lugares seguros. Las tres técnicas son: silbidos, hacer ruido lanzando objetos o disparar a cualquier parte para que el sonido mosquee a los terroristas. Eso sí, esta última técnica puede revelar nuestra posición, así que ojo.



97 **LA PUNTERÍA** es fundamental en esta parte: tendréis que colar munición no letal por un estrecho hueco en la ventana. Es todo un reto.



98 **EL CRIMINAL INFILTRADO** no os dará problemas si acabáis con él cuando se meta en su garita. Será un trabajo rápido y de lo más silencioso.


99


100


101


102


103


104


105


106



EL FUSIL SC20K

El arma del futuro



DADO QUE NOS ACERCAMOS AL TIROTEO FINAL, no está de más recordar todas las posibilidades que nos ofrece el SC20K. Este arma dispara munición normal, dardos eléctricos, balas no letales, bombas de humo, cámaras de vigilancia y otras que sueltan gas sin olvidar la función sniper y el silenciador. Sólo falta que nos haga la cama y limpie el polvo, la verdad.

▸▸ primero de esos controles, ocultaos tras una pila de maletas grande, mientras que para superar el segundo **tendréis que colar una bomba de humo en el estrecho hueco de la ventana (97)**. Ahora, salid por la única puerta posible.

El siguiente terrorista os espera en la sala de... espera, así que ocultaos en la zona de sombras que hay a la derecha de la puerta y acabad con él usando el sniper cuando esté **en la garita (98).** Ahora acercaos hasta allí sin que los civiles se alarmen y conseguid del ordenador la clave que os abrirá la puerta que tenéis al lado. Unas cuantas luces que apagar y una cámara de vigilancia es lo que os separa del siguiente terrorista, al que tendréis que eliminar sin que su "compi" dé la alarma. Un consejo: noquead a ambos y luego **libraos de él (99).**

Salid al pasillo y bajad las escaleras corriendo y evitando la cámara, disparad a la luz del techo y usad la visión térmica para **localizar a Soth en el piso inferior (100).** Luego abrid la última puerta y evitad las cámaras para llegar al ascensor.

3 - LLEGAR HASTA LA BOMBA

Cuando el ascensor se detenga, disparad a la trampilla del techo y salid por el hueco. Ahora subid por el cable hasta la plataforma superior y saltad hasta llegar a las cajas de fusibles. Usad las tuberías para **llegar a un nuevo hueco en la pared, y tras un par de saltos (101)** os colocaréis frente a un hueco de ventilación al que tendréis que **saltar después de dispararle (102).**

Salid por el otro extremo, usad la tubería para llegar a las escaleras y trepad hasta arriba del todo. Descolgaos hasta el hueco del ascensor usando el tercer gancho, coged la munición que hay dentro y escalad por el cable hasta la estrecha plataforma desde la que podréis bajar al techo de otro ascensor.

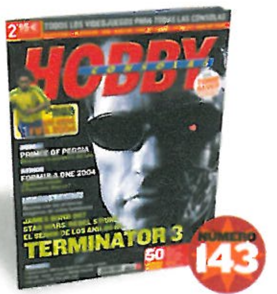
Para llegar a Soth, bastará con colaros por el hueco que tenéis enfrente. En la versión de Xbox el camino será más corto y sólo solo tendréis que trepar por los cables para llegar al dichoso hueco. Ya queda muy poco, así que **noquead a los 3 civiles del piso inferior -ojo, uno puede ser un terrorista (103)-** y después buscad el camino **hasta la plataforma que hay sobre los terroristas (104).** Desde ahí solo falta que eliminéis a Soth y **sus guardaespaldas (105)** y corráis **hasta la bomba antes de que termine el tiempo (106).** Eso sí, todos estos pasos debéis hacerlos con cuidado: si Soth da la alarma, la cuenta atrás comenzará antes y no llegaréis a tiempo a la bomba.

¡Felicidades, agentes!, una vez más habéis salvado a los Estados Unidos de un desastre colosal, así que lo mejor será que os toméis unas buenas vacaciones... hasta que os volvamos a necesitar. HC

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Juegos de Cine: Terminator 3, El Señor de los Anillos, James Bond...
FIFA 2004 y Prince of Persia: Primeras imágenes. F-1 2004 a fondo.



Syphon Filter The Omega Strain, reportaje a fondo en exclusiva.
Póster de Angelina Jolie, avances de Manhunt y Colin McRae 04.



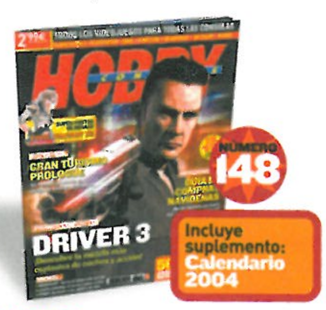
Pro Evolution 3 vs FIFA 2004. Reportaje exclusivo de Jade Empire
Guía Completa de Soul Calibur 2. Preestreno de El Retorno del Rey.



Prince of Persia, review en exclusiva. Reportaje Tokyo Game Show 2003.
Superpóster El Señor de los Anillos. En primicia: Killzone para PS2.



Todo sobre Final Fantasy X-2 y FF Crystal Chronicles. Especial 2004.
Póster Need For Speed y True Crime. Más de 500 trucos y claves.



Driver 3, reportaje primer contacto. Guía de Compras navideñas.
Póster Final Fantasy XII. Guía completa de Medal of Honor RS.



Splinter Cell Pandora Tomorrow, preestreno mundial. Análisis FF X-2
Poster Resident Evil Outbreak y WWX Rumble. Especial Trucos.



Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas.
Análisis de James Bond 007, FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



Metal Gear 3, nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4.
Póster doble de R: Racing. Guía completa de 007 Todo o Nada.



Spiderman 2, exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003.
Póster doble de Driv3r. Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.

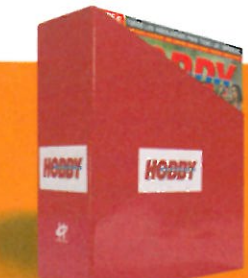


Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc.
Póster de Splinter Cell y FF XII. Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.



GTA San Andreas: reportaje en exclusiva mundial y póster doble.
Reportaje Juegos de Coches. Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A.
Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Después de los días de descanso que he tenido (tres, para ser exactos), aquí vuelvo al pie del cañón para acabar con vuestras dudas consoleras. ¡Si es que no despego la cara del monitor!

Preguntas con sabor a Nintendo

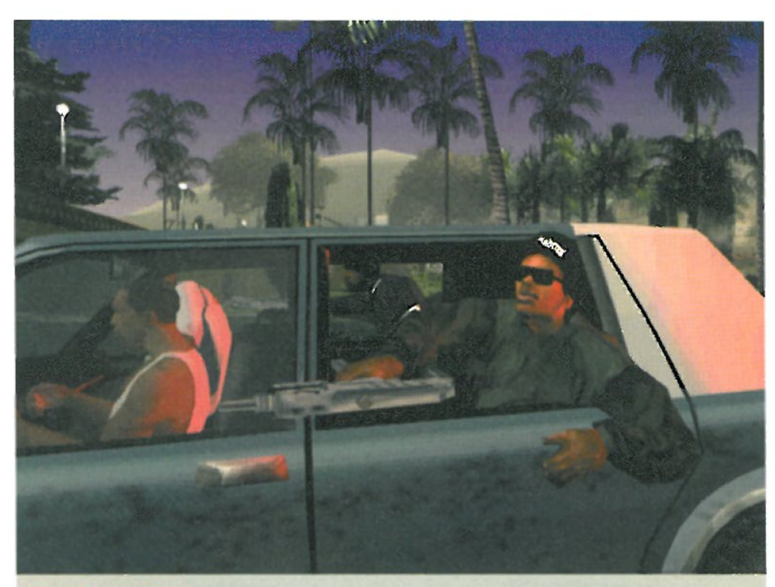
@ Hola, soy un chico de Ciudad Real con una GBA, una GC y unas preguntas para el siempre bien ponderado Yen:

¿Cómo se pueden pasar los datos del primer «Golden Sun» al segundo sin disponer de cable? Dímelo paso a paso, por favor.

El asunto es que al acabar la primera parte y grabar la partida te darán una clave. Entonces al comenzar a jugar a «The Lost Age», te darán la posibilidad de introducir es password, y así tu personaje mantendrá las características que habías conseguido durante la primera entrega.

¿Sabes si va a salir un «Mario Tennis» para GameCube?

Sí, claro que lo hará, aunque todo parece indicar que vamos a tener que esperar hasta principios del año que viene para tenerlo en nuestras manos.



GTA SAN ANDREAS La esperadísima nueva entrega de esta salvaje saga de juegos de acción y velocidad sólo saldrá, salvo enorme sorpresa de última hora, en las consolas de Sony y Microsoft. Lo sentimos, usuarios de GameCube...

¿Aparecerá una versión de «GTA San Andreas» para GameCube? Si os reís de mí, os pego.

Bueno vale, no me río, pero sí te aseguro que de versión para GameCube nada de nada.

¿Habrá un nuevo «Final Fantasy» para GameCube, ya que el primero se ha vendido bien?

Venderse se está vendiendo, pero veremos si lo suficiente para que Square Enix se anime.

¿Cuándo volverá el carismático mono Donkey a protagonizar un plataformas en 3D?

Ya hay uno en ciernes, y muy especial, por cierto. Será «Donkey Konga Jungle Beat», un curioso juego en el que usaremos los famosos bongos de «Donkey Konga» como mando para saltar de una plataforma a otra.

Jesús Andujar (Ciudad Real)

Llamando a casa desde la portátil

@ Hola Yen, ¿qué tal? A ver si me puedes contestar a estas preguntas. ¡Seguro que sí!

¿Sabrías decirme si van a sacar algún juego más para N·Gage con gráficos buenos, como los de «Tony Hawk» o «Tomb Raider»?

Llegarán «Ghost Recon Jungle Storm» en septiembre, y «Call of Duty» a finales de año, que tienen ambos muy buena pinta en lo que a gráficos se refiere.

¿Van a sacar muchos juegos más en su catálogo, o a esta portátil le queda poca vida?

Si te fijas en su catálogo, tienes más de 25 juegos ya disponibles, así como más de 20 lanzamientos previstos para salir entre este



GHOST RECON: JUNGLE STORM Este sorprendente shoot'em up subjetivo militar creado por Ubisoft va a traer uno de los apartados gráficos más vistosos hasta la pequeña pantalla de la N-Gage.

¿La pregunta del mes?

¿Cambios jugables en «GT4»?

Hola Yen, tengo muchas ganas de que salga «GT4», porque me parece la mejor saga de coches de la historia. ¿Habrá algún cambio en el control o en la jugabilidad en la secuela, o todo lo que tendrá ya se ha visto en «GT4 Prólogo»?

El tipo de control será el mismo que lo ha convertido en un mito desde su primera entrega, ahí no habrá cambios. Aunque algo que sí cambiará será el tema de las cámaras; como se puede ver en «GT4 Prólogo», el juego ofrece una nueva vista exterior "bloqueada" detrás del coche, de forma que no se ven los laterales del vehículo. La razón de esto, según el productor Yamauchi, es que "en realidad es más fácil pilotar en esta vista que cuando el coche se balancea de un lado a otro, ya que se ve una parte más amplia del circuito, aunque se pierda algo de dinamismo." Por cierto, aunque todavía no está confirmado, la versión final de «GT4» quizá incluya otra nueva cámara, situada justo encima del techo del coche.

Jonatán González (e-mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com

año y el que viene, como mínimo. ¡Le queda mucha vida!

¿Cuál de las dos es mejor para ti, N·Gage o N·Gage QD?

Hombre, yo pienso que la segunda. Es cierto que no cuenta con las mismas prestaciones (no tiene reproductor mp3 integrado, por ejemplo) pero rectifica los errores que se achacaron al diseño de la primera, como tener que abrir la consola para cambiar de juego.

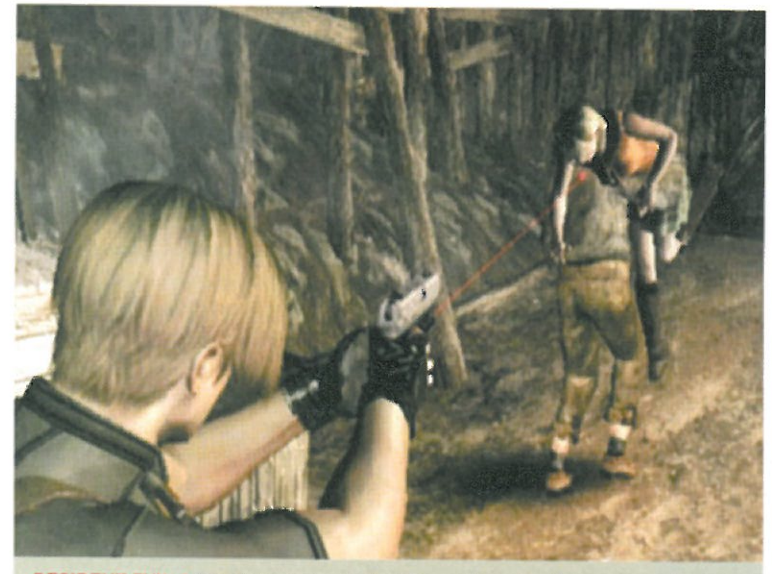
¿Es verdad que el argumento de ‹Resident Evil 4› va a transcurrir en escenarios españoles?

Existen muchos indicios que apuntan a ello: en las pantallas, se nota que los escenarios son de estilo rural típico español, aparecen carteles en nuestro idioma, se oía a personajes hablando en castellano (y no por el doblaje, claro) y hasta aparecían nuestras queridas pesetas. ¡Todo parece indicar que vamos a vivir el terror en nuestra propia tierra!

¿Sacarán algún ‹Syphon Filter› para GameCube?

¡Pero cómo piensas que lo van a hacer si esa saga es de Sony!

zeat (e-mail)



RESIDENT EVIL 4 Según parece, en esta entrega Leon tendrá que viajar hasta nuestro país para liberar a una chica de 20 años llamada Ashley que ha sido secuestrada. Algunos ya auguran que de esta historia nacerá un romance...

« LA CONECTIVIDAD ENTRE PS2 Y PSP VA A PERMITIR GRABAR UNA PARTIDA DEL «GT4» DE PS2 Y SEGUIR JUGANDO EN EL DE PSP »

Un poco de todo

Hola Yen, me lamo Alfonso y tengo una PlayStation 2, una GameCube, una GBA y algunas dudas que espero que me puedas resolver. Vamos allá:

Tengo muchas ganas de comprar ‹Jak II El Renegado›, ‹Silent Hill 3›, ‹El Retorno del Rey›, ‹Colin 04› y ‹Time Crisis 3›, pero no tengo dinero para todos. ¿Van a salir en Platinum?

«Silent Hill 3« ya está a 29,95€; para el resto habrá que esperar.

¿Sabes si saldrá pronto algún pack del remake de ‹Resident Evil› en GameCube, o si llegarán a la serie Player's Choice?

De momento no me ha llegado ninguna información sobre el posible lanzamiento de algún pack así. ¡A esperar tocan!

¿Qué puedes comentar del próximo ‹Pro Evolution›? ¿Es cierto que no tendrá opciones online?

Pues poco más te puedo añadir aparte de la información que os dimos en las noticias del mes pasado y en nuestro Big in Japan de este mismo número. Lo que sí te puedo confirmar es que de opciones online efectivamente no tendremos nada de nada.

¿Qué te parece ‹Hitman Contracts›? La segunda parte me dejó un poco frío, la verdad.

Pues el estilo de juego de esta secuela es bastante parecido, es decir, que ofrece mucha emoción y gran variedad de situaciones. Aunque si ya en el anterior esa fórmula no te convenció...

Todavía tengo una duda sobre PSP. ¿Podrán usarse en ella los juegos de PSone y/o PS2?

No exactamente. Es obvio que los discos de PS2 y PSone no podrán usarse en PSP (¡aunque sólo sea porque no cabrán físicamente en la portátil!), pero la idea es que haya juegos compatibles para ellas al estilo de lo que hace Nintendo con GC y GBA. Por poner un ejemplo, esta conectividad permitirá grabar una partida de «Gran Turismo 4» de PS2, transferirla a PSP, y seguir jugando con el «GT4» de PSP.



WINNING ELEVEN 8 Mientras el mercado de fichajes sigue en plena ebullición hasta que empiece la Liga, Konami ha dado las primeras imágenes de «Pro Evolution 4». La mala noticia es que no será online...

vuestra OPINIÓN

No quiere "prólogos"

Manuel Moreno (Barcelona)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Cuando leí por primera vez en la revista que «Gran Turismo 4 Prólogo» saldría a la venta a un precio reducido, imaginé que lo haría a unos 20 €, como los de la serie Platinum más o menos, y cuál es mi sorpresa cuando veo que al final lo hace a 40 €. Pues a mí eso me parece un abuso total hacia todos nosotros, porque yo por semejante precio -o un poquito más- prefiero comprarme cualquier otro juego que me guste más. Vamos, no estoy dispuesto a pagar hoy 40 €, y que dentro de unos cinco meses tenga que desembolsar otros 60 € para tener el juego juego completo. Habría sido mejor que nos regalaran una demo al comprar otro juego de la misma compañía, aunque por supuesto no lo hicieran con las mismas características del que luego vayan a sacar a la venta. Y que conste que no digo que el "juego" no merezca la pena, pero tal y como están los precios de los videojuegos, vamos a tener que pensárnoslo dos veces antes de pagar un buen dinero por esta especie de demo, por muy buena que ésta sea.

Yen: Vamos a ver, vale que haya que pensárselo antes de comprarlo, pero a mí me parece que «GT4 Prólogo» en muchos aspectos es mejor que otros juegos de coches de PlayStation 2 que cuestan sus 60 € del ala. Y aunque sea una versión incompleta, para mí es un juego más que deseable.





Se aburrió con el E3

José María Carrasco (e-mail)

Después de leer toda lo que se ha publicado sobre el E3 de este año, y de haber visto un par de veces el vídeo-CD que nos regalásteis el mes pasado (¡gracias!), la verdad es que tengo que decir que me he quedado decepcionado con algunas cosas. Vale que se vieron por primera vez las imágenes del que será el nuevo «Zelda» de GC, y algunas otras novedades como las portátiles, pero yo esperaba que también se dijera algo más de las nuevas consolas. Yo creo que hablan de ellas para que estemos pendientes y nos las compremos en cuanto salgan, pero que en realidad no las tienen tan avanzadas como dicen. No son más que estrategias para que la competencia se ponga nerviosa y que los compradores empecemos a ahorrar para que cuando llegue la hora de aflojar la "pasta" no nos duela tanto. O bien deberían centrarse en hacer juegos, y hacerlos bien, con innovaciones e historias realmente nuevas, o que se centren en crear la consola nueva y la vayan enseñando ya, porque esto me parece un "cachondeo".

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Tampoco es eso, digo yo. Piensa que si las enseñaran ya, significaría que a las actuales les quedaría muy poca vida. Además, aunque ahora mismo estén trabajando en ellas, eso no significa que tengan algo para mostrar al público. Ya verás en el próximo E3, ya...

«LO QUE MÁS OS VA A SORPRENDER DE «RESIDENT EVIL 4» SERÁN LOS NUEVOS MOVIMIENTOS QUE SERÁ CAPAZ DE HACER LEON»

¿Por qué la inmensa mayoría de los juegos de Game Boy Advance son reediciones de juegos de 16 bits de Super Nintendo, si tiene una potencia de 32 bits?

Porque a mucha gente le gusta eso de volver a jugar a los clásicos de antaño y por ello se venden bien. ¡Pero también hay grandes juegos nuevos que le sacan buen partido a sus bits!

Alfonso González (Salamanca)

Tu conexión, una misión imposible

@ Hola Yen, te escribo por primera vez, y sólo tenía una pregunta que hacerte:

¿Se podrá conectar la PSP como un mando en la PlayStation 2, al igual que sucede con Game Boy Advance y GameCube?

No, entre los planes de Sony no está el usar ese tipo de compatibilidad. Como ya he dicho antes, la única conexión entre ambas consolas estará en los juegos.

Lexito (e-mail)

Acción por los cuatro costados

@ Hola Yen, os felicito por la revista, sois la mejor revista de juegos. Me llamo Tomás, soy de Andalucía, y quería saber un par de cosillas, ahí van:

¿Estarán los gráficos de «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad» en la línea de «El Retorno del Rey», o serán tan malos como los de «Las Dos Torres»?

«Las Dos Torres», que para mí no tenía unos gráficos "tan malos", fue programado por StormFront, mientras que «El Retorno del Rey» y «La Tercera Edad» son cosa de Redwood Shores. De modo que, para tu tranquilidad, lo más lógico es que siga la línea de «El Retorno del Rey».

¿Saldrá «Black Hawk Down» para PlayStation 2?

Sí, esta prevista una versión para Xbox y otra para PS2, que saldrán a finales de año.

¿Contará con un modo de juego libre «The Getaway 2»? Si es así, ¿nos ofrecerá más armas y libertad que la primera entrega?

Sí, «Getaway: Black Monday», que así se llamará esta secuela, seguirá contando con dicho modo, y el número de armas y movimientos de animación del personaje Eddie O'Connor (para los cuales se han usado 20 actores de motion capture) van a aumentar considerablemente.



GETAWAY: BLACK MONDAY Aunque el protagonista principal de este juego va a ser Eddie O'Connor, la historia se desarrollará variando el control entre varios personajes diferentes, como este policía.

¿Llegará algún juego de la saga «Evangelion» a España?

Ojalá, aunque hoy por hoy no hay nada anunciado.

Tomás Aguirre (e-mail)

Un cóctel variado de consolas

@ Hola Yen, me llamo Victoria y tengo unas cuantas preguntas para hacerte:

En «Resident Evil 4», ¿la variedad de armas será elevada?

Desde luego. En las imágenes y vídeos mostrados hemos visto cuchillos, pistolas, uzis, escopetas, bazookas, etc., aunque yo



BLACK HAWK DOWN Aunque ya se anunció que la versión para Xbox de este juego contará con modo online para 16 usuarios y cooperativo para 4 personas simultáneas, de la de PlayStation 2 aún no se han ofrecido datos definitivos.

creo que lo que más os va a sorprender serán los nuevos movimientos que va a ser capaz de hacer Leon. ¡Ni Jackie Chan!

■ Si la acción ocurre en España, es casi seguro que vendrá doblado al castellano, ¿no?

No tiene por qué, aunque si no lo hacen podría darse en nuestro país una circunstancia bastante "cómica". Imagínate: puede suceder que entendamos a los personajes secundarios, que al vivir en España hablarían castellano, pero no a los principales (Leon, Ashley, etc.), que al ser americanos hablarían en inglés. ¡Ja!

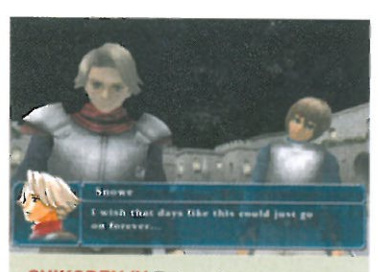
■ ¿Qué juegos de renombre, aparte de los que ya fueron mencionados en el reportaje del E3, aparecerán en PSP?

«Devil May Cry», «Dynasty Warriors», «Ape Escape», «Burnout», un nuevo «Ridge Racer», ¡y muchos otros títulos más!

■ ¿Cómo anda de gráficos el juego «Call of Duty»? ¿Crees que superará en realismo a la famosa saga «Medal of Honor»?

Yo diría que sí, aunque es lógico teniendo en cuenta el tiempo pasado desde que salió «Medal of Honor». Lo que no sé es si superará a otros títulos que salgan a la vez que él, porque la competencia dentro de este género en PlayStation 2 es muy elevada.

Victoria (e-mail)



SUIKODEN IV Esta entrega, que por primera vez en la saga contará con voces para los personajes, contiene también muchos textos. Por ahora sabemos que estarán en inglés, pero lo ideal sería su traducción...

Un aventurero con solera

@ Hola Yen, soy un asiduo lector de vuestra revista desde la época de los 8 y 16 bits ya hace casi 12 años y es la primera vez que te escribo. Tengo una fantástica PS2 y unas cuantas preguntas que espero que me aclares:

■ ¿El juego «Prince of Persia 2» será tan variado como el primero, o casi todo el juego será pelear? Es que el primero tenía un equilibrio perfecto entre la aventura, la exploración y los combates.

« EN «PRINCE OF PERSIA 2» LOS COMBATES TENDRÁN UNA MAYOR PRESENCIA, PERO HABRÁ PLATAFORMAS Y PUZZLES DE SOBRA »

Ahora parece que los combates tendrán mayor presencia, pero yo no diría tanto como que "todo será pelear"; es más, va a haber plataformas y puzzles de sobra.

■ Creo que «Devil May Cry 3» sale a finales de año en EEUU. ¿Saldrá también aquí a finales, o se nos irá a 2005?

Por ahí andará, yo apostaría a que lo tendremos en diciembre.

■ ¿Sabéis algo de una posible traducción de los textos de «Suikoden IV» al castellano? ¿Y de «Star Ocean 3»?

Existen rumores -vaya, que casi se da por seguro- que cuando el primero llegue a finales de año, estará traducido, pero a falta de confirmación oficial, yo de momento no me fío. Del segundo hay todavía más dudas...

■ ¿Qué tal os pareció «Shadow of Rome» en el E3? Porque yo creo que el juego promete bastante.

Me pareció sorprendente. El juego usará el mismo motor gráfico de «Onimusha 3», pero su temática ambientada en la antigua Roma y sus elevadas dosis de acción (bastante cruentas, por cierto), lo van a convertir en uno de los títulos más contundentes de los próximos meses.

■ Por último, ¿hay alguna fecha aproximada de la nueva entrega de «Pro Evolution Soccer»?



SHADOW OF ROME En este juego de acción que rememora la historia de Julio César, un joven llamado Octavio se infiltrará en el imperio junto al legionario Agripa para vengar la muerte de su padre.

En Japón sale el 5 de agosto, y llegará aquí un par de meses después, coincidiendo como siempre con el inicio liguero.

Rubén Blasco, (Valencia)

Intimidades de GameCube

Hola Yen, soy Víctor, tengo una Gamecube, una GBA y unas preguntas para ti:

■ «Mario Kart» no tuvo segunda parte ni en SNES ni en N64, ¿la tendrá en GameCube y en GBA?

No hay por qué descartarlo, aunque como tú dices, no es la costumbre de Nintendo.

■ Durante un largo período de tiempo, Square no trabajó con Nintendo, pero ahora ha vuelto. ¿Puede suceder lo mismo con Rare? ¿Por qué Rare saca juegos de «Banjo» para Game Boy Advance, pero no para GameCube?

Quién sabe lo que pasará dentro de unos cuantos años, pero por ahora no es posible. Respec-

vuestra OPINIÓN

Con un euro en el bolsillo

Javier Márquez (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Me quedé pillado al leer la carta de Laura del 153 "Sin un euro en el bolsillo". ¿Cuánto puede cobrar cualquier programador por trabajar 10 horas al día? Sin tener en cuenta que luego su trabajo sea pirateado. ¿Qué gana? Yo dejo clara una cosa, soy un currante y no puedo gastar mucho en juegos, pero hay que tener en cuenta lo que cuesta hacer videojuegos. Yo disfruto de juegazos, y muchos en Platinum. ¿Es que «MGS2» es peor ahora por no venir pintado el disco por delante? Y los «Gran Turismo», ¿serán peores por ser Platinum? Vaya, a ver si no voy a poder jugar más a mis juegos porque no tienen estilo "fashion" por fuera. Yo creo que la mayoría ponemos nuestros juegos en la consola para jugar, y no para colgarlos en la pared y decir "oh, qué portada tan chula". La chica también hablaba sobre los accesorios "innecesarios". Pues yo digo que mejor que saquen cosas nuevas, a ver hasta dónde llegamos. ¿Y el decir que los juegos son para niños? Deberías saber de lo que hablas, pues hay juegos como «GTA» o «The Suffering» que no son para un niño de cinco años.

Yen: No sé yo si hemos sacado las cosas un poco de quicio...





Emocionado con el vídeo

Jon Ugarte Moso (Guipúzcoa)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Cuando vi en el Vídeo-CD las imágenes del «Zelda» del E3, me dije: ¿esta va a ser la despedida de Link en GC? Porque va a salir por la puerta grande. El increíble apartado gráfico se sale, la parte de los jinetes con el sol de fondo, ¡uf! Pero me pregunto: ¿por qué han tardado tanto en sacarlo? Y es que, cuando en el verano de 2002 se vieron vídeos de Ganon y Link luchando, y rumores de lo que tenía que haber sido el primer «Zelda» de GC... Creo que «Wind Waker» se hizo para crear expectativa de lo que después saldría a la luz. Sólo espero que esta sea la innovación con la que sorprende siempre Miyamoto. ¡Genial volver a ver a Link en acción! Y lo mejor será su apartado técnico, que han copiado tantos y tantos otros títulos. Yéndonos a otros lares, todo lo que va a salir este año va a ser increíble. Nos llega el rey «Pro evolution soccer 4»; llegará el revolucionario «Prince of Persia 2», y continuamos saltando de emoción con «Need for Speed Underground 2»... Bueno, seguiría contando pero no hay espacio...

Yen: Nos mola que os haya gustado tanto el vídeo-CD del mes pasado. ¡Parece que el año que viene será genial!



to a «Banjo», el contrato de exclusividad de Microsoft con Rare es a nivel de las consolas de 128 bits: Xbox contra GameCube. Si Microsoft tuviera una portátil la cosa sería distinta, claro...

¿Por qué no hacen un «Street Fighter» en 3D para GameCube, PlayStation 2 o Xbox?

Te respondo con otra pregunta: ¿a que no adivinas cuál es la entrega que menos aceptación ha tenido en toda la historia de la saga «Street Fighter»? Pues eso, que les va mejor con las 2D.

En el libro de David Martínez dice que la mítica Neo Geo funcionaba con cartuchos y después con CD. ¿La consola admitía los dos formatos, o es que sacaron dos modelos distintos?

Sacaron dos modelos distintos; de hecho, el segundo modelo salió ya al final de la vida de Neo Geo, y la verdad es que no tuvo un catálogo demasiado amplio.

Miyamoto dijo que GameCube trabajaría con los mini-DVD para combatir a la piratería. ¿Cómo les va en este aspecto?

Muy bien: que yo sepa, es la única consola de 128 bits que nadie ha conseguido piratear, así que... ¡objetivo conseguido!

Como en GameCube no hay ni «Colin McRae» ni «Gran Turismo» me compré «V-Rally 3», y me ha sorprendido gratamente. ¿Crees que este es el mejor simulador de rally para GameCube?

Probablemente sí lo sea, aunque a estas alturas este a años luz de lo que está saliendo para PlayStation 2 y Xbox. La pobre GameCube está un poco abandonada en el género de la velocidad, pero también destacan juegos como «Need for Speed Underground», «Burnout 2», «R: Racing», y el gran «F-Zero GX».

Víctor A. Jiménez (Madrid)

« EN LA VELOCIDAD EN GC DESTACAN «V-RALLY 3», «BURNOUT 2», «NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2», «R: RACING» Y «F-ZERO» »



THE LAST JOB En estos robos cada miembro de la banda tendrá una labor que hacer, mientras los otros hacen la suya. Nosotros tendremos que controlarlos a todos por turnos, para lo cual el tiempo volverá atrás.

Preguntas con mucha Fuerza

@ Hola Yen, me llamo Alberto, soy de Madrid, y tengo una impresionante Xbox y unas preguntas que hacerte sobre un juego al que tengo muchas ganas:

En el reportaje que hicisteis sobre el E3 hablasteis muy poco sobre el nuevo juego de rol «Caballeros de la Antigua República 2». ¿Qué me puedes contar del juego, cuál será el argumento, cuándo sucederá la historia, etc?

La historia sucederá cinco años después del primer «Caballeros de la Antigua República», y aparecerán lugares como Dantooine y Telos, en total 7 mundos. Nosotros tomaremos el papel del último Jedi vivo, y a lo largo del juego deberemos aprender y mejorar el uso del sable láser para poder llevar a cabo la aventura.

¿Tendrá alguna novedad?

La primera es que Lucas Arts ha cambiado a los programadores, que ya no serán los chicos de Bioware, sino los del grupo Obsidian, aunque el motor gráfico va a mantenerse intacto. Por lo demás, parece que el estilo de juego será también muy parecido, aunque se dará más relevancia al uso del sable láser, y habrá más opciones y posibilidades de aumentar su poder, etc.

¿Cuándo saldrá? ¿Será exclusivo de mi consola?

Sí, será exclusivo de Xbox, y se espera que llegue a Europa para marzo del año que viene.

Alberto (Madrid)

Una pareja de consoleros de pro

@ Hola Yen, tenemos 15 y 13 años, leemos vuestra estupenda revista todos los meses, y tenemos algunas dudas que nos rondan últimamente la cabeza:

Tenemos pensado comprarnos un juego de plataformas, ya tenemos el «Crash Bandicoot» de PS2, y nos estamos intentando decidir entre «Jak II: El Renegado», «Rayman 3», «Sly Racoon» y «Haven». ¿Nos podrías ayudar?

Personalmente, creo que el mejor de todos es «Jak II», y si además no habéis probado el primero, sería una gran opción. Eso sí, tampoco es mala opción probar «Sly Racoon», pues esa mezcla de plataformas e infiltración me lo hizo pasar realmente bien.

Nos hemos enterado de la llegada de una secuela de «Medievil» para la próxima PSP. ¿Qué sabes de ella, o de alguna otra versión para PlayStation 2?

Sé que será un remake del primero juego de PSone creado por el grupo Studio Cambridge, no una nueva versión, y que probablemente saldrá al mismo tiempo que la portátil, o sea, sobre marzo de 2005. De lo que no hay noticias es de que tengan previs-



NBA LIVE 2005 Esta entrega traerá varios retoques jugables, pequeños pero importantes para el realismo, como el palmear el balón tras un tiro fallado en lugar de sólo coger el rebote, como sucedía siempre.

to hacer alguna supuesta secuela para los 128 bits.

■ **Se ha dicho por la red que PS3 saldrá, seguramente, más tarde que Xbox 2 o la nueva de Nintendo (N5). ¿Cuánto tiempo de vida le das tú a PlayStation 2?**

Todo eso son especulación bastante vacías... Yo voy a lo práctico: Sony ha dicho que mostrará su nueva consola por primera vez en el E3 de 2005, lo que significa que como mínimo saldrá a la venta bien entrado el 2006.

■ **Hemos oído algo sobre un "simulador de robos" llamado «The Last Job». ¿Qué sabes de él?**

Efectivamente, será un juego de acción en el que controlaremos a una banda de ladrones, cada uno con sus propias "habilidades", que deberán cometer delitos evitando a la policía. Lo está creando Acclaim, y saldrá en PS2 y Xbox en la primavera de 2005. ¡Ah, y que nadie lo confunda con «The Italian Job»!

■ **Todavía no hemos oído nada de «NBA Live 2005», ¿nos podrías decir lo que sepas de él?**

El juego llegará a todas las consolas en octubre, y entre sus mayores novedades jugables estará la posibilidad de realizar movimientos en el aire, o una nueva técnica de animación que hará que los 10 jugadores de la cancha se muevan al mismo tiempo con total realismo. Además, y para alegría de todos, ofrecerá modo online tanto en PlayStation 2 como en Xbox Live.

■ **Hemos visto algunas imágenes del nuevo «Midnight Club 3» en la revista, y nos han gustado bastante. ¿Tienes algún dato más que ofrecer sobre él?**

Su mayor novedad será que se centrará mucho más en permitir el "tuneo" de los coches, pudiendo comprar y cambiar todo tipo de partes de los vehículos. Además los vehículos serán reales, se destrozarán con cada golpe y tendremos tres nuevas ciudades (San Diego, Atlanta y Detroit) para competir. El modo online será uno de sus puntos fuertes, al igual que su banda sonora, de estilo Hip Hop... Y todo, a finales de año en PS2 y Xbox

Tony y Paloma (Madrid)

Dudas musicales

@ **Hola Yen, tengo unas dudas sobre el «MTV Music Generator 3» de PlayStation 2, que me gustaría que me aclararas:**

■ **En primer lugar, quería saber si el juego va a incluir un micrófono para poder introducir voces.**

No, de hecho el juego ya está a la venta (cuesta 41,95 €) y no incluye ningún micrófono.

« SONY VA A MOSTRAR SU NUEVA CONSOLA EN EL E3 DE 2005, LO QUE SIGNIFICA QUE NO SALDRÁ HASTA BIEN ENTRADO EL 2006 »

■ **¿Crees que esta secuela será mejor que el anterior «Music 3000»? ¿En qué aspectos?**

Desde luego es bastante mejor. Se ha aumentado el banco de sonidos, hay más opciones de edición que dan más libertad, menús simplificados, y el modo de juego principal, el modo Estudio, resulta más completo.

■ **Por último, ¿no crees que si el juego no trae un micrófono estará incompleto? Lo digo porque las canciones sin voces quedan muy sosas, y tengo el «Music 3000» casi abandonado por esa razón.**

A lo mejor en tu caso, si te gusta meter tus propias voces o hay alguien en tu casa que cante muy bien, puede ser una opción que echar en falta. Pero objetivamente creo que los 3.000 "riffs" editables que incluye el juego suelen bastar -y hasta sobrar- para la mayoría de los usuarios normales. Eso sí, si quieres algo realmente profesional, lo mejor es que te metas con los programas de edición de sonido que existen para los ordenadores...

Badxtreme (e-mail)



CABALLEROS DE LA ANTIGUA REPÚBLICA: THE SITH LORDS Microsoft ya ha explicado oficialmente que, aunque no tiene planes de incluir un modo online multijugador para este juego, sí ofrecerá contenidos extra mediante Xbox Live.



Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

✉ **¿ES VERDAD QUE LOS JUEGOS DE PS2 NUNCA FUNCIONAN MAL?**
Yen: Hombre, he oído que si metes los discos bocabajo y con rayajos, luego no van tan fluidos...

✉ **YEN, ESTOY EN CONTRA DE PLAYSTATION, NO ME PARECE JUSTO QUE LE TRADUZCAN LOS JUEGOS AL ESPAÑOL, Y PARA XBOX NO, Y ESO QUE ES MÁS POTENTE.**
Yen: Pues colega, en ese caso, mucho me temo que estás enfadado con la consola equivocada...

@ **MI HERMANO NO ME DEJA JUGAR A SU PS2 PORQUE NOS LLEVAMOS COMO UÑA Y GATO...**
Yen: Pues vaya lata. De todas formas, que sepas que yo en estos asuntos, "ni pincho, ni perezoso"...

✉ **¿SABES SI ES CIERTO ESO DE QUE XBOX ES UNA DE LAS CONSOLAS MÁS VENDIDAS?**
Yen: Toma claro, en concreto es una de las tres consolas de 128 bits más vendidas que hay ahora mismo a la venta.

@ **¿EN «SINGSTAR» HAY ALGUNA CANCIÓN DE ESTOPA DISPONIBLE?**
Yen: Pues creo que no, pero vamos a ver si convencemos a Sony para que en la próxima entrega meta canciones de Los Chunguitos y Chiquetete. ¡Qué caña!

@ **¿NO HAY POSIBILIDAD DE QUE REVIVA DC Y QUE VOSOTROS VOLVÁIS A HABLAR DE ELLA?**

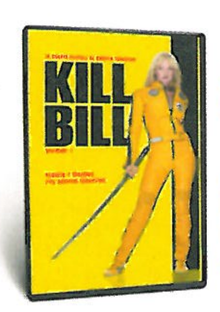


Yen: Hacemos una cosa: tú la revives y nosotros hablamos todo lo que quieras de ella, ¿vale?

@ **¿PUEDO JUGAR A PS2 CON UN ESGUINCE?**
Yen: Sí, pero siempre es mejor hacerlo con el pad.

MUCHO MÁS QUE





Kill Bill Vol. 1

- Género **Acción**
- Protagonistas **Uma Thurman, Lucy Liu, Daryl Hanna, David Carradine...**
- Director **Quentin Tarantino**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas.)
- También en VHS: **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★





ARGUMENTO: La Novia es una ex-mafiosa que un día despierta en coma tras haber sufrido un intento de asesinato. Su fijación desde entonces, es enfrentarse uno a uno a todos sus enemigos con un solo objetivo: acabar con su líder, Bill.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo "Kill Bill", "5,6,7,8" interpretan "I walk like Jayne Mansfield" y "I'm blue", y Trailers de Tarantino.



La Habitación del Pánico: Ed. Especial

- Género **Suspense**
- Protagonistas **Jodie Foster, Kristen Stewart, Forest Whitaker...**
- Director **David Fincher**
- Precio **17,99 €** (2.993 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Una joven divorciada y su hija se mudan a una enorme casa en el centro de Manhattan que tiene una habitación anti-pánico, pero sus vidas peligran cuando unos ladrones entran a robar, porque el botín que persiguen está escondido justo en esa habitación. ¡Esta impresionante Edición Especial trae nada menos que tres DVD llenos de extras!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, "Una Escuela Segura", "Fase de pruebas", y diversos Reportajes de Producción, Rodaje, etc.



Pegado a ti

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Matt Damon, Greg Kinnear y Eva Mendes**
- Directores **Bobby y Peter Farrelly**
- Precio **21,99 €** (3.659 ptas.)
- También en VHS: **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Bob y Walt Tenor son dos hermanos siameses que están unidos por sus caderas y no pueden separarse. Esto hace que surjan las situaciones más disparatadas, sobre todo cuando a Walt se le mete en la cabeza ser actor y convence a Bob para hacer un loco viaje.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Escenas Inéditas y Extendidas, Una Historial Real, La Fórmula Farrelly, Llevando "Pegado a Ti" a la pantalla, Efectos de Maquillaje, Las Tomas Falsas y Otros Títulos.



MÚSICA

SHREK 2

Coincidiendo con el estreno en nuestros cines de la secuela de esta hilarante película de animación, ya podemos hacernos con la banda sonora oficial del videojuego, una excelente obra que cuenta con 58 pistas y un total de 65 minutos de música de lo más cañera. ¡Que disfrutéis!

- Compañía **KMM Productions** - Precio **18 €** (2.995 ptas.)



LIBROS

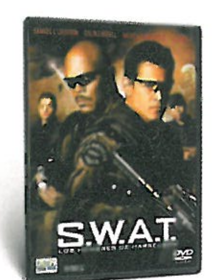
La Ciudad de Cristal

Esta obra del popular escritor de ciencia ficción Orson Scott Card (creador de la saga "El Juego de Ender") nos lleva una Norteamérica alternativa, en la que un joven llamado Alvin alcanza unos poderes extraordinarios.

- Editorial **Ediciones B** - Precio **19 €** (3.161 ptas.)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS
DVD



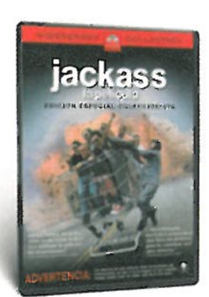


S.W.A.T.

- Género **Acción**
- Protagonistas **Samuel L. Jackson, Colin Farell, Michelle Rodríguez...**
- Director **Clark Jonson**
- Precio **20,98 €** (3.491 ptas.)
- También en VHS: **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★

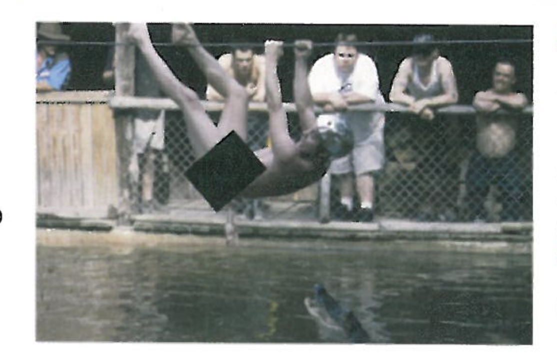
ARGUMENTO: La primera misión de un grupo de policías de élite (S.W.A.T.) recientemente formado es escoltar a un capo de la droga hasta la cárcel, pero el tío se las arregla para ofrecer 100 millones de premio a quien consiga liberarle...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, "Anatomía de un Tiroteo", "Los Hombres de Harrelson", "Así se hizo" y "El Puente de la Calle 6", Escenas...



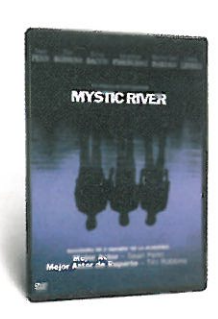
Jackass

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Johnny Knoxville, Ban Marcera, Steve-O...**
- Director **Jeff Tremaine**
- Precio **20 €** (3.328 ptas.)
- También en VHS: **10,95 €** (1.822 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: En inglés, la expresión "jackass" significa algo así como "tonto del culo", y es una definición excelente para lo que estos chiflados hacen en la peli: auténticas locuras con las que, a poco que estéis tan locos como ellos, os vais a partir de la risa. Eso sí, ni se os ocurra intentar nada parecido en casa...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Tomas Falsas, 27 minutos de metraje adicional, Anuncios, dos Vídeos Musicales, Trailer de TV y Galerías.



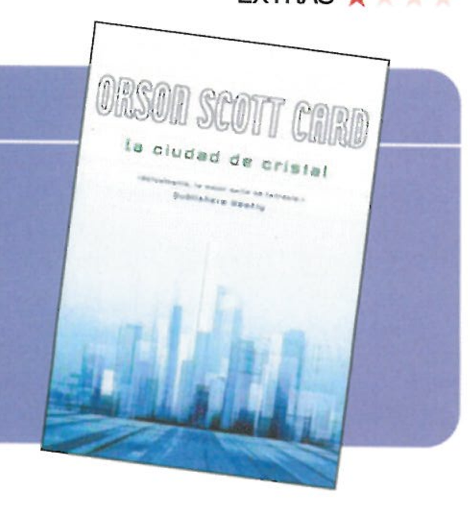
Mystic River

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Sean Penn, Tim Robbins, Kevin Bacon, Laurence Fishburne...**
- Director **Clint Eastwood**
- Precio **24 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS: **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Tras ser amigos de la infancia, las vidas de Jimmy, Dave y Sean han cambiado mucho. Sean ahora es policía, y le han encargado investigar precisamente la muerte de la hija de Jimmy. El pasado y el presente se complican al sospechar de Dave, y al final la trama se convierte en un magnífico relato sobre la amistad, la familia y toda la inocencia perdida.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Mystic River "Guión a Pantalla" y Comentarios.



CINE

Catwoman

Halle Berry hace un uso intensivo de sus "cualidades" físicas en esta película de superhéroes en la que interpreta a la famosa "mujer gato", una fémina que usará sus excepcionales poderes para enfrentarse al mal y acabar con una peligrosa conspiración mundial.

- Productora **Warner**
- Estreno **20 de agosto**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

UNA IRRESISTIBLE HEROÍNA DE LOS JUEGOS DE ROL

Últimamente están saliendo a la venta un montón de productos de merchandising relacionados con la última entrega de la saga «Final Fantasy». En este caso llega a España una nueva estatuilla de la protagonista, la guapa Yuna, que está realizada en vinilo, mide unos 28 cms., y está colocada en una sugerente postura con sus dos pistolas "Tiny Bees". Seguro que muy pocos os podréis resistir a sus vistosos encantos...

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 38,50 € (6.406 ptas.)

LA MUÑECA DE LAS "MANGAS"



Si sois buenos aficionados al mundillo del manga, seguro que conocéis a Miaka, ¿verdad? Si no, tranquilos, que nosotros estamos aquí para aclararos que se trata de una de las protagonistas de la serie "Fushigi Yugi". Pues bien, ahora ya podéis decorar vuestra habitación con este muñeco de peluche de la chica, que mide 18 cms. y viene incluso con un pequeño enganche posterior para colgarlo de la pared. Vaaale, también podéis regalárselo a vuestra novia.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 16,90 € (2.812 ptas.)



HAZTE AMIGO DEL OGRO MÁS SIMPÁTICO DEL CINE

Ahora que nos encontramos en pleno período de promoción de la película "Shrek 2", es normal que empiecen a salir un montón de productos que están relacionados con este grosero pero "salao" monstruo de la animación por ordenador. Y entre ellos podéis encontrar mazos de cartas, bolígrafos, camisetas, figuritas cabezonas... además de este simpático peluche, fabricado por los chicos de Hasbro para hacer las delicias de los más pequeños de la casa.

Más información en: Toys'r Us
Precio: 29,99 € (4.990 ptas.)



UNA FIGURA ARTICULADA CON PODERES ARÁCNICOS

Aprovechando que se estrena la segunda parte de la película, Famosa ha traído a nuestras tiendas una nueva figura articulable de "Spider-Man" (si bien hay que aclarar que es un producto oficial del cómic). Su característica más notable es que cuenta con una cifra récord de puntos de articulación, 67, con lo que podréis colocarla en casi cualquier postura. Y para colmo, trae un lanzador de telarañas y 3 proyectiles.

Lo encontrarás en: El Corte Inglés
Precio: 51 € (8.486 ptas.)



¡TE CAMBIO UN HOMER POR TU DR. NICK RIVIERA!

Los chicos de Devir Iberia nos han dado una alegría al decidirse a traer a España la colección de cartas de "Los Simpsons", personajes que están viviendo una segunda juventud. El pack básico incluye 4 mazos preconstruidos (de Homer, Bart, Lisa y el Sr. Burns), para que aprendáis rápidamente a jugar. Por cierto, cada mazo de 11 cartas que compréis os saldrá a 3,99 €. ¡A coleccionar tocan!

Más información en: Devir Iberia
Precio: 10,99 € (1.829 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS



Azumanga Daioh

Este curioso manga nos ofrece 168 páginas repletas de las divertidas mini-anécdotas de las estudiantes y profesores Sakaki, Koyomi, Chiyo, etc., que nos mantendrán con una sonrisa en la boca con sus ocurrencias y sus locuras cotidianas.

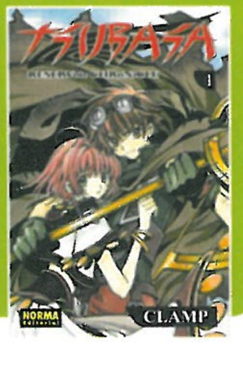
Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 10 € (1.664 ptas.)



Tsubasa Reservoir Chronicle

El grupo Clamp crea la historia de Sakura, una chica que ha perdido sus alas y corre peligro de muerte. Su amigo Xiaolang deberá recorrer varias dimensiones para recuperarlas y salvarla.

Lo encontraras en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



JUEGOS PARA MÓVILES

La selección volvió a fracasar en un gran torneo, pero este mes podéis arreglarlo con un juegazo de fútbol. Y además os traemos otros tres títulos con nombre propio: Torrente, Fernando Alonso y Tom Clancy.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: FÚTBOL ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6600, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA V300, V500, V525, V600, SAGEM MyV55, MyV65, SHARP GX10, GX20, GX30, SONY-ERICSSON T610, T630, Z600.



1. LAS FALTAS son una de nuestras mejores armas, sobre todo si somos capaces de ajustar con precisión la fuerza y la dirección de la pelota.

2. LAS ALINEACIONES no sólo cuentan (en casi todos los casos) con los nombres reales, sino que además están actualizadas. La pena es que no podamos hacer cambios.



EL PARTIDO DEL SIGLO

2004 REAL FOOTBALL

Tras la Eurocopa sonaron un montón de nombres para sustituir a Sáez, pero se olvidaron de los mejores entrenadores: vosotros.

YA ES TARDE PARA LA EUROCOPA DE PORTUGAL, pero quizá si nos lo curramos podamos hacer algo con la selección en el próximo Mundial. La mejor forma de ir entrenando es este simulador futbolero, el más realista que hemos visto hasta el momento en un móvil. No en vano, podemos elegir entre 38 combinados nacionales (casi todos con sus jugadores reales) y disputar con ellos el Mundial o la Eurocopa, incluyendo la opción de jugar con los mismos grupos que disfrutamos (o más bien padecimos) en el reciente torneo.

LOS PARTIDOS SON MUY VIBRANTES, y aunque al principio lo de enlazar jugadas se resiste un poco, pronto le cogemos el tranquillo. Podemos pasar el balón en corto y en largo, cabecear y hasta dar leña a los contrarios, en un juego al que sólo se le puede achacar el ser un pelín lento. Y es que hasta el sistema para tirar a puerta resulta interesante, gracias a una barra de fuerza que nos permite ajustar la fuerza y dirección del balón. Por lo demás, su aspecto gráfico recuerda al «Desailly Pro Soccer» de N-Gage (de hecho, sus creadores son los mismos) y muestra a unos jugadores bien detallados y animados, que ponen la guinda a todo un rey del deporte rey. HC


NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	85
DURACIÓN	96
DIVERSIÓN	92

Valoración: Gameloft ya nos había traído alguna buena opción futbolera, pero con este título ha logrado un gran realismo y un juego más completo, tanto dentro como fuera del campo.

PUNTUACIÓN FINAL **92**





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAELCO ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3410, 3510i, 3650, 6100, 6600, 6610, 6820, 7210, 7250, 7650, N-Gage, NEC 341i, TSM 30, 100, MOTOROLA V300, V525, V600, SIEMENS M55, MC60, S55, SL55, MITSUBISHI m341i, m342i



LOS ACCIDENTES darán con nuestro bólido fuera de la pista. ¡Pisad el freno!



LA PARRILLA de salida dependerá de cómo lo hagamos en la clasificación.

¡CORRE FERNANDO, CORRE!
ALONSO RACING

Reventones de ruedas, jugarretas de los rivales... y ahora encima hay otro problema: que se agote la batería del móvil.

ESTE PILOTO ASTURIANO está popularizando la F-1 en nuestro país, y eso es bueno, sobre todo si es motivo para nuevos juegos de velocidad. Su título recuerda al inspirado en Carlos Sáinz, y nos invita a correr con el bólido de Renault en 4 circuitos y con 5 rivales sobre la pista. La aceleración es automática, por lo que todo depende de nuestros reflejos para tomar las curvas a toda pastilla y no colisionar con los otros pilotos.

valoración Quizá los fans de Alonso esperaban un juego más "técnico", pero la velocidad de éste les puede enganchar, pese a ser bastante corto.





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA V300, V525, V600, SHARP GX10, GX20, SONY-ERICSSON T610, T630, Z600, PANASONIC X60, SIEMENS C60, M55, S55, SL55



LOS ESCENARIOS nos llevan desde una isla hasta la gélida nieve o el puerto.



LAS GRANADAS son muy eficaces, pero alertarán a los guardias con su ruido.

ES BUENO SER JEFE
RAINBOW SIX 3

Unos terroristas tienen rehénes y varias bombas. Pues nada, una llamadita al bueno de Tom Clancy y problema resuelto.

LAS FUERZAS ESPECIALES cuentan con un grupo para misiones de alto riesgo liderado por Ding Chávez. Nosotros no controlamos directamente a ninguno de sus miembros (de 1 a 4, según la misión), pero sí un punto de mira con el que les damos órdenes: moverse, atacar, abrir puertas... Contamos con rifles y algunas granadas, aunque en muchos casos lo primordial es actuar con sigilo usando un cuchillo, para no armar ruido.

valoración Mezcla de acción y estrategia, gráficos muy detallados... Todo en un juegazo en el que es tan importante darle al gatillo como al coco.



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: VIRTUAL TOYS
■ género: SHOOTER ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 6610, 6820, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA T720i, TSM 100, MOTOROLA V300, V525, V600, SIEMENS M55, MC60, S55, SL55, SAMSUNG SGHE700



RECOGER LLAVES es una de nuestras tareas, además de eliminar maleantes.



LOS ÍTEMS que encontramos nos dan energía e incluso nuevas armas.

APATRULLANDO LA CIUDAD
TORRENTE

Es gordo, calvo, maleducado, y tiene todos los discos de El Fary, pero es un policía como quedan pocos, amiguetes.

EL BRAZO TONTO DE LA LEY hizo carcajearse a media España en el cine, y ahora quiere tener a la otra media pegada al móvil. Y es que en este juego le acompañaremos a tiro limpio a lo largo de 10 fases, cumpliendo pequeñas tareas como recoger llaves, deshacernos de bombas, etc. Su desarrollo es repetitivo, aunque está aderezado por los comentarios de Torrente gracias a un apartado sonoro que hará las delicias de sus fans.

valoración Los gráficos y las voces de este shooter son tan divertidos que consiguen hacernos olvidar en parte lo repetitivo de sus fases.



ENVÍA TUS DUDAS
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

El guerrero nº XIII

¿Dónde puedo encontrar juegos para el Siemens C60? Me interesa «XIII».



El mejor catálogo para ese modelo lo tienes en www.gameloft.com. Allí puedes descargarte «XIII», entre otros títulos de bastante calidad como «Splinter Cell», «Rainbow Six» o «Siberian Strike». En www.juegosjava.com hay más opciones, pero menos interesantes.
Cristian Arroyo Pérez

¿La N•Gage QD soporta Java y sonidos reales como tonos de llamada?¿Se vende con Vodafone o Movistar?

Tanto la N•Gage original como la QD permiten descargar juegos Java, así como los famosos "sonitonos" que se están poniendo ahora de moda. El proceso para bajarlos es el mismo que en cualquier otro móvil. Y en cuanto a las operadoras, puedes conseguir la N•Gage QD con contrato Vodafone (a unos 180 euros) o con Amena (a unos 110 euros), pero en principio no está con Movistar.
Joxe Beizama

LISTAS

Nuestros favoritos

1. 2004 Real Football
2. André Agassi Tennis
3. Rainbow Six 3
4. Tomb Raider: El Códice de Osiris
5. Moto GP 2
6. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
7. Tomb Raider: El Elixir de la Vida
8. Rayman 3
9. Splinter Cell: Pandora Tomorrow
10. Spiderman

Los más descargados



Datos cedidos por GAMELOFT

1. Splinter Cell
2. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
3. Siberian Strike: Episode I
4. Rayman 3
5. Speed Devils
6. XIII
7. Prince of Persia: Harem Adventures
8. Rayman Bowling
9. Planet Zero
10. Rayman Golf



2004 REAL FOOTBALL
El deporte rey irrumpe en esta lista con más fuerza que nunca. Y es que si Gameloft ya nos había encandilado con «Desailly Pro Soccer» ahora lo ha bordado con un juego completísimo. Nombres reales, todas las selecciones de la Eurocopa... ¡todo un golazo!

POP: LAS ARENAS DEL TIEMPO
Este pedazo de Príncipe está esperando su oportunidad para subir al trono, pero no al de Persia (como podría parecer), sino al de juegos Java. Su variada aventura y sus geniales gráficos son buenas armas para enfrentarse al gran Sam Fisher.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

OCIOMOVIL

Seguro que habéis visto en la tele esos anuncios en los que se habla de comprar melodías, fondos y juegos para el móvil en el quiosco. Pues eso es Ociomovil, **un servicio que por 2,99 euros nos ofrece un variado catálogo multimedia para nuestro móvil**, del que podemos elegir lo que queramos enviando un simple SMS. A cambio, recibiremos la dirección donde realizar la descarga. Así de fácil.

PHILIPS 355

Este móvil tan "mono" que veis es el último lanzamiento de la casa Philips, y **cuenta entre sus virtudes con una estupenda cámara digital**. Y si queréis más diversión, os diremos que podréis descargar juegos Java y componer vuestras propias melodías con efectos tipo DJ.

TRUE CRIME

Si disfrutasteis con las andanzas de Nick Kang en consola, ahora podéis volver a lucir palmito por Los Angeles al estilo Java. **En «True Crime» protagonizaremos trepidantes persecuciones por toda la ciudad y nos veremos envueltos en todo tipo de tiroteos**. El juego tiene una perspectiva cenital y nos obliga a enfrentarnos a las mafias chinas y rusas que pretenden hacerse con la ciudad.

GRAN HERMANO

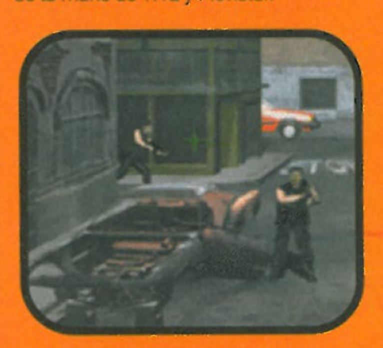
El Canal 4 es el encargado de emitir "Gran Hermano" en el Reino Unido, y ahora **ofrece a los fans de este show la opción de seguirlo también a través del móvil**. Para hacerlo, deben tener un teléfono con "video streaming", como los Nokia 6600 o 7650, y enviar un SMS para conectarse. Veremos si la fiebre por este programa llega tan lejos en nuestro país...

RELEVOS SAMSUNG

Ahora que llegan las Olimpiadas, **los chicos de Samsung van a organizar una carrera de relevos virtual vía móvil**. Quien se inscriba en la web de Samsung recibirá en breve el primer relevo en su teléfono y deberá enviarlo rápidamente a un colega que, a su vez, se registrará en la web y lo pasará a otro. Los que consigan alcanzar los 20 relevos en el menor tiempo ganarán un Samsung E700 y pasarán a competir a nivel europeo. ¡Rápido, que sólo tenéis hasta el 31 de julio!

EL CASTIGADOR

La familia de Frank Castle ha sido asesinada, y él deber hacer pagar a los culpables. Este argumento ha dado lugar a un cómic, a una peli y ahora a un juego para móvil. **Se trata de un shooter subjetivo en el que debemos hacer gala de nuestra puntería encarnando a este héroe de Marvel**. Este título está disponible para varios modelos de Nokia y Siemens, y llega de la mano de THQ y Movistar.



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Para anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

CADENA DE OCIO **VIDEO - MANIA**





a que esperas para tu tienda ocio 24 horas!

EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA ITALIA FRANCIA GRAN BRETAÑA GRECIA ETC.

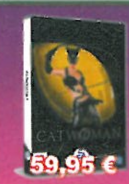



62,95 €



64,00 €


49,95 €


59,95 €

CONSOLA PS2


199,95 €


49,95 €


44,95 €


59,00 €


59,95 €


50,00 €


60,00 €





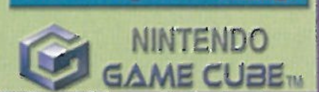
DISTRIBUIDOR AUTOMÁTICO

- Unete al Nº 1 en expansión
- Alta rentabilidad las 24 h
- Trailers, imagen y sonido
- Grandes descuentos
- Sin canon de entrada
- Exclusividad de zona
- DVD, VHS y Videojuegos
- A partir de 2000 hab. y 15 m^2
- Cyber en el interior de la tienda
- Mercado en continuo crecimiento
- De 3 a 4 tiendas nuevas por semana.



SPLINTER CELL 56,95 € · SHREK 2 59,00 € · 59,95 € · BEYOND GOOD & EVIL 29,95 € · PIKMIN 2 59,95 €


99,95 €



POKEMON CHANNEL 59,95 € · GOBLIN COMMANDER 49,00 € · RAINBOW SIX 3 59,00 € · PRINCE OF PERSIA 44,95 € · 59,00 €






189,95 €


59,95 €


59,95 €


59,95 €


consultar

DRIV3R 59,95 €


59,95 €

SHREK 2 59,95 € · 59,95 € · 59,95 € · THIEF 59,95 €

+ DE 700 TIENDAS







www.cadenavideomania.com

infórmate
TELF:
627470198
627470194
963937100
FAX:
963937666
e-mail:
video_mania@ono.com


224,95 €
N-GAGE NOKIA



44,95 €

RAYMAN 3 44,95 € · SPLINTER CELL 44,95 €


33,95 €



FIFA 44,95 € · TOMB RAIDER 44,95 €



44,95 €

Virtua Tennis 44,95 € · RED FACTION 44,95 €

PC CD-ROM


44,95 € · 46,95 € · 39,95 € · 44,95 €

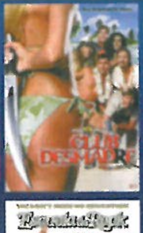


14,95 € · 14,95 € · 39,95 € · 49,95 €
GAMEBOY ADVANCED



ACERCATE Y ALQUILA LAS 24 HORAS TODOS LOS ESTRENOS EN TU TIENDA













CONSIGUE DE 2ª MANO PELICULAS DVD Y VIDEOJUEGOS A TIENDAS Y PARTICULARES

A partir de 30.00 € de tu pedido los PORTES GRATUITOS SERVICIO 24 HORAS EN TODA ESPAÑA





La primera **CD COPIADORA** Por Monedas

COPYPLAY CD
DE CD A CD
AUDIO Y DATOS

COPYPLAY VINILO
DE VINILO A CD



Informese:
TELF.: 96 369 82 62
600 034 573



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ (499pts. URGENTE: 6€ (998pts.)

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA



DUALSHOCK 2 — 6 COLORES Y TRANSPARENTE — 29€
MANDO INALÁMBRICO — FUNCIONES MANDO DVD Y RECARGABLE — 49€
MEMORY 8Mb PS2 — 5 COLORES — 29€
MEMORY 8Mb 2x1 — 44€
MANDO DVD SONY — 2 COLORES — 20€
ADAPTADOR RED PS2 — 26€
MEMORY CARD UPXUS — 16 Mb 34€ — 24 Mb 44€
HEADSET COMMUNC. — 39€
STAND VERTICAL — 3 COLORES — 10€
SUPER VGA BOX — COMPATIBLE TODO TIPO DE MONITORES — 89€








SPEEDSTER 3 — 79€
SPEEDSTER 3 — FORCE SHOCK — 99€
360 MODENA — COMPATIBLE TODAS CONSOLAS — 59€
GUNSTATION2 — 29€
BERETTA 92 FS — COMPATIBLE 50/60/100 Hz — 54€
MULTITAP PS2 — MULTITAP 100% COMPATIBLE 20€ — MULTITAP SONY 45€
CREATIVE INSP. 2.1 — 49€
4GAMERS 5.1 DOLBY — 149€
CABLE RF DOMINA — 10€
ALFOMBRILLA BAILE — 20€



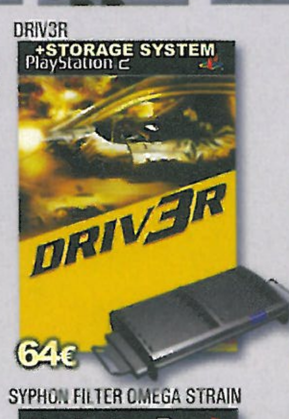



ATHENS 2004 — 59€

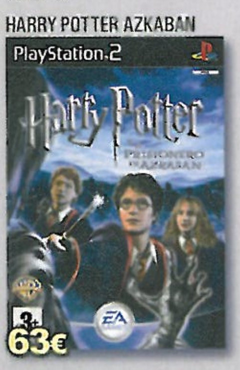

OBSCURE — 59€

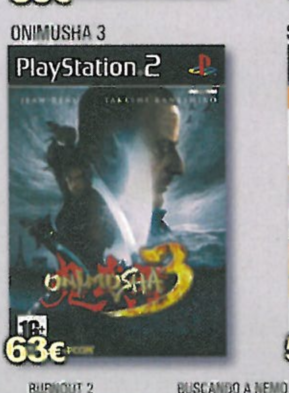

CATWOMAN — PRECIO RESERVA 60€ — 63€


CHAMPIONS OF NORRATH — PRECIO RESERVA 56€ — 59€


DRIV3R — +STORAGE SYSTEM — 64€


FORMULA 1 04 (F. ALONSO) — 62€ — +SPEEDSTER 3 109€


HARRY POTTER AZKABAN — 63€


ONIMUSHA 3 — 63€


SINGSTAR — +2 MICRÓFONOS PS2 — 59€


SPIDERMAN 2 — 59€


SYPHON FILTER OMEGA STRAIN — 59€


YU GI OH! DUELIST OF ROSES — 49€


BEACH VOLLEYBALL — 18€

BMX XXX — 18€

BURNOUT 2 — 20€
BUSCANDO A NEMO — 29€

CF REAL MADRID — 29€
CHAOS LEGION — 29€

CLOCK TOWER 3 — 15€

COMBAT ELITE — HAZ TU RESERVA — 44€
DEAD TO RIGHTS — 29€

UEFA EURO 2004 — 63€
EYE TOY GROOVE — 20€

FUTURAMA — 29€

GHOSTMASTER — 59€

GT4 PROLOGUE — +DVD MAKING OF GRAN TURISMO 4 — 39€

HACK VOL 2 MUTATION — 59€

H. POTTER QUIDDITCH — 29€
H.STREET FIGHTER 2 — 29€

INDY CAR SERIES 2005 — 44€

MAXIMO VS ARMY ZIN — 29€
MTV 3 — 44€
PROEVOLUTION SOCCER 3 — 29€

PRINCE OF PERSIA — 29€

RED DEAD REVOLVER — 59€

RICHARD BURNS RALLY — 59€
SHOWDOWN LOW — 44€
SHREK 2 — 59€

SMASH COURT TENNIS 2 — 59€

SOUL CALIBUR II — 29€
SYBERIA II — HAZ TU RESERVA — 49€

SPLINTER CELL 2 — 59€
TRUE CRIME — 29€
TONY HAWK UNDER. — 29€
VIETCONG PURPLE HAZE — HAZ TU RESERVA — 59€


¿Te gustan los coches y el tuning?

La afición de moda para los amantes de los coches va a arrasar también en las consolas, y tendrá un lugar preferencial en nuestro próximo número. Hablaremos con los mayores expertos para que nos den su opinión sobre los mejores juegos, analizaremos en exclusiva **«Juiced»,** el videojuego que mejor representa este estilo de vida, y os haremos un sensacional regalo para que os convirtáis en los mayores "tuneros" del mundo de las consolas. ¡No os lo podéis perder!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 10/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de



www.moviluniverso.com

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

Llamanos!!! Atención al cliente Telf: 902 01 30 16
Horario de at.cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

Fondos a color en tu móvil

O SI LO PREFIERES LLAMA AL 806 41 69 90

Envía **MMS18** + espacio + codigo de la foto elegida al **7808**

ej: MMS18 36904 (imagen pucca) al 7808



Ponte a la última con el fondo de SHREK!! 36124

36170 · 35937 · 37489 · 36648 · 38878 · 36455 · 35492 · 36524 · 36215 · 38879 · 36232

45007 · 36613 · 36213 · 44019 · 36326 · 36337 · 37030 · 37607 · 36525 · 36155

35477 · 35528 · 35489












36329 · 35546 · 37492 · 36103 · 35230 · 45015 · 37442 · 36927 · 37715

36458 · 36083 · 35440

35365 · 36635 · 36518 · 35819 · 37177 · 36523 · 35427 · 37810 · 36246 · 35559

35482 · 35614 · 35478

36244 · 36448 · 45009 · 36634 · 38916 · 36236 · 37683 · 35935 · 35332 · 36245

36164 · 35989

Animaciones

telma · rubias · andy · peter · amanda

kate · cecilia · nadia · judit · amanda







BUSCADORES

encuentra lo q busca y descargatelo al movil

POLIFONICOS: Envía POL40 +espacio +titulo o cantante al 7808

JUEGOS: Envía JAVA14 +espacio +categoria del juego al 7808






Personaliza tu foto

Envía MTXT52 + el codigo de la foto + el texto q quieras al 7808



Regala un fondo a quien tu quieras

solo tienes q especificar el numero de movil de tu amigo en el proceso de descarga de la imagen mandando un mensaje al MMS18 al 7808



VideoGames

Envía **JAVA13** +espacio +cod. del juego al **7808**

O si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 96

Si dudas estamos en juegosjava@hotmail.com

los últimos juegos del mercado para móviles !!!







Y muchos más

1009	Rayman Bowling
1542	Sex Bomb
1520	Swat Sniper
1014	Speed Devils
1263	Invaders
1508	Chicks with Bricks
1262	HotShot
1226	True Crime
1270	Strip Poker II
1533	Infernal Gate

Polifonicos

Pon el tono que siempre has querido en tu movil

Envía **TONOS31** + un espacio y el código del tono al > **7494** O PUEDES LLAMAR AL 806 41 69 90

Música : Top 20

84267	Dragostea din tei	O-zone
82172	Obsesion	Aventura
82652	Buleria	David Bisbal
84252	El señor de los anillos	Tema principal
84203	Fiesta Pagana	Mago de Oz
84432	Left outside alone	Anastacia
83188	Barcelona	Himno oficial
80017	Cara al sol	Himno
84440	The Simpsons	Theme
80025	Himno de España	Himno
84446	My band	D12 & Eminem
84068	Asturias	Melendi
83808	Hey ya	Outkast
80143	Fuente de energia	Estopa
84090	Oye el boom	David Bisbal
84201	Mision Imposible	Film
84094	Du hast	Rammstein
80726	Fraggle Rock	Television
82380	El Exorcista	cine
83883	Final Countdown	Europe

Novedades Musicales — NUEVO

Envía **TONOS31** + un espacio y el codigo del tono al > **7494**

84714	Perfect	Simple plan
84710	Hello	Evanescence
84703	La estrella y la luna	La oreja de Van Gogh
84701	This love	Maroon 5
84708	Smells like teen spirit	Nirvana
84705	Somewhere only we know	Keane
84694	The bitter end	Placebo
84693	Vacilando	Oreja
84691	We wanna thank you	Big Brovaz
84690	Tu ausencia	David Bisbal

Música : Los+Pedidos

82737	Malaga	Himno oficial
83960	One step beyond	Madness
80195	Angel	Theme
84562	Protect	DJ Sakin
84780	He sido tan feliz contigo	Alejandro Sanz
80166	Smooth Criminal	Michael Jackson
80033	California Love	2Pac
80051	Top Gun	Film
82228	Cállate Ya	Rebecca
84042	Ratoncitos colorados	Andy y Lucas
84227	It´s my life	No doubt
84071	El que quiera entender que entienda	Mago de Oz

Música : Cine-Tv

84064	Darth Vader Marcha imperial	Star Wars
80143	La Pantera rosa	Theme
80044	Rocky	Film
80096	Pulp Fiction	Film
84437	Shin Chan	Sinosuke
80108	Benny Hill	Theme
80125	Mortal Kombat	Film
83658	Star Wars	John Williams
84433	Nos vamos a la cama	Los lunis
83834	La abeja maya	Televisión
80174	Expediente X	Television
80043	The Terminator	Film
80024	The Matrix	Film
80065	Friends	Theme

Música : Himnos

83809	Guardia Civil	Himno
84094	Himno de riego	Republica
83188	Real Madrid	Himno oficial
82123	Athletic De Bilbao	Himno oficial
82124	Atletico De Madrid	Himno oficial
84489	Els segadors	Himno
84490	Asturias patria querida	Himno Asturias
83477	Himno de Valencia	Comunidad Valenciana
83258	Sevilla F.C.	Himno oficial

Música : Españolas

84720	Lola	Pastora
82380	Dame Veneno	Los Chunguitos
84744	Malo	Bebe
83796	La madre de Jose	El canto del loco
83849	Molinos de viento	Mago de Oz
82935	Noches de bohemia	Navajita Plateá
84090	Tengo	Queco
84216	La costa del silencio	Mago de Oz
84426	Abre tu mente	Merche
82886	Ni más, ni menos	Los Chichos
84034	Uno mas uno son siete	Fran Perea
84826	Dale don dale	Don Omar
83856	20 de enero	La oreja de Van Gogh
84734	Insoportable	El canto del loco

Música : Pop-Rock

80726	No woman no cry	Bob Marley
80293	Its my life	Bon Jovi
84204	In the shadows	The Rasmus
84822	Opa opa	Despina Vandi
83584	Bring me to life	Evanescence
83662	Crazy in love	Beyonce & Jay Z
80062	In The End	Linkin Park
84676	Don´t tell me	Avril Lavigne
80472	Every breath you take	The Police
84211	Hit that	The Offspring
84061	Shut up	Black eyed peas
80217	Satisfaction	Rolling Stones
84675	Summer sunshine	The Corrs

Música : Disco-Tecno

84203	Dos gardenias	Latin lovers
83814	Satisfaction	Benny Benassi
83228	Samba Adagio	Safri Duo
80093	Equador	Sash
84201	Voglio vederti danzare	Prezioso
80056	Insomnia	Faithless
84226	Cafe del mar	Energy 52

